

Uçak Rotaları Hakkında

Uçaklar bir havalimanından diğerine uçarken belirli rotaları takip eder. Peki bu rotalar belirlenirken nelere dikkat edilir? Haydi gelin, birlikte keşfedelim.

Dünyada pek çok hava yolu şirketi ve farklı amaçlarla kullanılan çok sayıda uçak var. Bu nedenle günün her saatinde gökyüzünde yüzlerce hatta binlerce uçak bulunur. Tüm bu uçakların güvenli bir biçimde gidecekleri yere varması için uçak rotalarının önceden belirlenmiş olması gerekir elbette. Ayrıca havada olası bir çarpışmanın önlenmesi için de bu rotaların birbiriyle çakışmaması büyük bir önem taşır. Uçak rotaları farklı ülkelere ait hava koridorlarının, basitçe uçakların izlemesi gereken yolların, gerekli güzergâhı oluşturacak biçimde birleştirilmesiyle oluşturulur.

Uçak rotaları belirlenirken çok sayıda etken göz önünde bulundurulur. Bunlardan en önemlileri gidilmesi gereken yere en kısa yoldan ulaşmak ve harcanacak yakıt miktarını en azda tutmak. Bir haritadan baktığımızda bir yerden başka bir yere gitmenin en kestirme yolu o iki yeri birleştiren düz bir çizgi üzerinde gitmek gibi görünebilir. Ancak gerçekte durum böyle olmaz! Bunun nedeni de aslında çok basittir: Dünyamızın küreye benzer kendine özgü biçimi! İşte bu nedenle uçak rotaları dümdüz değil, yay biçiminde olur. Uçaklar, bu yaylar üzerinde ilerleyerek yeryüzündeki bir noktadan başka bir noktaya hareket eder.



Uçaklar belirli bir rotada ilerlerken gerekli durumlarda hız ya da yüksekliklerini değiştirebilir. Bu nedenle aynı rotada ilerleyen iki uçağın arasında yeterince mesafe bulunur. Böylece her ikisi de uçuşunu güvenle tamamlar.



Uçak rotalarının belirlenmesinde rol oynayan bir diğer etkense hava koşulları. Çünkü bir uçağın hızı ve yolculuğun güvenliği çeşitli hava koşullarından etkilenebilir. Bu nedenle de gerektiğinde uçak rotaları değiştirilebilir ya da uçuşlar ertelenebilir.



Tüm bunların dışında üzerinden geçilen arazideki yükseltiler, ülkelerin hava sahası kuralları ve o bölgedeki uçuş yoğunluğu gibi durumlar da uçak rotalarının belirlenmesinde etkili olur.

