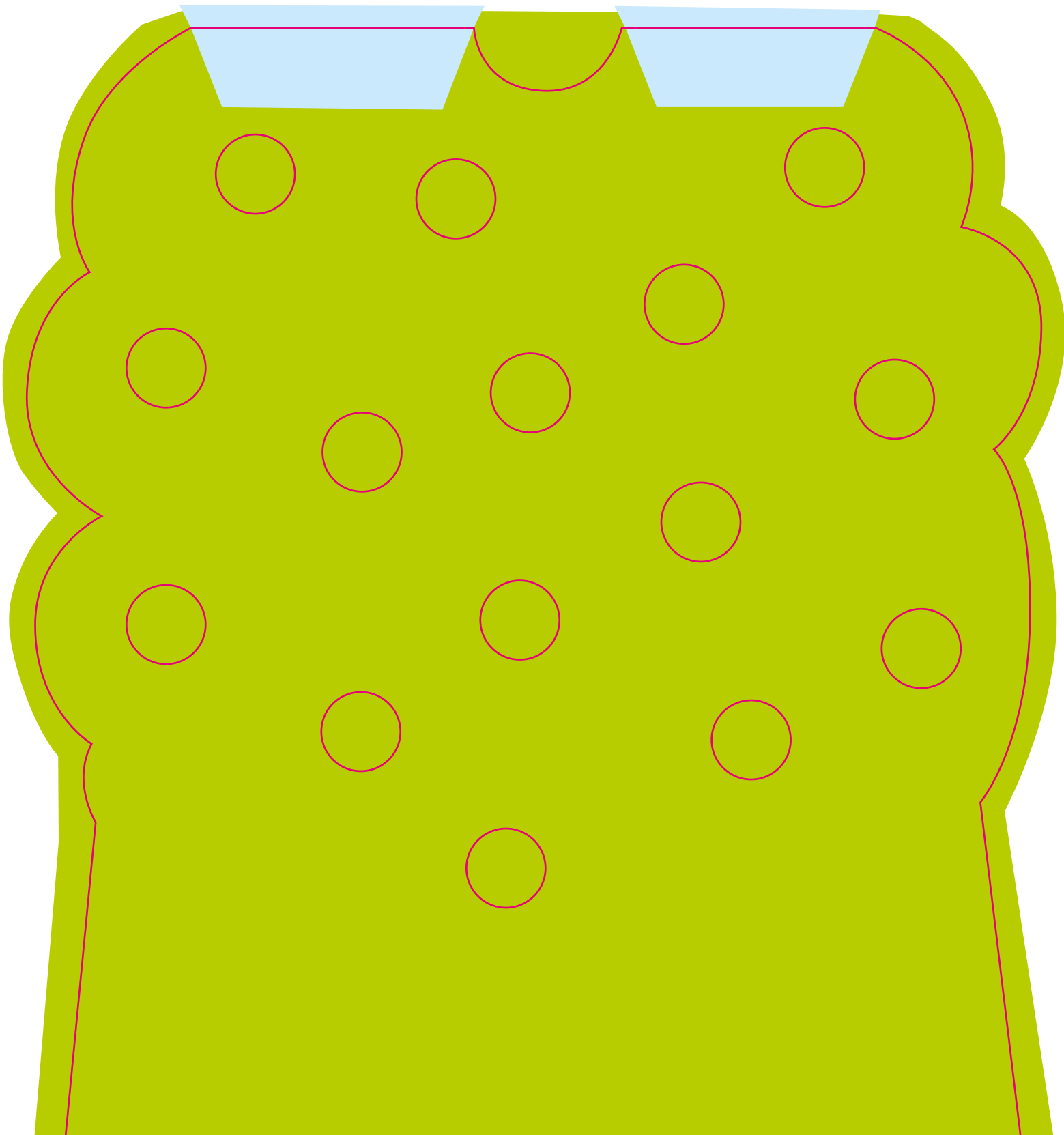
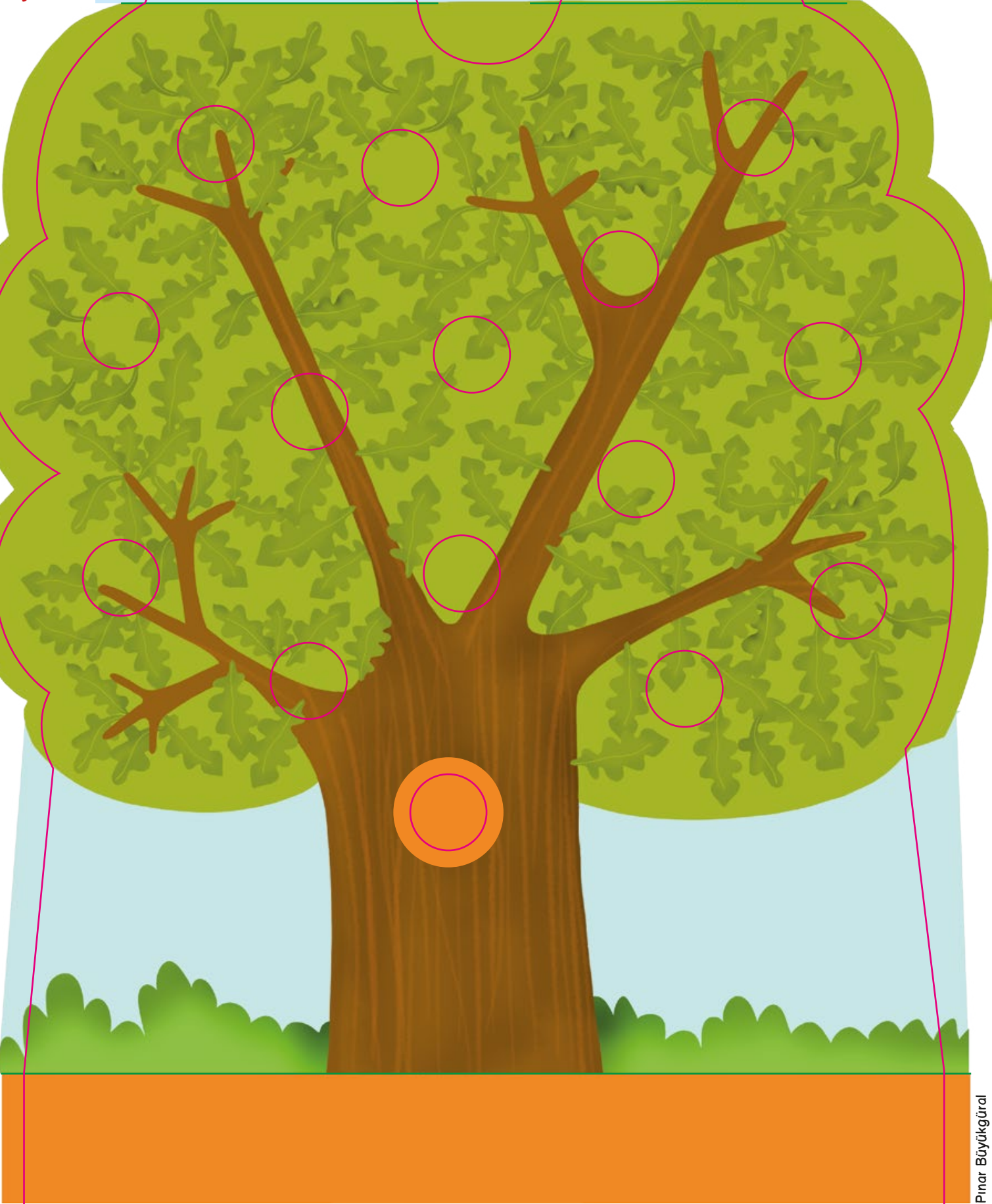


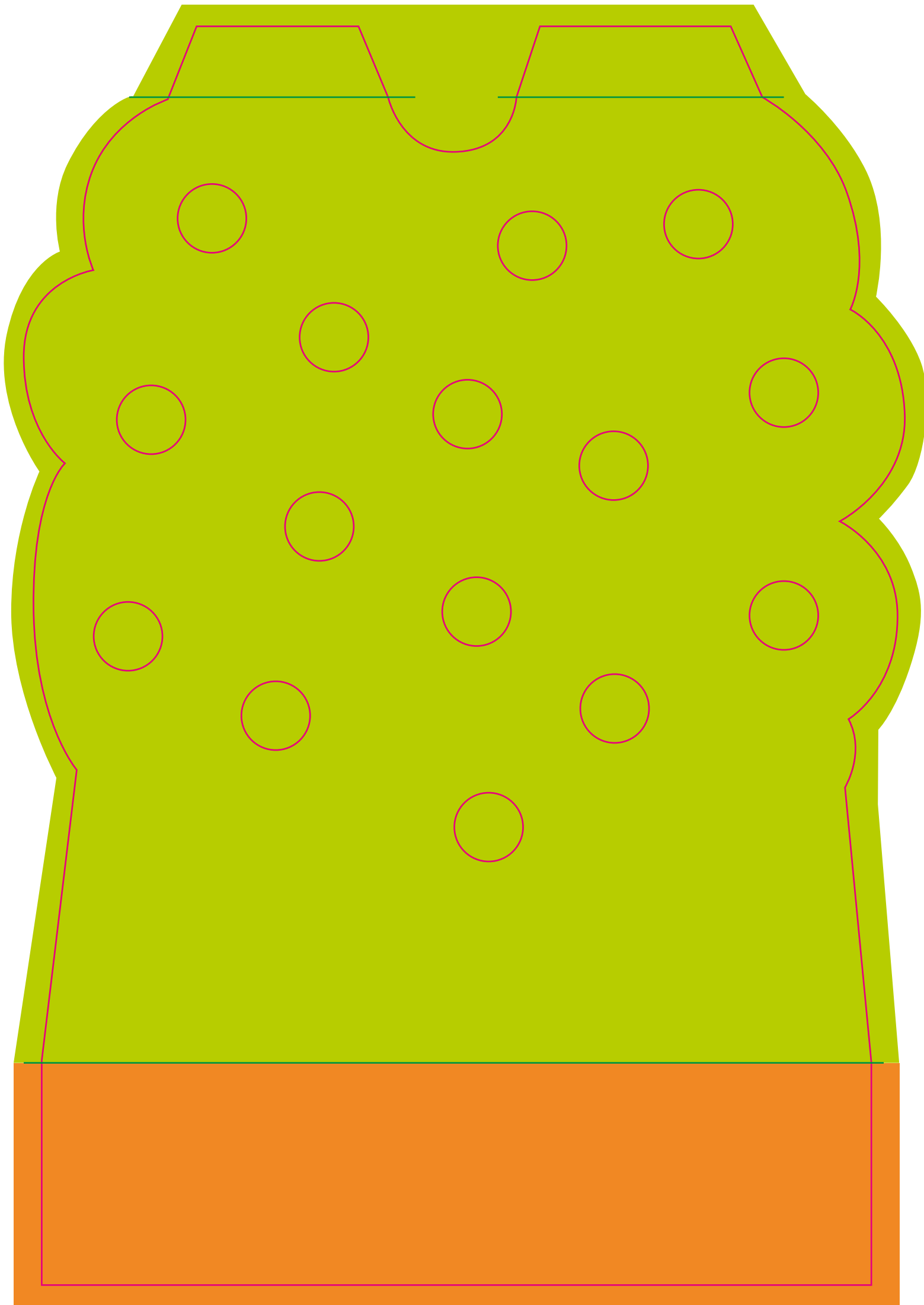
Bilim &
Çocuk

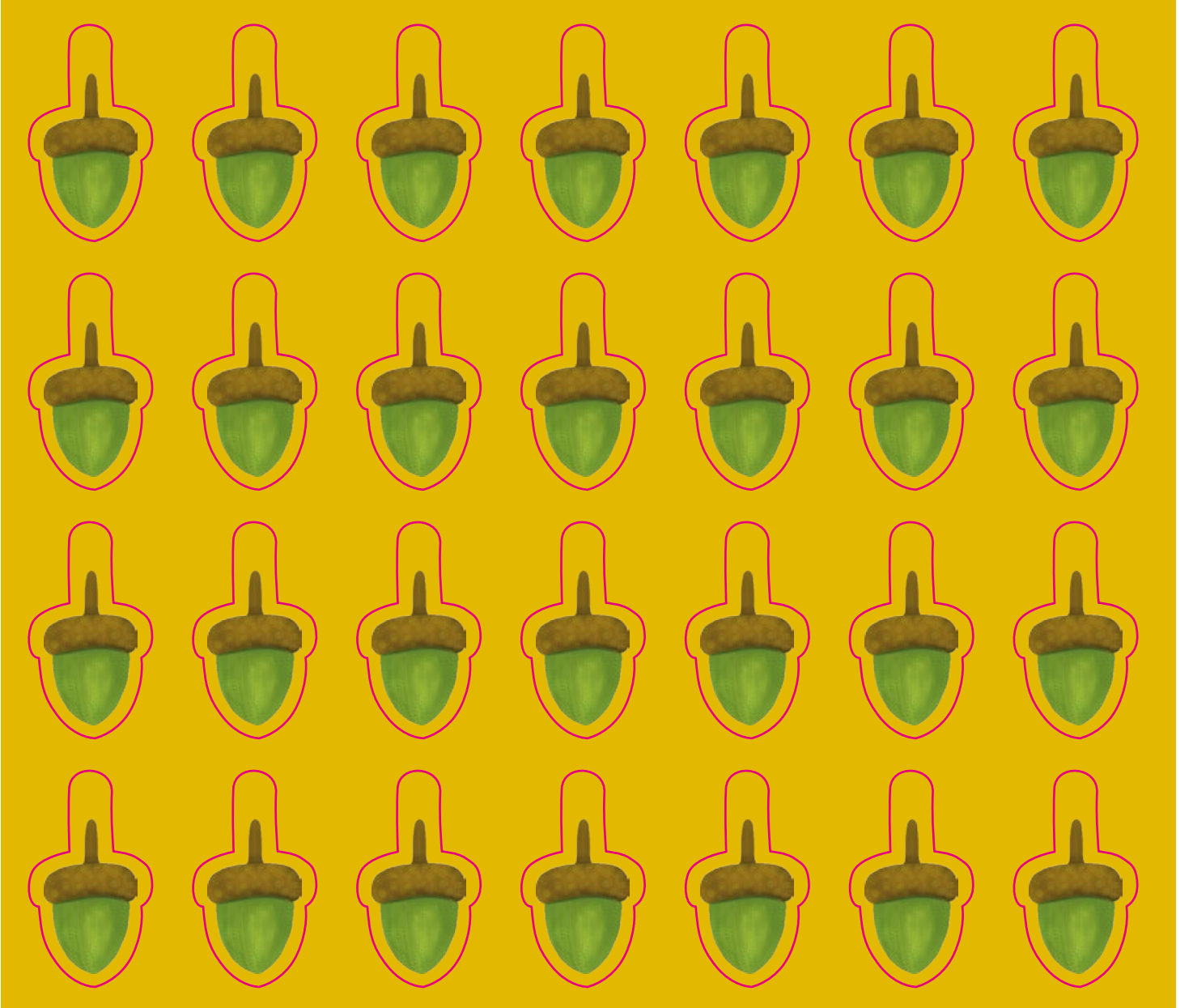


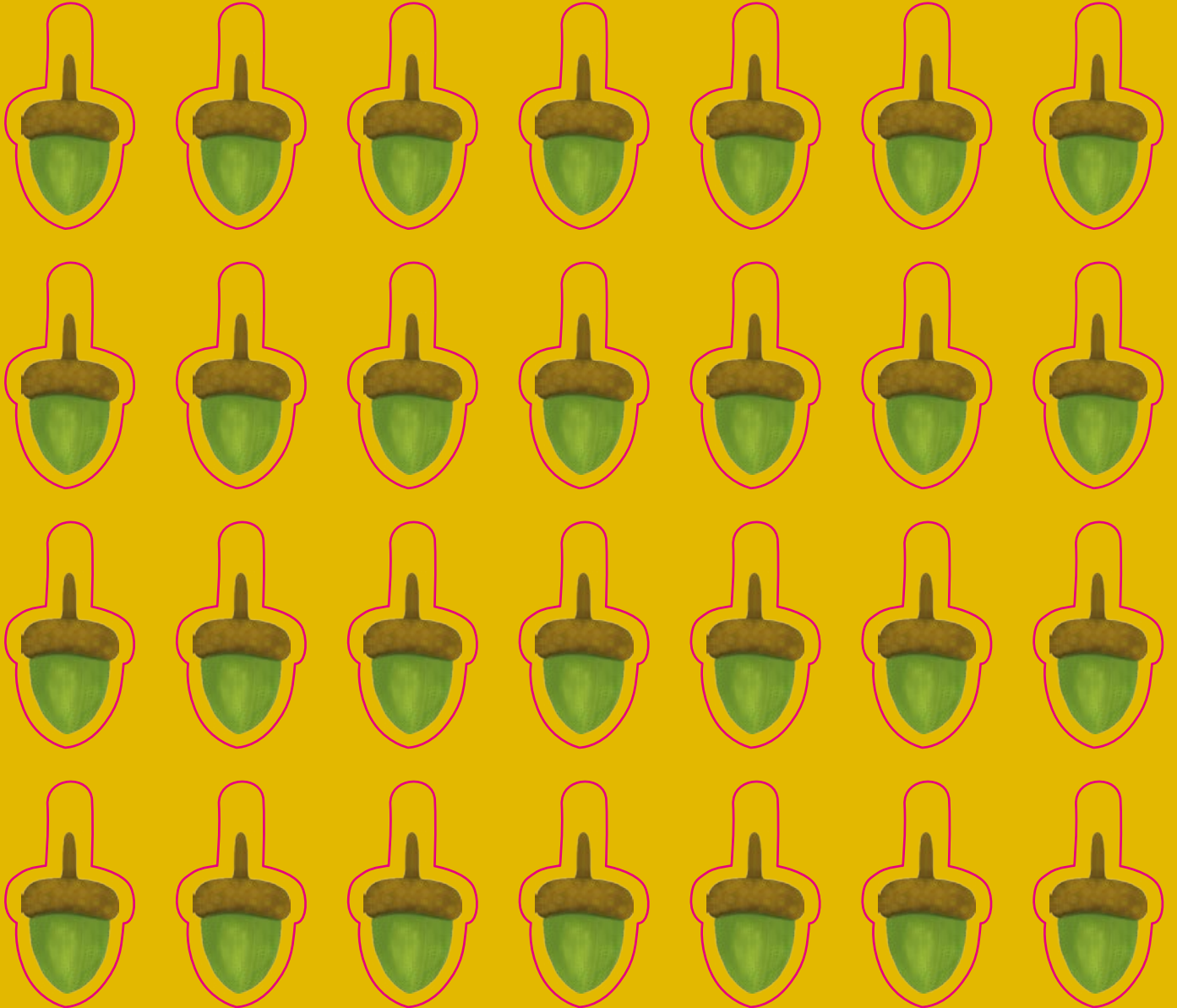
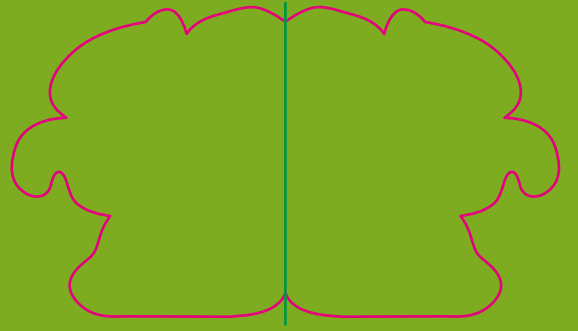
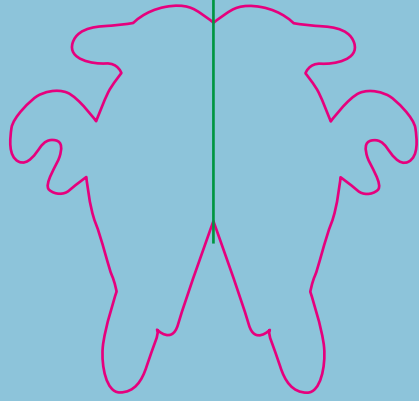
Meşe Palamudu
Toplama
Oyunu

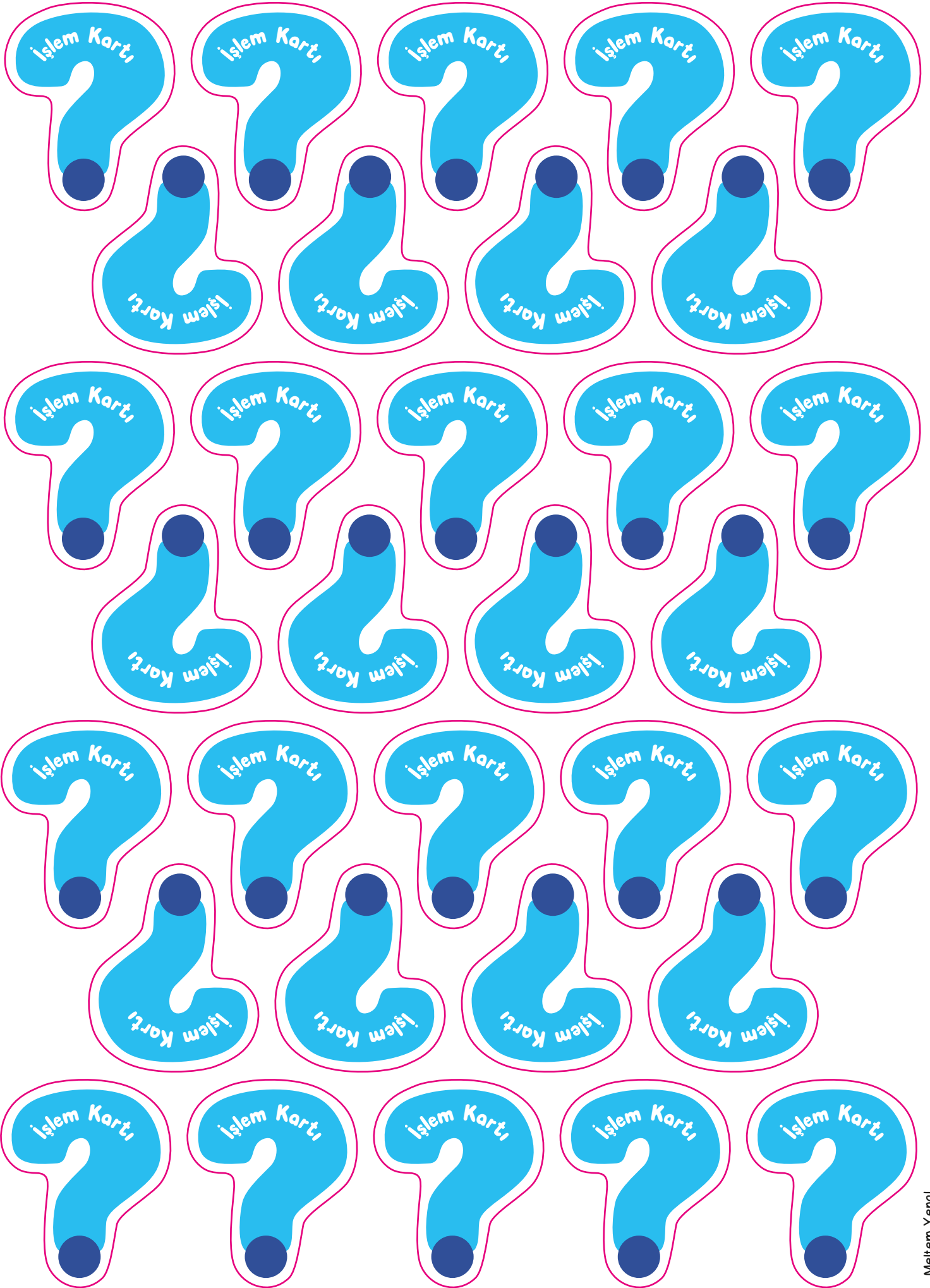
Oyun Alanı 2

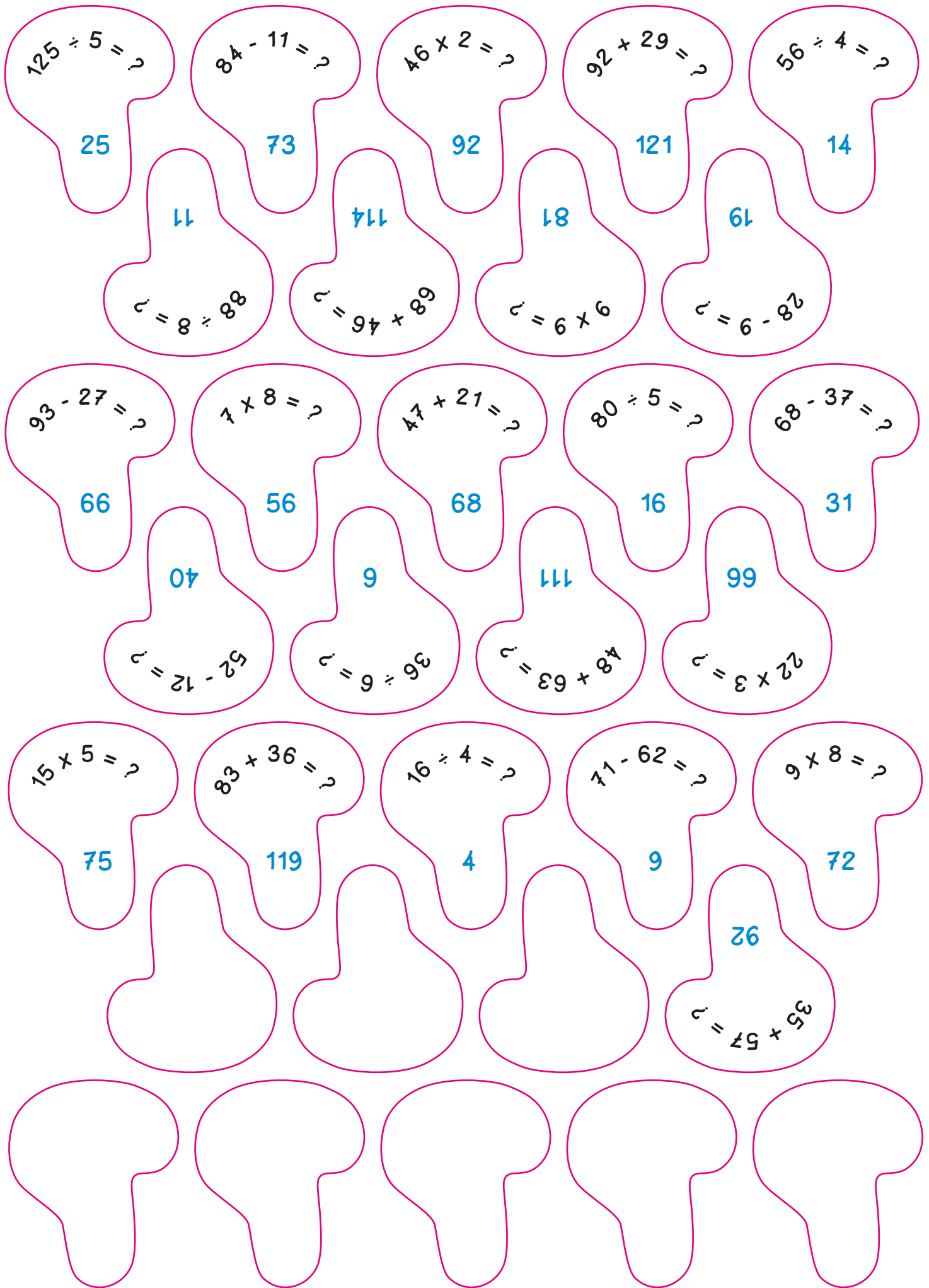


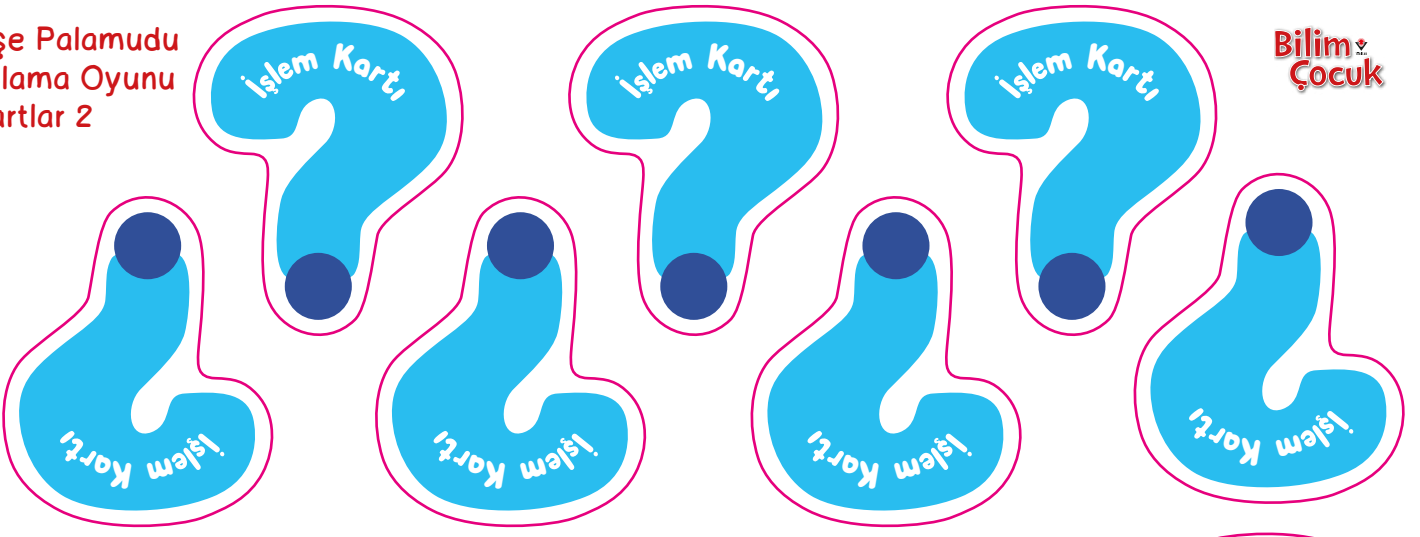


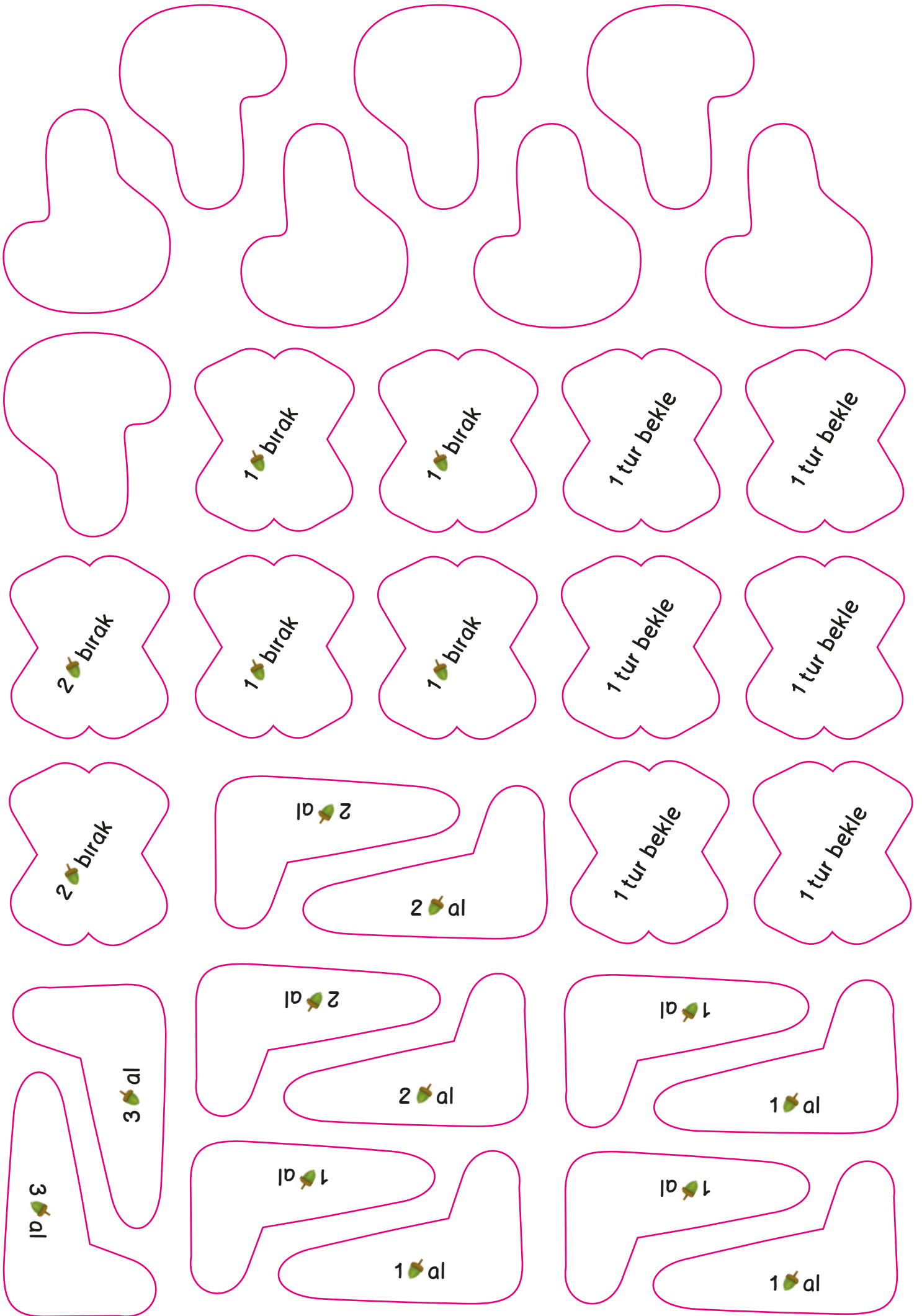

























Oyun Kuralları

Bu oyunda kızıl sincap ve palamut ağaçkakanı işbaşında. Tüm çabaları daha sonra yemek üzere meşe palamudu toplamak için. Üstelik en tepedeki büyük meşe palamuduna da ulaşmaları gerekiyor. Ancak bu iş o kadar kolay değil. Çünkü meşe palamudu toplayabilmek için işlem kartlarındaki işlemleri yapmaları gerekiyor. Haydi, karakterinizi seçin ve oyuna başlayın. Kızıl sincap mı olacaksınız, palamut ağaçkakanı mı?

-  Oyun 2 kişiyle oynanır.
-  Oyunda amaç tüm meşe palamudu pullarını toplayarak tepedeki büyük meşe palamudunu alabilmektir.
-  Oyuna başlamadan önce meşe ağacından oluşan oyun alanı, piyonlar, meşe palamudu pulları, işlem kartları, doğru yanıt kartları ve yanlış yanıt kartları hazırlanır.
-  Büyük meşe palamudu pulu, meşe ağacının en tepesindeki yerine yerleştirilir. Diğer meşe palamudu pulları da saplarındaki kıvrımlardan ağacın dal ve yapraklarındaki deliklere takılarak oyun alanına yerleştirilir.
-  Oyun alanı, bir yüzdeki meşe ağacı bir oyuncuya, diğer yüzdeki meşe ağacı da diğer oyuncuya bakacak biçimde ortaya koyulur. İşlem kartları, yazılı yüzleri alta bakacak biçimde, her iki oyuncunun da ulaşabileceği bir yere, üst üste dizilir. Doğru yanıt kartları ve yanlış yanıt kartları da aynı biçimde hazırlanarak uygun bir yere yerleştirilir. Bir yüzü boş olan işlem kartları bir kenara ayrılır.
-  Oyunculardan biri kızıl sincap piyonunu, diğeri de palamut ağaçkakanı piyonunu seçer. Kızıl sincap piyonu ön ayaklarından, palamut ağaçkakanı da ayaklarından ağacın gövdesindeki turuncu çerçeveli deliklere takılır.
-  Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
-  Oyuna kim başlayacaksa, diğer oyuncu en üstteki işlem kartını alır ve üzerindeki işlemi seslice okur. Sonra kartı diğer kartların en altına koyar. Oyuna başlayacak oyuncu da bu işlemi aklından yapar ve bulduğu sonucu söyler.

-  Oyuncu işlemin sonucunu bilirse doğru yanıt kartlarından en üstte olanını çeker. Kendi ağacından, çektiği kartta belirtilen sayıda meşe palamudu pulu alır. Kartı diğer kartların en altına koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
-  Oyuncu işlemin sonucunu bilemezse yanlış yanıt kartlarından en üstte olanını çeker. Çektiği karttaki yönergeye göre bir tur bekler ya da topladığı meşe palamudu pullarından çektiği karttaki sayı kadarını ağacına geri koyar. Kartı da diğer kartların en altına koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde devam eder.
-  İşlemin sonucunu bilemeyen oyuncunun çektiği yanlış yanıt kartına göre belirli sayıda meşe palamudu pulunu bırakması gerektiğinde elinde yeteri kadar meşe palamudu pulu olmayabilir. Oyuncu, bu durumda çektiği kartı elinde tutar. Oyun ilerledikçe topladığı meşe palamudu pullarından bir kısmını bu karta göre ağaca geri koyar. Ancak bundan sonra kartı diğer kartların en altına koyabilir.
-  En tepedeki büyük meşe palamudu pulunu alabilmek için oyuncuların kendi ağacında bulunan diğer meşe palamutları pullarının tümünü toplaması gerekir.
-  Oyunculardan biri büyük meşe palamudu pulunu aldıgında oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanmış olur.

Oyunu, bir yüzü boş olan işlem kartlarına daha basit ya da daha zor olan farklı işlemler ekleyerek de oynayabilirsiniz. Ayrıca oyunu çarpım tablosunu öğrenmek amacıyla da kullanabilirsiniz. Bu amaçla çarpma işlemlerini küçük birer kâğıda yazarak kendinize yeni işlem kartları oluşturabilirsiniz. Zorlandığınız çarpma işlemleri varsa özellikle bunlar için birer işlem kartı yapmaya önem verin.

Oyun malzemelerinin hazırlanışı

- Meşe ağacından oluşan oyun alanını hazırlamak için 1 ve 2 numaralı kartonlardaki parçalar kartondan ayrılır. Üzerlerinde bulunan daire biçimindeki alanlar çıkartılır. Böylece her iki parçada da 15'er daire biçimli delik oluşur. Parçalar meşe ağacının gövdesinin hemen altındaki kat yerlerinden arkaya katlanır. Damla işaretleri olan alanlardan birine yapıştırıcı sürülür. İki karton damla işaretli alanlar üst üste gelecek biçimde birbirine yapıştırılır. Parçalardan birinde bulunan iki kulakçık da arkaya katlanır. Kulakçıkların mavi yüzüne yapıştırıcı sürülür. Kulakçıklar diğer parçanın arka yüzündeki yerlerine yapıştırılır. Böylece oyun alanı hazırlanmış olur.
- Kızıl sincap ve palamut ağaçkakanı piyonları kartondan ayrılıp kat yerlerinden arkaya katlandığında hazırlanmış olur.
- Küçük meşe palamudu pulları saplarının olduğu bölümden öne ya da arakaya katlanarak hazırlanır.

