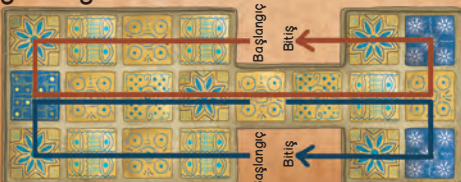


Ur'un Kraliyet Oyunu

Yaklaşık yüz yıl kadar önce Ur kentinde yapılan kazılarda çok sayıda oyun tahtası ve piramit şeklinde minik taşlar bulunmuş. Bundan yıllar sonraysa yapılan kazılarda bulunan çivi yazısıyla yazılmış bir tablette bu oyunun kurallarından bahsedildiği keşfedilmiş. İşte biz de sizin için günümüzden binlerce yıl öncesinde, Sümerler tarafından oynanan bu oyunu hazırladık. Umarız seversiniz!

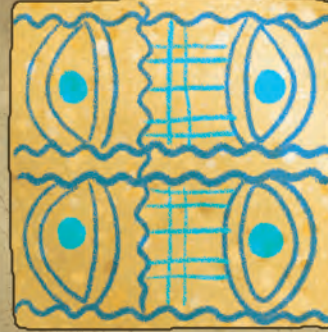
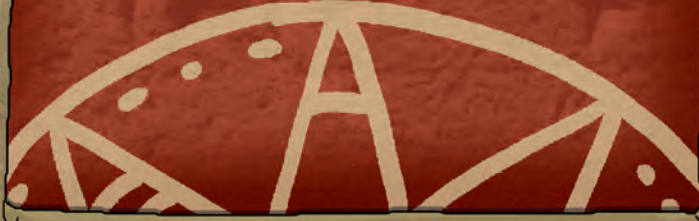


- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için bu oyun alanı, dergimizin ekinde verdiğimiz pullar ve sayı piramitleri gerekir. Başlamadan önce tüm malzemeler hazırlanır.
- Oyunda amaç oyuncuların tüm pullarını ilk kutulardan oyuna sokup son kutulardan oyun dışına çıkarmasıdır. Oyuncuların oyun tahtası üzerinde izleyecekleri yol aşağıdaki gibidir.



- Oyuna başlamadan önce oyuncular aynı renkteki yedişer pulu alır.

- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu dört piramidi birden atar. Beyaz ucu yukarı bakan piramitler bir, siyah ucu yukarı bakan piramitler sıfır demektir. Yani atılan dört piramitten üçünün beyaz, birininse siyah ucu yukarı bakıyorsa üç gelmiş demektir. Oyuncu bir pulunu oyuna sokar ve oyun alanı üzerinde ilerletir. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Bir oyuncunun attığı piramitlerin tümü sıfır geldiğinde hiçbir pulunu hareket ettiremez, sıra diğer oyuncuya geçer.
- Pullar yalnızca ileriye doğru hareket ettirilebilir, geriye doğru hareket ettirilemez.
- Oyunculardan birinin pulu üzerinde  şekli olan kutulardan birine geldiğinde, bu oyuncu piramitleri bir



kez daha atar. Bu yeni atışta oyun alanındaki istediği bir pulunu hareket ettirebilir ya da yeni bir pulunu oyun alanına sokabilir.

- Bir oyuncu pulunu, attığı piramitlerde gelen sayı kadar ilerlettiğinde diğer oyuncunun pulunun bulunduğu bir kutuya geliyorsa, bu oyuncu diğer oyuncunun pulunu oyun dışına çıkarır. Diğer oyuncunun bu pulu tekrar oyun alanına sokması gerekir.
- Oyunculardan birinin pulu, üzerinde  şekli olan kutulardan birindeyken diğer oyuncu bu kutuya gelemez ve bu oyuncunun pulunu oyun dışına çıkaramaz.
- Oyuncular istedikleri kadar pulu oyun alanına sokabilirler. Ancak oyuncu kendi pulunun bulunduğu

bir kutuya başka bir pulunu götürmez.

- Oyuncular piramitleri her atışta pullarından yalnızca birini hareket ettirebilir.
- Eğer bir oyuncunun attığı piramitlerde gelen sayıya göre hareket ettirebileceği ya da oyuna sokabileceği hiç pulu yoksa sıra diğer oyuncuya geçer.
- Bir pulun oyunu tamamlayıp oyun alanından çıkabilmesi için piramitlerde gelen sayının önündeki kutu sayısından bir fazla olması gerekmektedir. Yani eğer pulun önünde iki kutu varsa üç, hiç kutu yoksa bir gelmesi gerekir.
- Pullarının hepsini oyun alanında ilerletip oyun alanından ilk çıkaran oyuncu oyunu tamamlamış olur. Bu oyuncu oyunu kazanır.