

Tatil Rehberi

İşte size çeşitli etkinliklerle dolu A'dan Z'ye bir tatil rehberi... Bu rehberi daha kapsamlı olarak web sayfamızda

(www.biltek.tubitak.gov.tr/cocuk) bulabilirsiniz. Önerdiğimiz etkinlikleri yapıp sonuçlarını bize göndermenizi bekliyoruz.

Adres: "Tatilde Neler Yaptım?"

TÜBİTAK Bilim Çocuk Dergisi

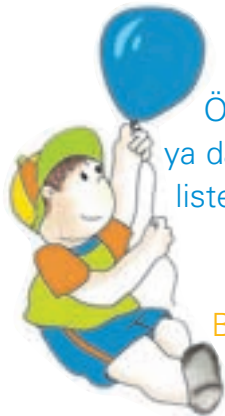
Atatürk Bulvarı No: 221 Kavaklıdere 06100 Ankara

e-posta: cocuk@tubitak.gov.tr

Arkeolojiyle uğraşabilirsiniz. Gittiğiniz yerlerdeki arkeolojik alanlarla ilgili kartlar hazırlayabilirsiniz, tıpkı Bilim Çocuk kartları gibi!



Bahçecilikle uğraşmaya ne dersiniz? Gittiğiniz yerlerde, bahçe ve tarla işleriyle uğraşanlara yardım edebilirsiniz.



Canlıları inceleyebilirsiniz. Örneğin, uzun bacaklı, kırmızı renkli ya da yeşil kanatlı canlıları listeleyebilirsiniz.

Çizgi film yapmaya ne dersiniz? Bir balığın yüzmesini bir defterin her sayfasına aşama aşama çizin. Sonra defterin yapraklarını hızla çevirin. Balığın yüzüyormuş gibi görüldüğünü fark edeceksiniz. Çizgi film tekerleği de yapabilirsiniz.

Deney yapmak da eğlenceli olabilir. Balon kullanılarak kaç deney yapılabilir?

Elektrik, elektronik ilginizi çeker mi? Arkadaşlarınızla haberleşmek için bir telgraf yapın.



Fotoğraf makineniz var mı? Bir varlığın bir bölümünün fotoğrafını çekin. Örneğin, bir leyleğin yalnızca gagasını. Fotoğraflarınızı kartlara bastırıp arkadaşlarınızla "Bu nedir?" oyunu oynayabilirsiniz.

Gölge resimleri çizmeye ne dersiniz?

Hava olaylarını gözlemleyebilirsiniz. Bunun için bir meteoroloji istasyonu kurun.

Işık oyunu, iyi zaman geçirmek için birebirdir. Oyunda biri ebe olur. Diğerleri onun arkasında sıralanırlar. Ebe, arkadaşlarına arkasını döner ve "yeşil ışık" diye seslenir. Bunu sürekli tekrarlar. "Yeşil ışık" diye seslendiği sürece diğerleri ebeye doğru ilerler ve ona değmeye çalışır. Bunu başaran ebe olur. Ancak ebe, bir anda "kırmızı ışık" diye seslenerek arkasına dönebilir. Bu durumda diğer oyuncular donar. Ebe, hareket eden birini görürse o oyundan çıkar.



işgüzar düzenekler hazırlamaya ne dersiniz? Zeytin çekirdeğini çıkaran bir düzenek tasarlayın.