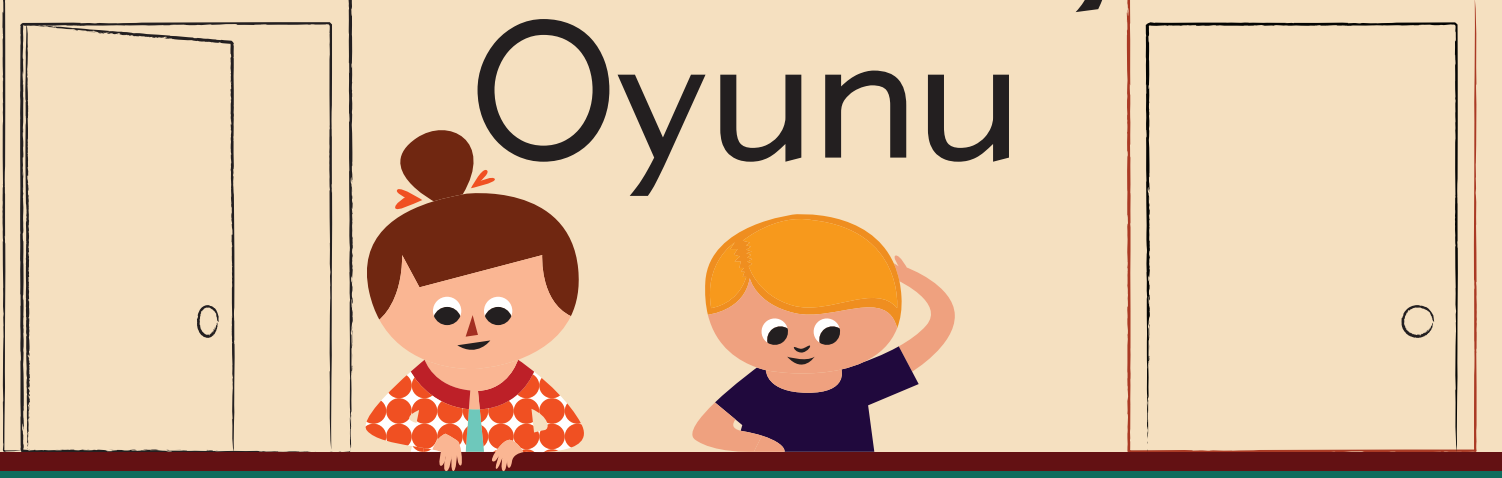


Bir Strateji Oyunu



Bu sayımızda bir strateji oyununa yer veriyoruz. Oyunun adı Grundy. Bu ad, oyunlar üzerinde çalışan ve bu oyunu bulan İngiliz matematikçi Patrick M. Grundy'nin adından geliyor. Aslında rastlantı sonucu yine aynı oyun üzerinde çalışan Roland P. Sprague adlı bir başka matematikçi daha var. Ancak bu oyun genellikle Grundy'nin adıyla anılıyor.

Oyunun Kuralları

- Madeni paraların tümü üst üste koyulur.
- Oyuna ilk olarak kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu paraları sayıları eşit olmayacak şekilde ikiye ayırır. Ayırdığı paraları yeni bir küme oluşturacak şekilde birincisinin yanına koyar.
- İkinci oyuncu bu iki para kümesinden istediği birini tekrar ikiye ayırır. Ancak ayırırken yine eşit iki parçaya ayırmamaya dikkat eder. Örneğin bir kümede dört para varsa bunları ikiye ikiye ayıramaz. Birlik ve üçlük iki kümeye ayırabilir. Oyun böyle devam eder.
- Ortada yalnızca birlik ve ikilik kümeler kaldığında oyun biter.
- Son hamleyi yapmış olan oyuncu oyunu kazanır.

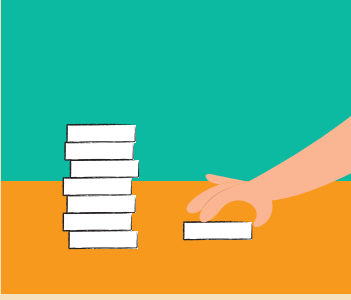
Bu oyunu en az sekiz madeni parayla ya da dama puluyla oynamanızı öneririz.



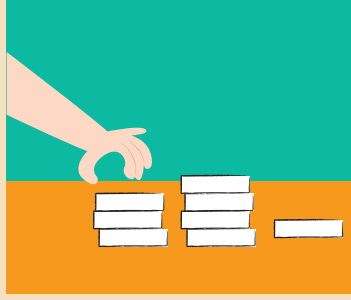
Burada Bir Oyun Örneği Var

Bu oyuncular oyunu sekiz madeni parayla oynuyorlar.

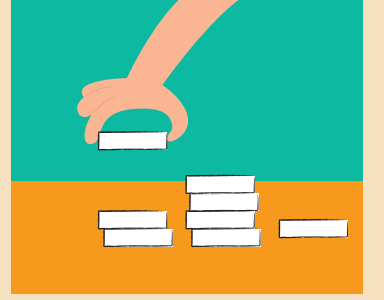
1. Birinci oyuncu para kümesini yedilik ve birlik iki kümeye ayırıyor.



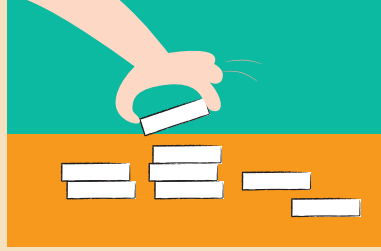
2. İkinci oyuncu yedilik kümeyi dörtlük ve üçlük olarak ayırıyor.



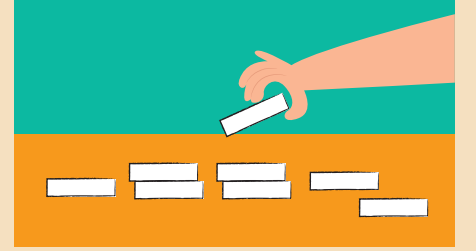
3. Birinci oyuncu üçlük kümeyi ikilik ve birlik olarak ikiye ayırıyor.



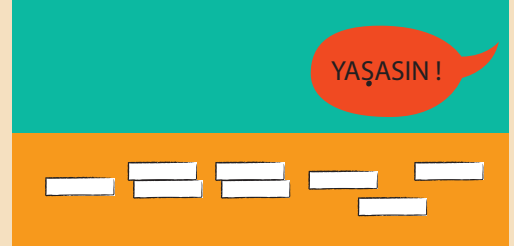
4. İkinci oyuncu dörtlük kümeyi üçlük ve birlik olarak ikiye ayırıyor.



5. Birinci oyuncu üçlük kümeyi ikilik ve birlik olarak ikiye ayırıyor.



İkinci oyuncu, oynayabileceği hamle kalmadığından oyunu kaybediyor.



Bir Soru

Birinci oyuncu sekizlik kümeyi yedilik ve birlik yerine altılık ve ikilik olarak ikiye ayırsaydı oyunu yine kazanır mıydı?

Deneyerek bulmaya çalışın.

Meltem Ceylan Alibeyoğlu
meltem.alibeyoglu@darussafaka.net
Çizim: Nazlı Tunalı