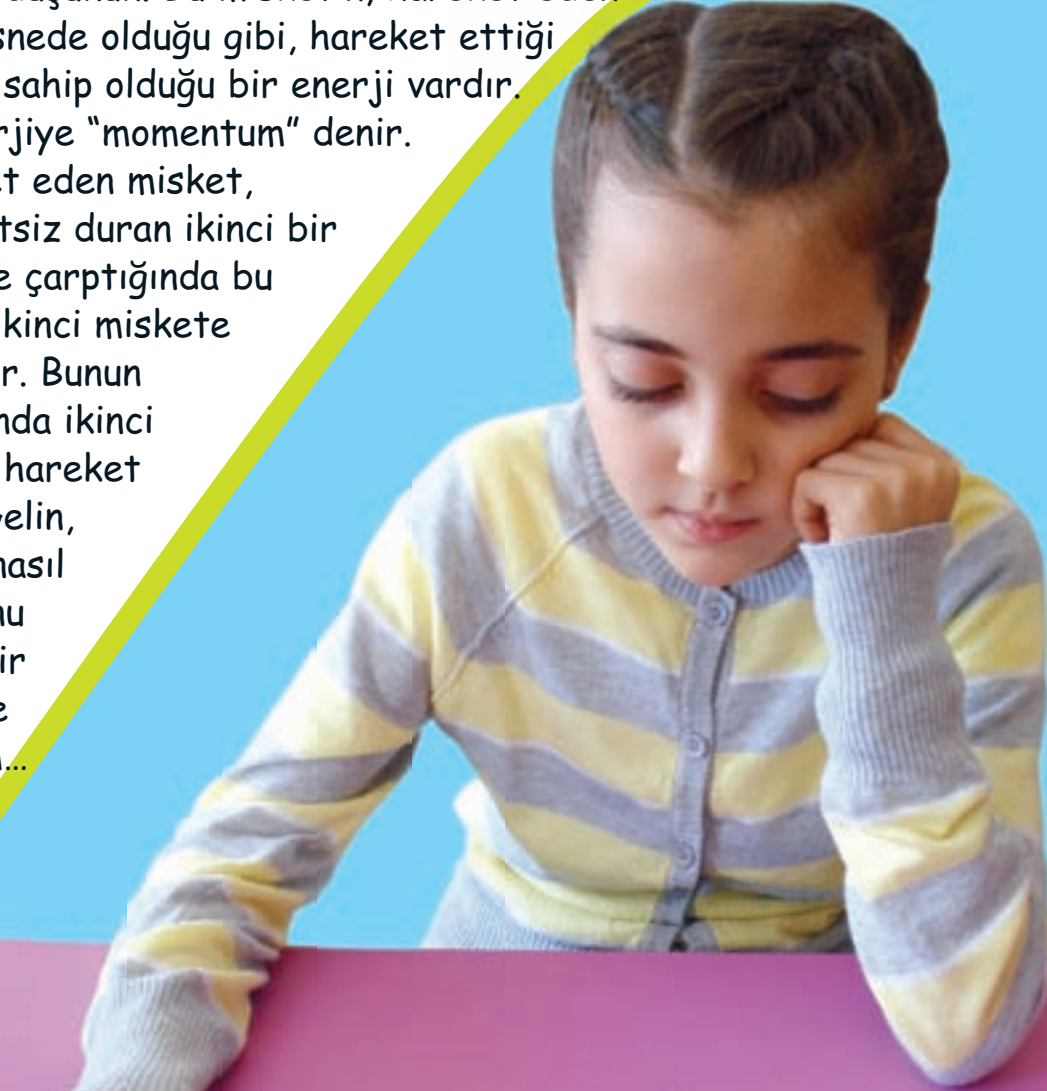


Çarpışan Misketler

Misket oynamayı sever misiniz? Bu oyunun en eğlenceli yanı misketleri birbirine çarpıştırmaktır. Peki, misketler çarpıştıklarında ne olur? Yuvarlanan bir misket düşünün. Bu misketin, hareket eden her nesnede olduğu gibi, hareket ettiği sürece sahip olduğu bir enerji vardır. Bu enerjiye "momentum" denir.

Hareket eden misket, hareketsiz duran ikinci bir miskete çarptığında bu enerji ikinci miskete aktarılır. Bunun sonucunda ikinci misket hareket eder. Gelin, bunun nasıl olduğunu basit bir deneyle görelim...



Gerekli Malzeme

- Birkaç misket
- Yapı oyuncacı parçaları



Haydi Başlayalım!

1

İlk olarak bir yol hazırlayın. Bunun için yapı oyuncacı parçalarını birbirine ekleyerek yol kenarındaki korkulukları oluşturun. Bu korkulukların uzunluğunun yaklaşık 30 cm olmasını sağlayın.

2

Korkulukları birbirine paralel ve aralarında 5 cm uzaklık olacak şekilde yerleştirin.

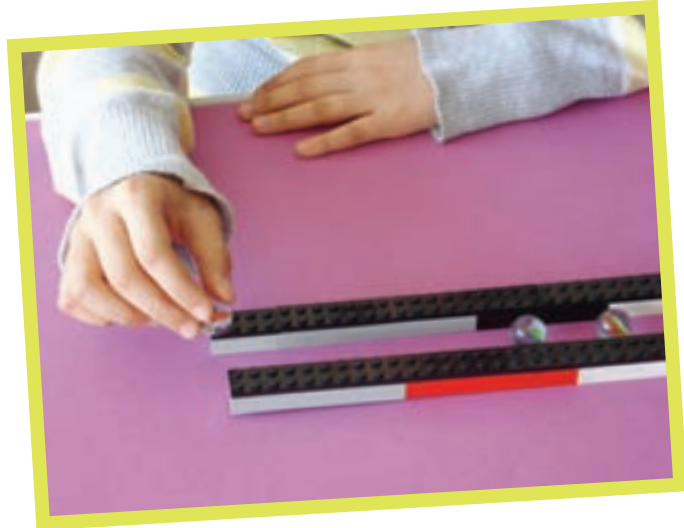
3

Birinci misketi yolun başına, ikinci ve üçüncü misketi de 2 - 3 cm arayla yolun ortasına yerleştirin.

4

Birinci misketi yuvarlayarak ikinci misketi vurmaya çalışın. Ne olduğunu gözlemleyin.

Birinci misket, ikinciye çarpar ve durur. İkinci misket harekete geçerek üçüncüye çarpar ve durur. Ardından üçüncü misket harekete geçer. Üçüncü misket de bir süre sonra durur. Böylece momentum birinciden ikinciye, ardından üçüncü miskete aktarılır. Ancak her zaman başlangıçta var olan momentum miktarı aynı kalır. Yol ortasına koyduğunuz misket sayılarını artırarak farklı denemeler de yapabilirsiniz. Misket sayısı arttığında sonuç değişir mi?



Şunu da Deneyin:

Topla oynanan hangi oyunlarda momentumu gözlemleyebilirsiniz?

Esra Tok

Kaynak

<http://www.scholastic.com/MAGICSCHOOLBUS/simplescience/archive/labs/force.htm>