

Sınıfça Oyun Oynayalım!

Okullar açılıyor ve yeni bir dönem başlıyor. Bazılarınız eski okullarına devam ediyor, bazılarınız belki yeni bir okula geçiyor, bazılarınızın da sınıflarına belki yeni arkadaşlar katılıyor. İşte size okullar açıldığında tanışmanız, kaynaşmanız ya da birbirinize özleminizi gidermeniz için oyunlar...



Sağ Yanım Boş

Bu oyun geniş bir alanda oynanır. Öğrenciler çember şeklinde yere oturur. Çemberde bir yer boş bırakılır. Bu boş yerin solundaki, yani sağ yanı boş olan öğrenci "Sağ yanım boş, gelsin" diyerek bir arkadaşının adını söyler. Oyun böylece başlar. Adı söylenen öğrenci bu boş yere geçince eski yeri boşalır. Bu yeni boş yerin solundaki, yani sağ yanı boşalan öğrenci de aynı şekilde bir başka arkadaşının adını söyler. Oyun bu şekilde devam eder. Adının söylendiğini ya da sağ yanının boşaldığını fark etmeyen ve başka bir arkadaşını çağırmakta geç kalan öğrenci oyundan çıkar. Sona kalan iki öğrenci oyunu kazanır.



Top Kimde?

Bu oyun geniş bir alanda oynanır. Öğrenciler çember şeklinde ve aralarında hiç boşluk kalmayacak şekilde yere otururlar. Bir öğrenci ebe olur ve çemberin dışında ayakta durur. Çemberdeki öğrenciler dizlerini hafifçe kırarak karınlarına doğru çekerler. Ellerini de dizlerinin altındaki boşlukta tutarlar. Öğrenciler, bir topu ebe görmeden dizlerinin altından elleriyle hiç durmadan ilerletmek zorundadır. Ebe'nin topun kimde olduğunu tahmin etmek için üç hakkı vardır. Eğer ebe üç hakkı da topun kimde olduğunu bulamazsa bir sonraki turda yeniden ebe olur. Eğer doğru tahmin ederse top hangi öğrencideyse o ebe olur.



Kim Eksik?

Bir öğrenci ebe olur. Ebe sınıftan çıkar. Diğer öğrenciler ayağa kalkar ve birbirleriyle yer değiştirir. Bu sırada öğretmenin seçtiği bir öğrenci ebe'nin göremeyeceği şekilde saklanır. Öğretmen 10'a sayana kadar bu öğrenci dışında tüm öğrenciler oturur. Ebe içeri çağrılır ve sınıfta kimin eksik olduğunu bulmaya çalışır. Bir tahmin hakkı vardır. Eğer kimin eksik olduğunu bulamazsa bir sonraki turda yeniden ebe olur. Tahmini doğruysa saklanan öğrenci ebe olur.





Dediğimi Yap, Yaptığımı Yapma

Bir lider seçilir. Lider sınıfın karşısına geçer ve öğrencilere bazı yönergeler verir. Öğrenciler de onun yönergelerini yerine getirir. Örneğin, lider "Burnunu kaşı" dediyse öğrenciler burunlarını kaşır. Ancak lider yönergeyi verirken söylediğine uygun olmayan hareketler yapar. Örneğin "Burnunu kaşı" derken kulaklarına dokunur. Öğrencilerden şaşırıp burnunu kaşımak yerine kulaklarına dokunan ya da başka bir şey yapan olursa oyundan çıkar. Sona kalan öğrenci oyunu kazanır.



Harf Saymaca

Öğrenciler çember oluşturacak şekilde dizilir. Bir lider seçilir. Lider çemberin ortasında durur. Çemberde bulunan öğrencilerden birini seçer ve yüksek sesle bir sözcük söyler. Seçtiği öğrenci bu sözcüğün ilk harfini söyler. Onun solundaki öğrenci ikinci harfi, onun solundaki öğrenci de üçüncü harfi söyler. Sözcükteki harf sayısına göre bu böyle devam eder. Yanlış harf söyleyen oyundan çıkar. Bu durumda oyuna kalınan harften devam edilir. Sözcükteki son harfi söyleyen öğrenci solundakine dönerek "Oyundan çık" der. Bu öğrenci oyundan çıkar. Sonra lider yeni bir sözcük söyler. Oyun, bir öğrenci kalana kadar devam



Sözcük Zinciri

Öğrenciler çember şeklinde oturur. Bir öğrenci bir sözcük söyler. Solundaki öğrenci önce bu sözcüğü söyler, ardından kendi yeni bir sözcük söyler. Onun solundaki öğrenci de önceki iki arkadaşının söylediği sözcükleri sırayla söyledikten sonra kendi de yeni bir sözcük söyler. Sözcük bulamayan ya da sözcükleri yanlış sırada söyleyen öğrenci oyundan çıkar. Oyun böylece devam eder.



Dört Köşe

Sınıfın köşeleri 1'den 4'e kadar numaralandırılır. Bir öğrenci "ebe" olarak seçilir. Ebe gözlerini kapatır, sınıftaki tüm öğrenciler bu dört köşeden istedikleri herhangi birine giderler. Tüm öğrenciler köşelere gittiğinde, ebe yüksek sesle birden dörde kadar bir numara söyler ve gözlerini açar. Ebe'nin söylediği numaralı köşeyi seçen öğrencilerin tümü oyundan çıkar ve yerlerine oturur. Ebe hiç kimsenin durmadığı bir köşenin numarasını söylerse öğrenciler yeniden yer değiştirir ve ebe bir kez daha bir numara söyler. Oyun bu şekilde tek bir öğrenci kalana dek devam eder. Sona kalan öğrenci "ebe" olur. Oyuncu sayısı dört ya da daha az kişiye düştüğünde her öğrenci farklı bir köşe seçmek zorundadır.

Bom

Öğrenciler çember şeklinde oturur. Hep birlikte 1'den 10'a kadar bir sayı seçilir. Bu sayıya grupça karar verilir. "5" sayısı seçildi diyelim. Öğrenciler sırayla 1, 2, 3, 4 diye saymaya başlar. Sıra seçilen sayıya ve o sayının katlarına geldiğinde sayı söylenmez. O sayı ve o sayının katları yerine "bom" denir. Sonra yine kalınan yerden saymaya devam edilir. Örneğin, 5 sayısı seçilmişse "5, 10, 15, 20, ..., 75" yerine "bom" denir. "Bom" demeyi unutan ya da yanlış sayıda "bom" diyen öğrenci oyundan çıkar. Oyun böylece devam eder.



Sözcük Söylemece

Bu oyun geniş bir alanda oynanır. Öğrenciler çember şeklinde oturur. Öğrencilerden biri bir sözcük söyler. Solundaki öğrenci sözcüğün son harfiyle başlayan bir başka sözcük söyler. Sözcük söyleyemeyen öğrenci oyundan çıkar. Oyun, yeni bir sözcüğün söylenmesiyle bir-iki öğrenci kalana kadar devam eder. Sona kalan öğrenciler oyunu kazanır.

