



Satranç Oynuyoruz



Satrançta Bir Büyükusta: Boris Vasilyeviç Spasski

Bu sayımızda sizi onuncu dünya şampiyonu Boris Vasilyeviç Spasski'yle tanıştırtıyoruz. Küçük yaşta satranç oynamaya başlayan Spasski dünyanın en iyi oyuncularından biridir.

Spasski 1937 yılında Eski Sovyet Sosyalist Cumhuriyetler Birliği'nin Leningrad kentinde doğdu. Satranç eğitimi almaya başladığında 5 yaşındaydı. 10 yaşındayken eski dünya satranç şampiyonu Botvinnik'i bir çoğul gösteride yendi. Disiplinli bir çalışma sürecinin ardından daha 15 yaşındayken usta derecesine ulaştı.

18 yaşındayken Belçika'nın Antwerp kentinde gerçekleştirilen Dünya Gençler Satranç Şampiyonası'nı kazanarak en genç büyükusta unvanını aldı. Pek çok turnuvada başarılı sonuçlar elde eden Spasski, dünyaca tanınmış satranççılar arasında yerini aldı.

1966 yılında dünya şampiyonu Tigran Petrosyan'a az farkla yenildi. Ancak üç yıl sonra tekrar Petrosyan'ın karşısına çıktığında karşılaşmayı

kazanarak dünya şampiyonu oldu. Spasski 1972 yılında ABD'li oyuncu Bobby Fischer'la yaptığı dünya şampiyonluğu unvan maçını kaybetti. Bu yenilginin ardından Fransa'ya yerleşti. Halen Fransa'da yaşayan Spasski, aynı zamanda iyi bir de tenisçidir.

İşte, Spasski'nin merkezin önemini vurgulayan bir oyunu.

**Bent Larsen- Boris Spasski
Belgrad, 1970
Larsen Açılışı**

1. b3 Larsen'in oynadığı ve geliştirdiği bir açılış hamlesidir. Larsen merkezi siyahlara teslim etmek ve ilerleyen hamlelerde merkezi parçalamaya çalışmak amacıyla oyuna b3 piyonuyla başlamıştı. Bu açılış sistemiyle yıllarca pek çok oyun kazanmıştı.

1.. e5 2. Fb2 Ac6 3. c4 Af6 4. Af3 e4 5. Ad4 Fc5 6. Axc6 dxc6 7. e3 Ff5 Siyah bu hamleden sonra tamamen merkeze hâkim durumdadır.

8. Vc2 Ve7 9. Fe2 0-0-0 10. f4?! Bu hamle şah kanadını zayıflattı. Beyaz kısa rok

atarak mücadelesine devam edebilirdi.

10.. Ag4! Siyah rakibin zayıflayan şah kanadına hemen saldırıya geçti.

11. g3 h5 12. h3 h4!! Siyah mükemmel bir at fedasıyla oyunu kazanmayı hedefledi.

13. hxc4 Fedayı kabul etmek oyunu kaybettirir. Beyaz Fxc4 hamlesini yapsaydı şansı olabilirdi.

13.. hxc3 14. Kg1 Kh1!! Mükemmel bir kale fedası siyahlara oyunu kazandırdı.



15. Kxh1 g2 16. Kf1 Eğer Kg1 oynasaydı; 17.. Vh4 18. Şd1 Vh1 19. Vc3 Vxg1 + 20. Şc2 Vf2 21. gxf5 Vxe2 22. Aa3 Fb4 hamleleriyle siyahlar kazanırdı. 16.. Vh4 + 17.Şd1 gxf1 (V) + Beyaz terk eder. Çünkü mata çare yok. 18. Fxf1 Fxg4 + 19. Fe2 Vh1#.

Emine Sanlı