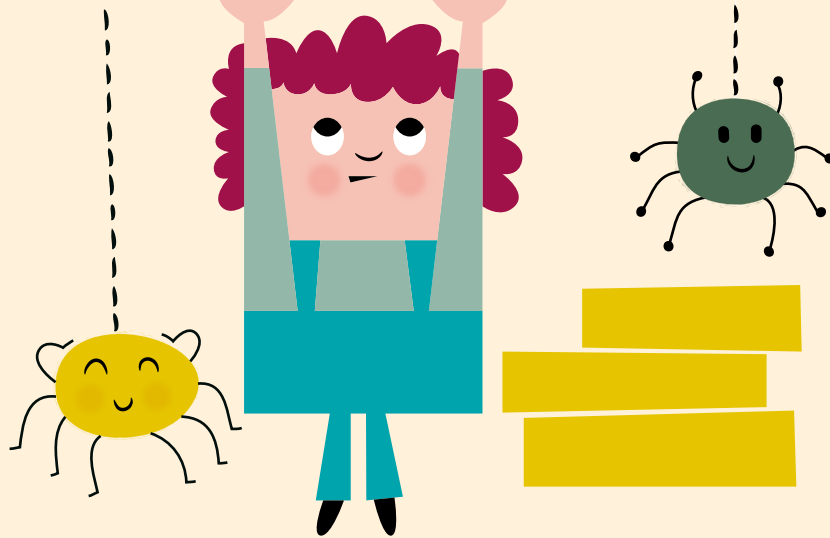
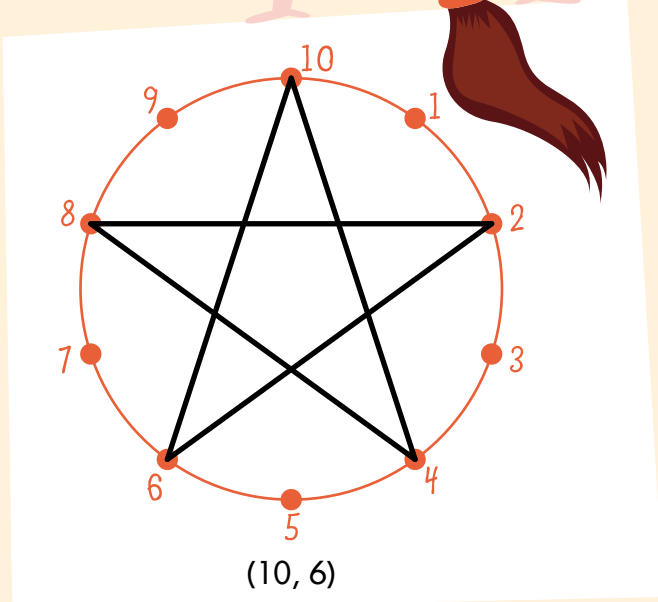
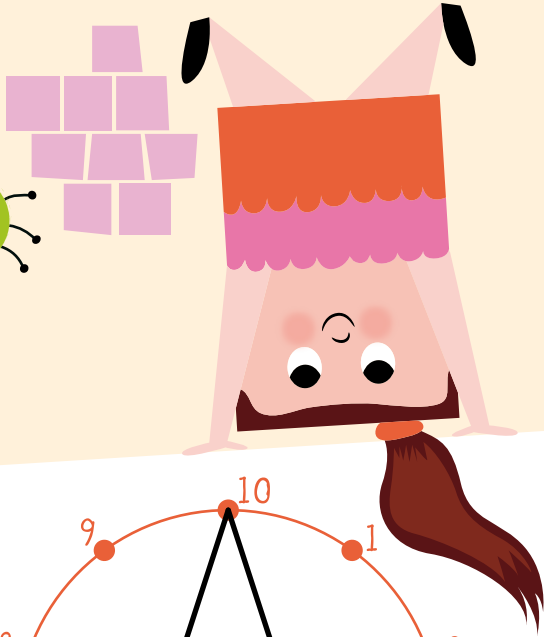
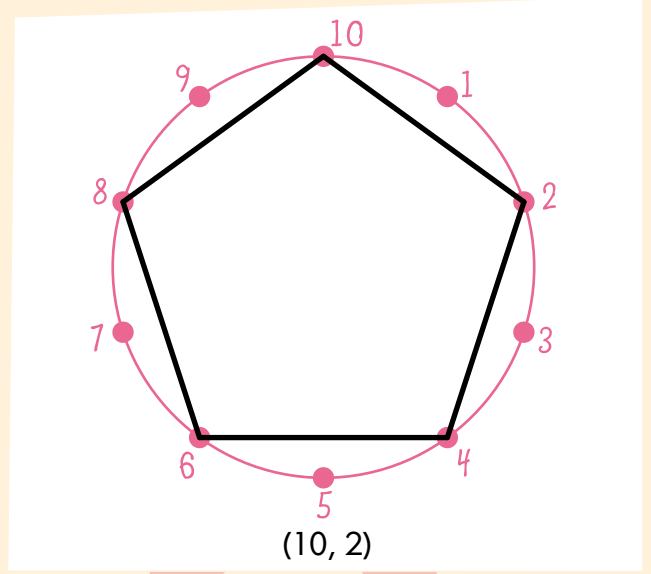


Çemberdeki Noktaları Birleştirirerek Şekiller Çizelim

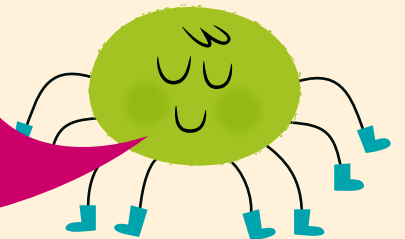
Bir çemberin üzerinde bulunan noktaları belirli kurallara göre çizgilerle birleştirdiğimizde değişik şekiller elde edebiliriz. Bakın nasıl...

Yandaki çemberin üzerinde eşit aralıklarla yerleştirilmiş on nokta var. Noktalar 1'den 10'a kadar numaralandırılmış. Çizgileri çizerken uygulayacağımız yönergeyi kısaca şöyle yazabiliriz: (10, 2). Buna göre 10 numaralı noktadan saat yönünde 2 birim ilerlememiz gerekiyor. Bu durumda 2 numaralı noktaya geliyoruz. 10 numaralı noktayla 2 numaralı noktayı bir çizgiyle birleştiriyoruz. Sonra ikişer birimlik aralıklarla noktaları çizgilerle birleştirmeye devam ediyoruz. Bunu başlangıç noktası olan 10 numaralı noktaya ulaşana kadar yapıyoruz. Sonuç olarak çemberin içine bir beşgen çizmiş oluyoruz.



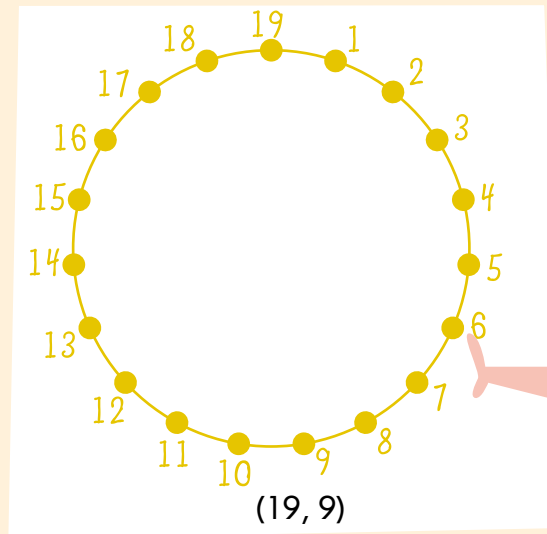
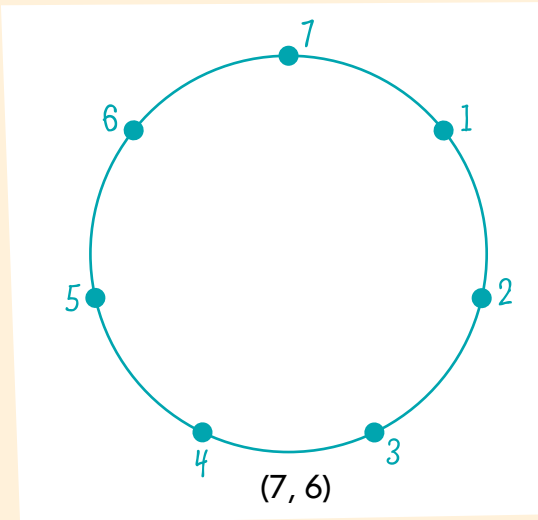
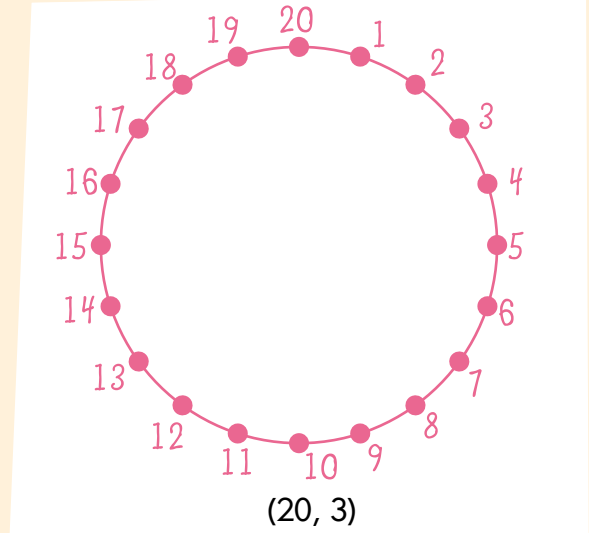
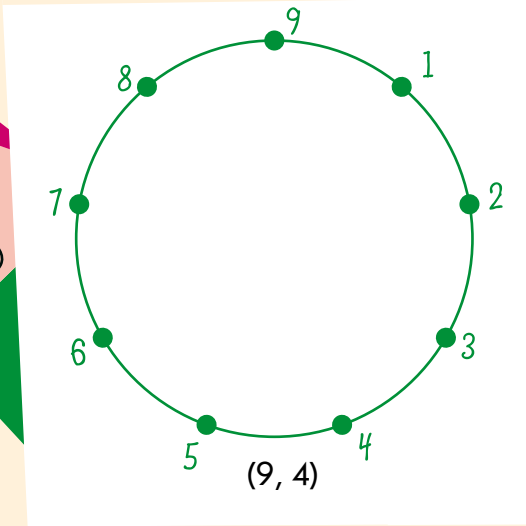
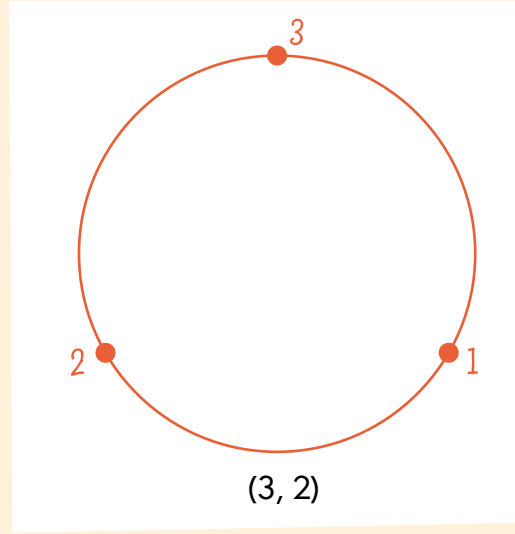
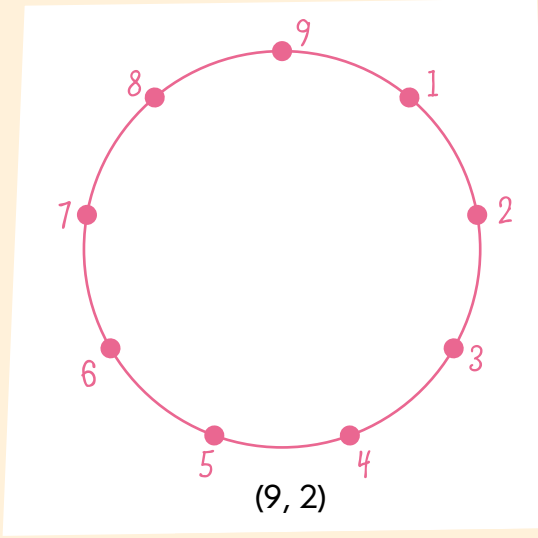
Soldaki çemberde de başka bir yönerge uygulayalım: (10, 6). 10 numaralı noktayı saat yönünde 6 birim ilerleyerek 6 numaralı noktayla birleştiriyoruz. Sonra altışar birimlik aralıklarla noktaları çizgilerle birleştirmeye devam ediyoruz. Bunu başlangıç noktası olan 10 numaralı noktaya ulaşana kadar yapıyoruz. Sonuç olarak çemberin içine bir yıldız çizmiş oluyoruz.

Acaba aynı yıldızı başka bir yönergeyle de çizebilir miydik?

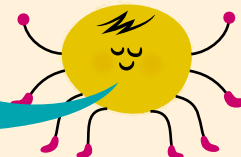


Sıra Sizde...

Haydi bu çemberlerin altlarında yazan yönergeleri uygulayın. Ancak unutmayın, hep saat yönünde ilerlemeniz ve başlangıç noktasına ulaşana kadar çizmeye devam etmeniz gerekiyor.



Siz de üzerinde farklı sayılarda nokta bulunan çemberler için yeni yönergeler oluşturun ve bunları uygulayın.



Meltem Ceylan Alibeyoğlu
meltem.alibeyoglu@darussafaka.net
Çizim: Nazlı Tunalı