

satranç oynuyoruz

Ödüllü sorularımız bu ay da sürüyor. Yeni sorularımızı her zamanki gibi sayfanın alt kısmında bulabilirsiniz. Üstelik bu kez sorularımız geçtiğimiz ayki sorularımızdan bile daha kolay. Geçtiğimiz sayıda sorduğumuz piyonlarla oyun sonu sorusunun yanıtını da aşağıda bulabilirsiniz.

Piyonlarla Oyun Sonunun Yanıtları

Geçtiğimiz ay sorduğumuz soruda size hangi tarafın ilk hamle yapacağını belirtmemiştik. Bu yüzden konumu her iki olasılığa göre inceleyelim.

Hamle Beyaz'da olsaydı:

1. Şe6 Şe4 2. Şd6 Şd3 3. Şxd5 Şxc3 4. Şc5 Şb3 5. d5 ve Beyaz oyunu kazanır.

Hamle Siyah'ta olsaydı:

1. ...Şe3 2. Şe6 Şe4 3. Şd6 Şd3 4. Şxd5 Şxd3 5. Şc5 Şd3 6. d5 ve Beyaz burada da oyunu kazanır.

İlk hamle Siyah'ta olsa bile oyunun, bir süre sonra, ilk hamlenin Beyaz'da olduğu oyunla aynı hamleleri izlediğine dikkat etmişsinizdir. Bu oyunun sıkışık bir hal

almasından ve Beyaz'ın büyük bir serbestlikle Şah'ını dolaştırarak oyunu istediği konuma getirebilmesinden kaynaklanır.

Ödüllü Sorular - 3'ün Yanıtları

I. 1. Vxf6!! gxf6 2. Fh6+ Şg8 3. Ke3 Siyah bu konumda ne Ae7++ ne de Kg3++ matlarını engelleyebilir. Vxb2+ hamlesi de Siyah'a kurtulma şansı vermez.

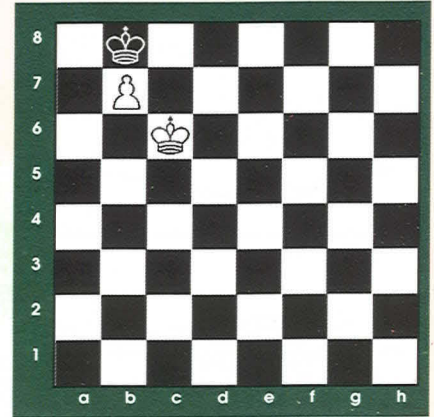
II. 1. Kxf5!! Kxf5 2. Ve5+!! Kxe5 3. Ff6++

Bu soruda Siyah'ın akıllıca oynama girişimi ise ona pahalıya patlar ama mattan kurtulur. 1. Kxf5!! Kxe2 2. Kxf8+ Şg7 3. Kxf7+ Şh8 4. Ff6 + Vxf6 5. Kxf6 ve Vezir değişiminden sonra Beyaz Fil'ine karşılık Kale alarak öne geçer. 1.

Kxf5!!'e karşı exf5 ya da gxf5'in ne gibi sonuçlar getireceğini hesaplayın.

III. 1. Vxh4+! Fxh4 2. Fg7+ Şh5 3. g4++

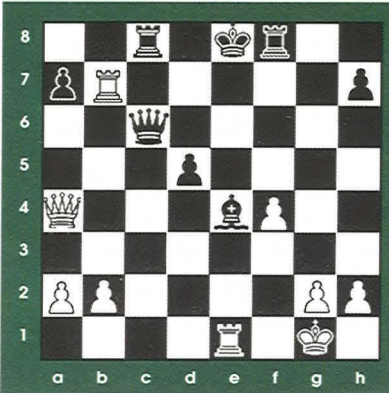
Altındaki tahtada hamle sırası Siyah'ınsa ne olur? Beyaz'ınsa ne olur?



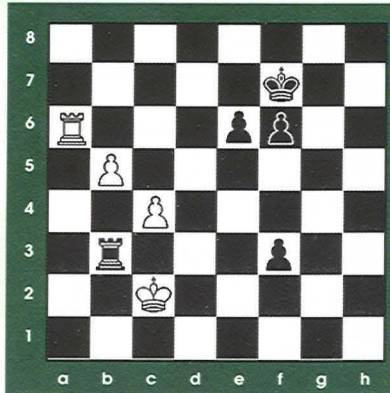
Özgür Tek

Ödüllü Sorular-4

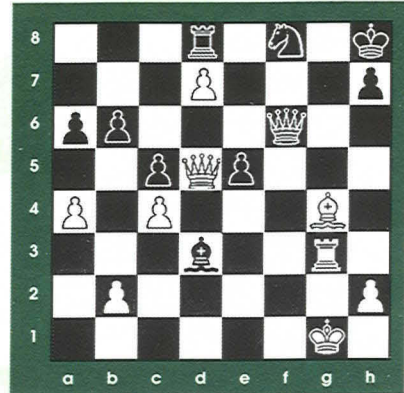
Altındaki soruları yanıtlayıp bize gönderirseniz popüler bilim kitaplarından bir kitap kazanan 25 kişiden biri olabilirsiniz. Sizden üç soruyu da yanıtlamanızı bekliyoruz. Ayrıca, yanıtlarınızda standart notasyonu kullanmanız zorunlu. Farklı şekilde gönderilen yanıtlar değerlendirmeye alınmayacaktır. Soruların en kısa biçimde çözülmesi önemlidir. Bunun için soru altlarında belirtilen hamle sayısına uymaya dikkat edin.



I- Beyaz oynar 1 hamlede kazanır.



II- Siyah oynar 2 hamlede kazanır.



III- Beyaz oynar 3 hamlede mat eder.

Yanıtlar

I-
II-
III-

Adresimiz

Bilim Çocuk Dergisi Satranç Köşesi Ödüllü Sorular-4

Atatürk Blv. No: 221 06100 Kavaklıdere - Ankara

Yanıtlarınızı 1 Kasım 1999 tarihinde elimize geçecek biçimde adresimize postalayınız.

Adı :
Soyadı :
Okulu :
Sınıfı : Yaş :
Adres :
Telefon :