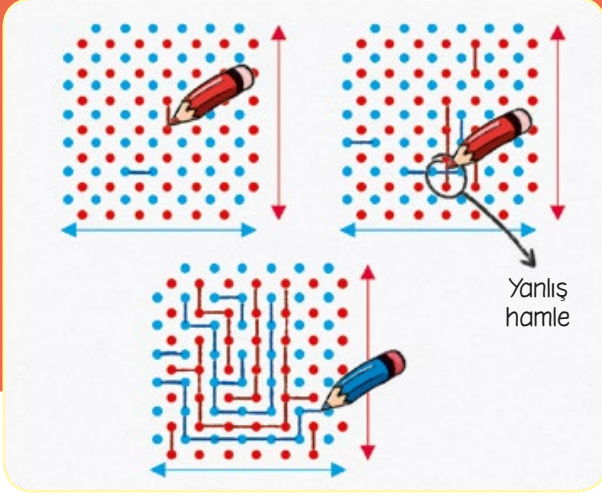


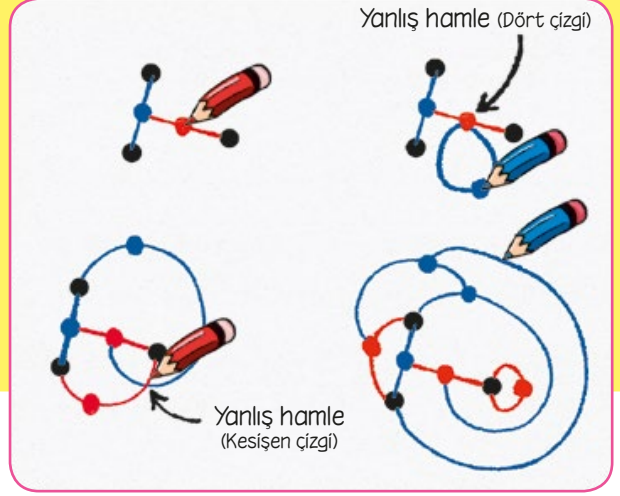
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Bir Uçtan Diğere

Bilim
Çocuk



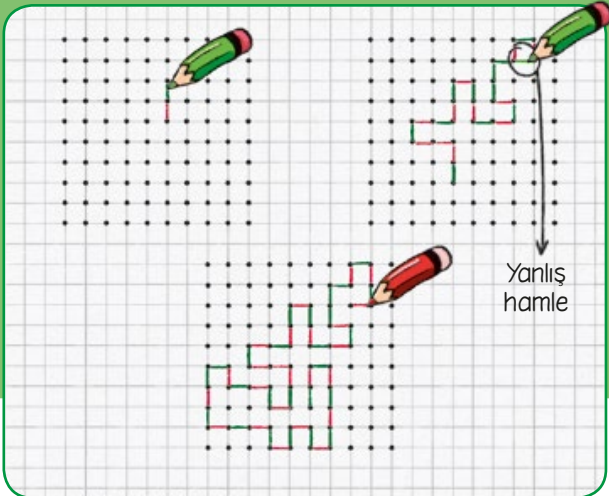
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Nokta ve Çizgi

Bilim
Çocuk



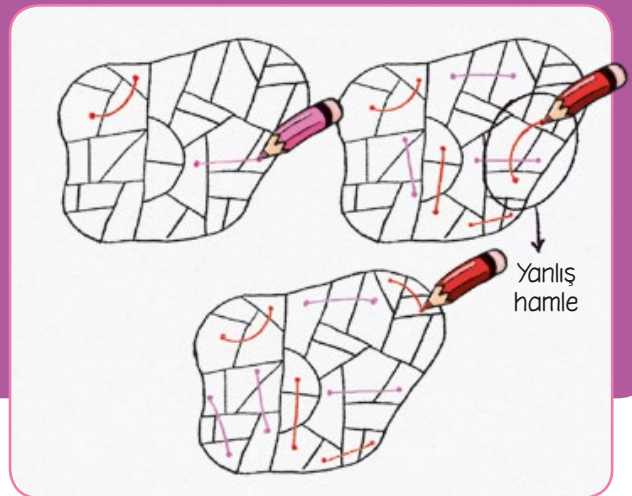
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Çizgiyi Uzat

Bilim
Çocuk



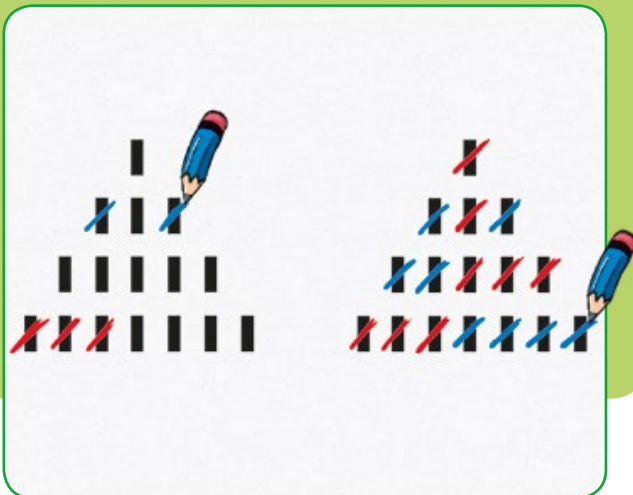
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Köprüyle Bağla

Bilim
Çocuk



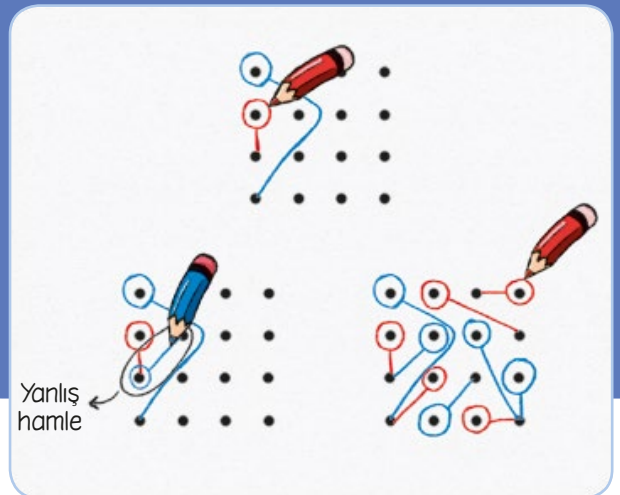
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Üstünü Çiz

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Kement Atmaca

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Nokta ve Çizgi

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu bir noktadan başlayıp yine bir noktada son bulan bir çizgi çizer ve bu çizginin ortasına bir nokta koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Diğer oyuncu da aynı biçimde bir çizgi çizerek çizginin ortasına bir nokta koyar. Oyun bu biçimde oyuncuların iki noktayı birleştirip ortasına birer nokta koymasıyla devam eder. Çizgiler düz ya da eğri olabilir ancak birbirleriyle kesişemez. Bir noktadan çıkan bir çizgi yine aynı noktada sonlanabilir. Bir noktadan en fazla üç çizgi çıkabilir. Sırası geldiğinde bir oyuncu çizgi çekecek nokta bulamazsa oyun sona erer. Sonuncu çizgiyi çizen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Bir Uçtan Diğere

Bir oyuncu kırmızı, diğer oyuncu mavi renk kalem alır. Oyunda amaç, yatay iki ucu ve dikey iki ucu birleştirmeye çalışmaktır. Bir oyuncu yatay iki ucu, diğeriyse dikey iki ucu birleştirmeye çalışır. İlk oyuncu kendi rengindeki iki noktayı birleştiren yatay ya da dikey bir çizgi çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. İkinci oyuncu da kendi rengindeki iki noktayı birleştiren yatay ya da dikey bir çizgi çizer. Oyun bu biçimde devam eder. Daha önce çizilmiş bir çizgiyi kesen başka bir çizgi çizilemez. Bir oyuncu kendi rengindeki noktaları birleştirerek bir uçtan diğerine ulaştığında oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Köprüyle Bağla

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu arasında boş bir bölüm bırakacak biçimde istediği iki bölüme birer nokta koyar ve bunları boş bölümün de üstünden geçecek bir çizgiyle birleştirir. Çizgi eğri ya da düz olabilir. Böylece iki bölümü bir köprüyle birbirine bağlamış olur. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde oyuncuların sırayla bölümleri birbirine bağlamasıyla devam eder. Daha önce bir köprüyle başka bir bölüme bağlanan ya da üzerinden köprü geçen bir bölüme köprü yapılamaz. Bir oyuncu kendine sıra geldiğinde iki bölümü birleştirecek bir köprü yapamadığında oyun sona erer. En son bir köprüyle iki bölümü birbirine bağlayabilen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Çizgiyi Uzat

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu üst üste ya da yan yana duran iki nokta arasına bir çizgi çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. Diğer oyuncu ilk oyuncunun çizdiği çizgiyi başka bir noktayla birleştirerek çizgiyi uzatır. Oyun bu biçimde, oyuncuların sırayla çizgiyi uzatmasıyla devam eder. Çizgi daha önce kullanılmış bir noktaya uzatılamaz. Bir oyuncu kendine sıra geldiğinde çizginin uzamasını sağlayacak bir çizgi çizemediğinde oyun sona erer. En son çizgiyi çizen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kement Atmaca

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu bir noktadan başka bir noktaya bir çizgi çizer ve ulaştığı noktayı daire içine alır. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde oyuncuların sırayla çizgiler çizmesiyle devam eder. Çizgiler oyun alanı içinde kalmalıdır. Daha önceden daire içine alınmış bir nokta, yeni çizilecek bir çizginin başlangıç ya da bitiş noktası olamaz. Daha önceden başlangıç noktası olarak kullanılan bir nokta tekrar yalnızca başlangıç çizgisi olarak kullanılabilir. Çizgiler birbiriyle kesişemez. Çizgi çizilebilecek bir nokta kalmadığında oyun sona erer. En son çizgi çizebilen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

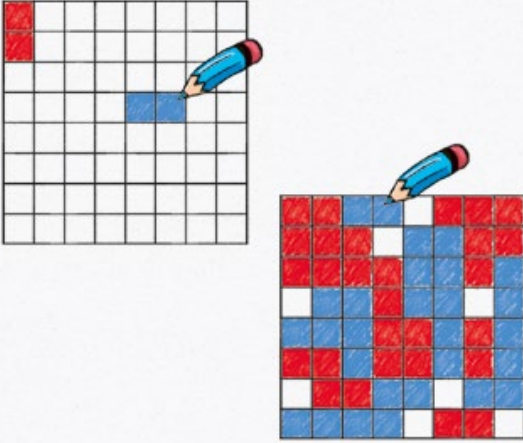
Üstünü Çiz

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu herhangi bir sıradan, istediği kadar çizginin üzerini çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. Diğer oyuncu da yine herhangi bir sıradan, istediği kadar çizginin üzerini çizer. Oyun bu biçimde sırayla oyuncuların çizgilerin üzerini çizmesiyle devam eder. Oyuncular her seferinde yalnızca bir sıradan çizgi çizebilirler. Bir oyuncu son çizgiyi çizdiğinde oyun sona erer ve bu oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kareleri Karala

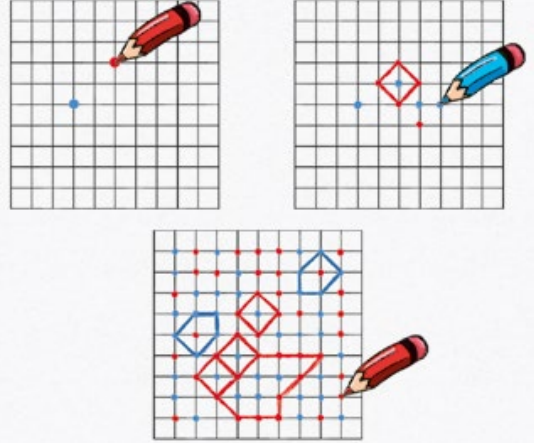
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kapana Sıkıştır

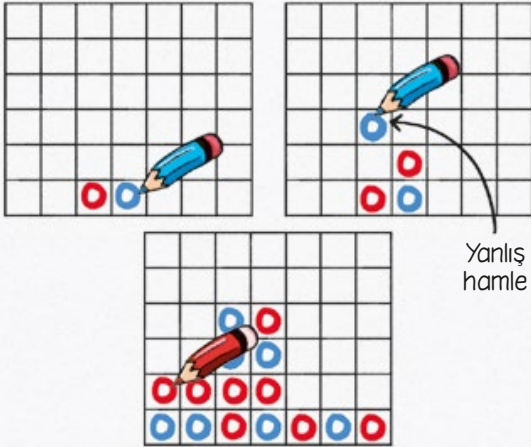
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Bir Sırayı Dörtle

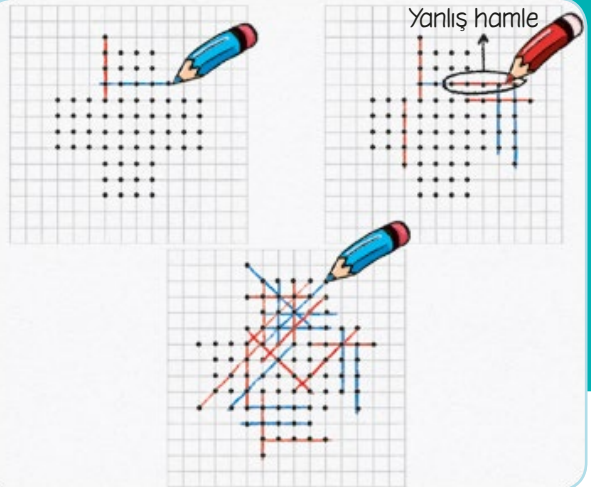
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Beş Nokta

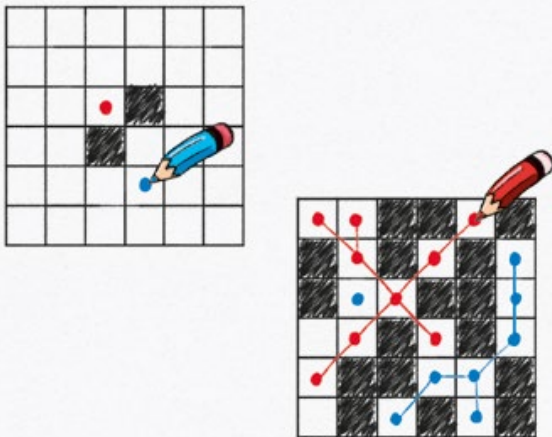
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Noktaları Birleştir

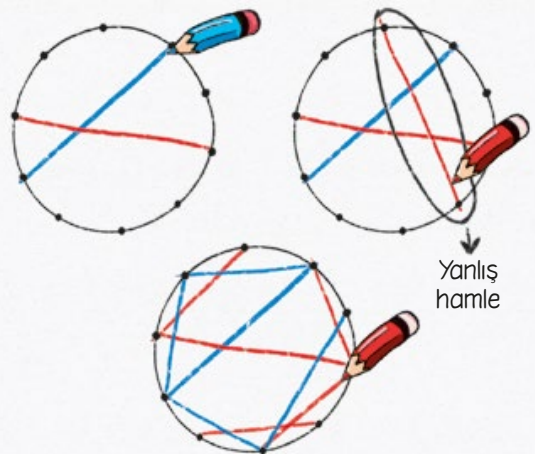
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kesişen Çizgiler

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kapana Sıkıştır

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu karelerin kesişim yerlerinden birine bir nokta koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde devam eder. Oyunda amaç kendi noktalarından oluşan iki ucu kapalı bir nokta zinciri oluşturarak diğer oyuncunun noktalarından en az birini kapana sıkıştırmaktır. Nokta zinciri oluşturmak için gereken noktalar tamamlandığında sıra diğer oyuncuya geçmeden zincir oluşturulur. Nokta zinciri karelerin kenarını ve köşegenlerini kullanarak oluşturulur. Önceden kapana sıkışan noktalar yeni nokta zinciri oluşturmak için kullanılamaz. Nokta koyacak bir yer kalmadığında oyun sona erer. Daha fazla sayıda noktayı kapana sıkıştıran oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kareleri Karala

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu dikey ya da yatay yan yana duran iki kareyi karalar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyuncular sırayla bu biçimde dikey ya da yatay iki kareyi karalayarak oyuna devam eder. Karalanacak kare kalmadığında oyun sona erer. En son iki kareyi karalayan oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Beş Nokta

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. Oyunda amaç dördü oyun alanında bulunan biriyse oyuncu tarafından yeni konmuş beş noktanın üzerinden geçecek dikey, yatay ya da çapraz bir çizgi çizmektir. İlk oyuncu zemindeki karelerin kesiştiği boş yerlerden birine bir nokta koyar ve bu noktasını da içine alan bir çizgi çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde devam eder. Çizgiler birbirinin üstüne çizilemez ancak aynı nokta farklı bir çizgi için kullanılabilir. Oyun alanında çizgi çizilebilecek nokta kalmadığında oyun sona erer. Oyuncular çizdikleri çizgileri sayar. Daha fazla sayıda çizgi çizen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Bir Sırayı Dörtle

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu en alt satırdaki bir kareye bir daire çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. Diğer oyuncu da ya ilk oyuncunun daire koyduğu karenin üstündeki kareye ya da en alt sıradaki karelerden birine bir daire çizer. Bu biçimde sırayla oyuncular daire çizmeye devam eder. Sanki oyun alanının en üstünden aşağıya bırakılmış gibi oyuncular sırası geldiğinde dairelerini herhangi bir sütunun en alt satırına çizmelidir. Oyunda amaç dört daireyi yan yana dikey, yatay ya da çapraz olarak dizebilmektir. Bu biçimde dört dairesini dizen oyuncu bu dört dairenin üzerini çizer ve oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kesişen Çizgiler

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu birbiriyle yan yana olmayan iki noktayı düz bir çizgiyle birleştirir. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu ilk oyuncunun çizdiği çizgiyi kesecek biçimde birbiriyle yan yana olmayan iki noktayı düz bir çizgiyle birleştirir. Oyuncular bu biçimde önceden çizilen çizgilerden yalnızca birini kesecek biçimde noktaları birleştirerek oyuna devam eder. Oyun alanında çizgiyle birleştirilebilecek nokta kalmadığında oyun sona erer. Son çizgiyi çizen oyuncu oyunu kazanır.

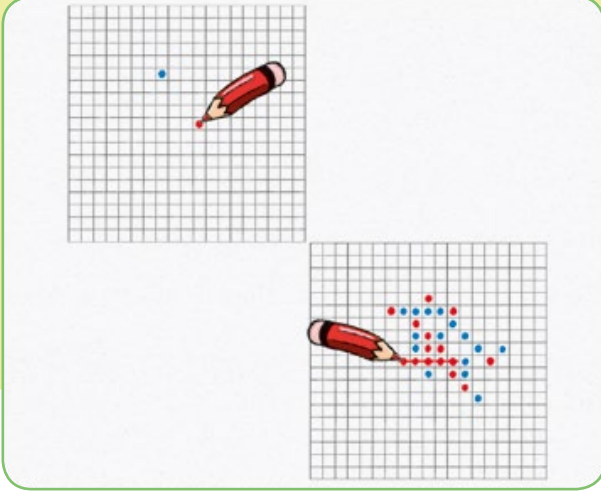
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Noktaları Birleştir

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu istediği bir karenin içine nokta koyar ve bu karenin yatay, dikey ya da çapraz bitişiğindeki bir kareyi de karalayarak oyun alanından çıkarır. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde oyuncuların her defasında bir nokta koyup bir kare karalamasıyla devam eder. Oyun alanında bitişik iki boş kare kalmadığında oyun sona erer. Oyuncular dikey, yatay ya da çapraz olarak bitişik olan karelerde duran noktalarını çizgilerle birleştirir. Daha fazla sayıda noktayı birleştiren oyuncu oyunu kazanır.

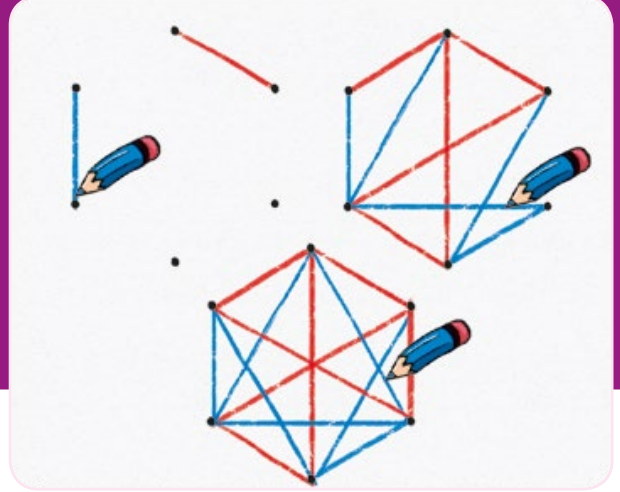
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Beşliler Oluştur

Bilim
Çocuk



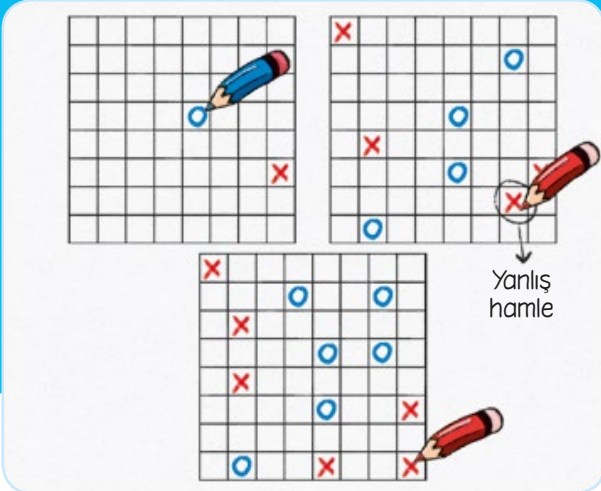
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Altıgen

Bilim
Çocuk



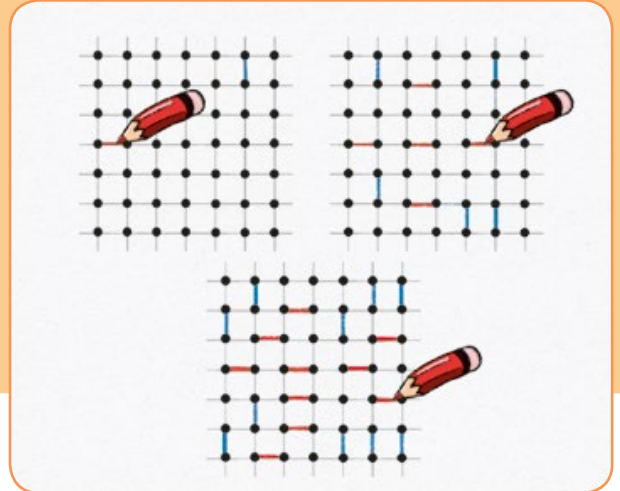
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Her Yanı Boş

Bilim
Çocuk



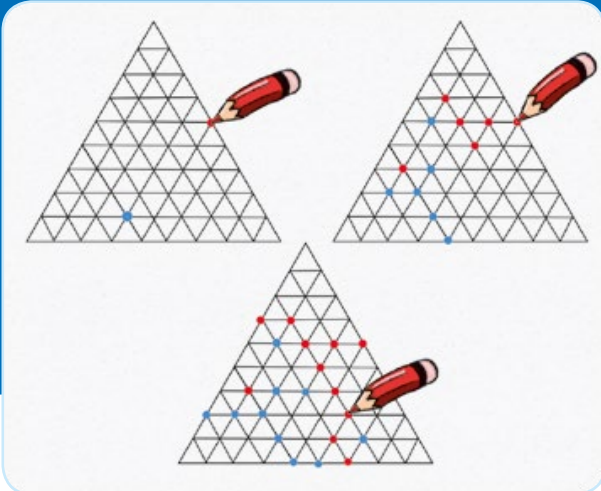
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Dikey ya da Yatay

Bilim
Çocuk



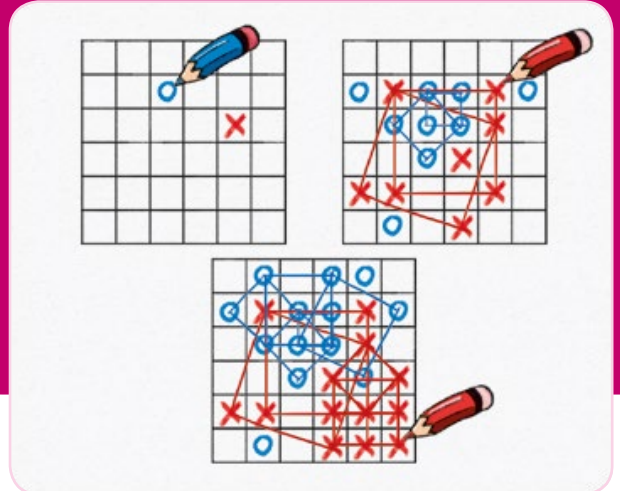
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Nokta Zinciri

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Kare Oluştur

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Altıgen

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu herhangi iki noktayı birleştirecek düz bir çizgi çizer. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde oyuncuların sırayla iki nokta arasına çizgi çizmesiyle devam eder. Bir oyuncunun çizdiği çizgi, diğer iki kenarını da kendisinin çizdiği bir üçgen oluşturuyorsa ve bu üçgenin köşeleri altıgeni oluşturan noktalara denk geliyorsa oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kaybeder.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Beşliler Oluştur

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. Oyuncuların amacı kendi çizdikleri beş noktayı dikey, yatay ya da çapraz olarak yan yana getirmektir. İlk oyuncu istediği bir karenin içine bir nokta koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da istediği bir kareye bir nokta koyar. Oyun bu biçimde devam eder. Bir oyuncu koyduğu bir noktayla beş noktasını yan yana getirdiğinde bunların üzerini çizer ve oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Dikey ya da Yatay

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. Bir oyuncu yalnızca dikey, diğer oyuncuya yalnızca yatay çizgi çizer. İlk oyuncu herhangi iki noktayı dikey bir çizgiyle birbirine bağlar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da bir çizgiyle bağlanmamış iki noktayı yatay bir çizgiyle birbirine bağlar. Oyun bu biçimde oyuncuların sırayla çizgi çizmesiyle devam eder. Oyun alanında birbirine bağlanabilecek iki nokta kalmadığında oyun sona erer. Son çizgiyi çizen oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Her Yanı Boş

Oyuncular birer kalem alır. Bir oyuncu O harfi diğer oyuncuya X harfini seçer. İlk oyuncu kendi harfini karelerden birine yazar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu içinde harf bulunan kareyle yatay, dikey ya da çapraz olarak yan yana olan kareler dışındaki bir kareye kendi harfini yazar. Oyun bu biçimde devam eder. Harf yazılabilecek bir kare kalmadığında oyun sona erer. Oyun alanına son harfi yazan oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kare Oluştur

Oyuncular farklı renkte kalemler alır. Bir oyuncu X, diğer oyuncu O harfini seçer. İlk oyuncu seçtiği harfi karelerden birine yazar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da seçtiği harfi karelerden birine yazar. Oyunda amaç oyuncuların yazdıkları harflerle birer kare oluşturmaktır. Bir oyuncunun yazdığı dört harf, bir karenin dört köşesini oluşturduğunda oyuncu bu harfleri bir çizgiyle birleştirerek karesini belirginleştirir. Oyun alanında oyuncuların kare oluşturabileceği boş kare kalmadığında oyun sona erer. Oyuncular oluşturdukları kareleri sayar. Daha fazla kare oluşturan oyuncu oyunu kazanır.

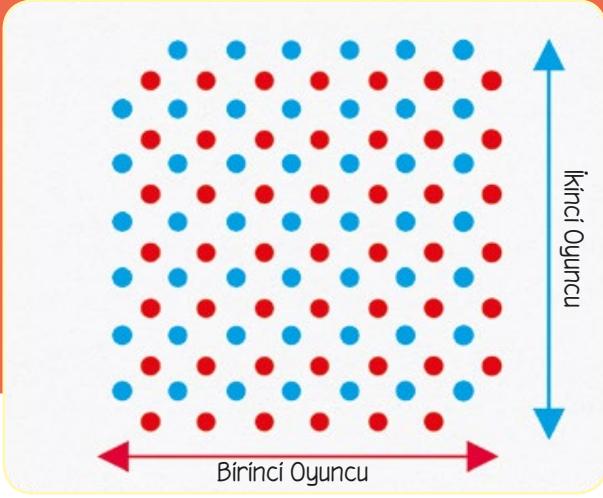
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Nokta Zinciri

Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu oyun alanındaki küçük üçgenlerin kesiştiği yerlerden birine bir nokta koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun oyuncuların sırayla üçgenlerin kesişim yerlerine nokta koymasıyla devam eder. Amaç oyun alanını oluşturan büyük üçgenin üç kenarını da birleştiren bir nokta zinciri oluşturmaktır. Bunu ilk başaran oyuncu oyunu kazanır.

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Bir Uçtan Diğere

Bilim
Çocuk



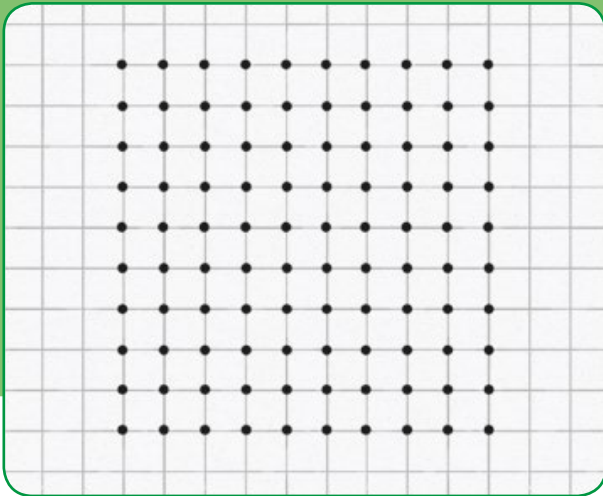
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Nokta ve Çizgi

Bilim
Çocuk



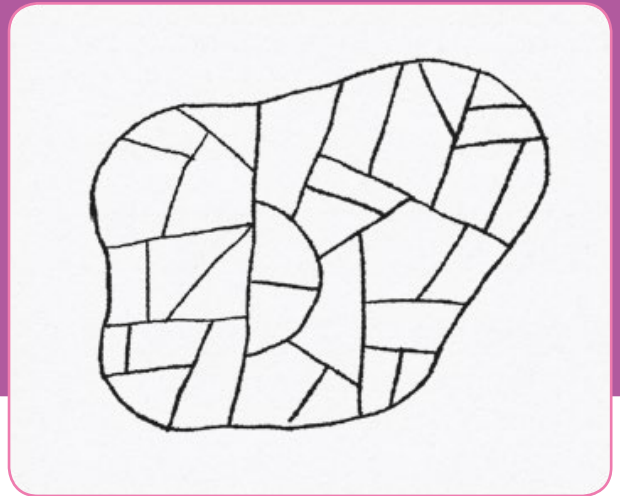
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Çizgiyi Uzat

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Köprüyle Bağla

Bilim
Çocuk



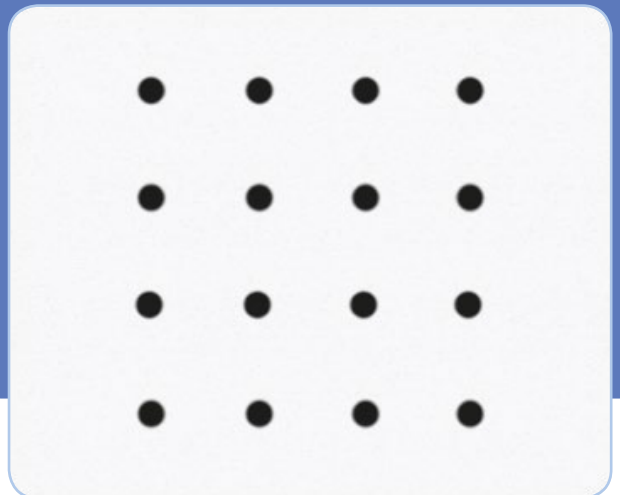
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Üstünü Çiz

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Kement Atmaca

Bilim
Çocuk



**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

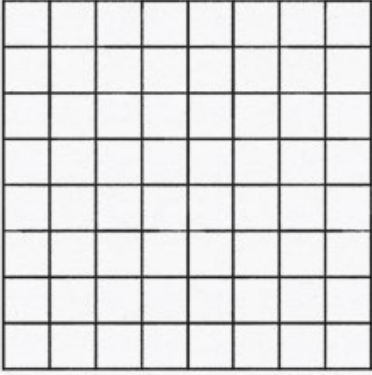
**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kareleri Karala

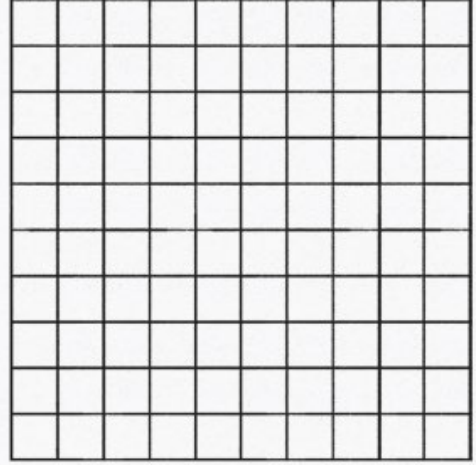
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kapana Sıkıştır

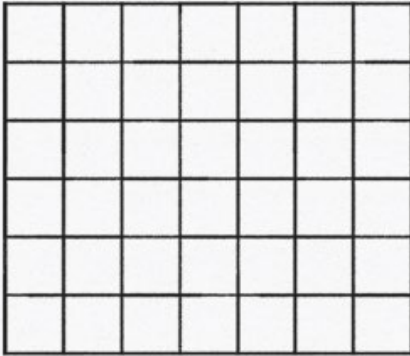
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Bir Sırayı Dörtle

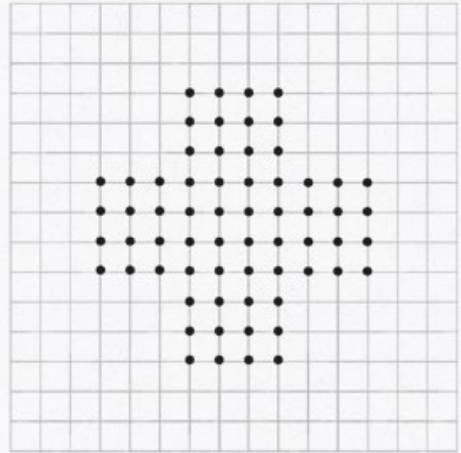
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Beş Nokta

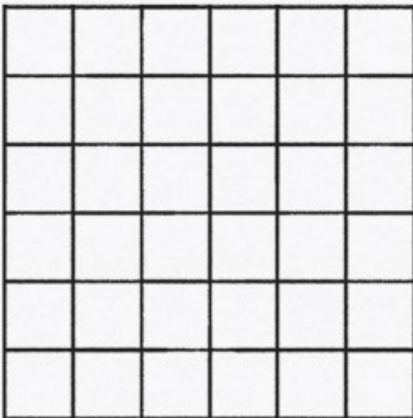
Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Noktaları Birleştir

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları

Kesişen Çizgiler

Bilim
Çocuk



**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

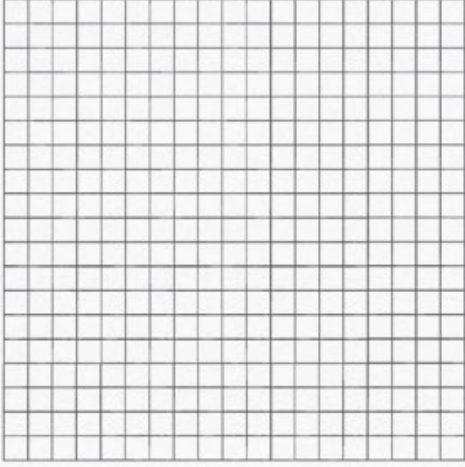
Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

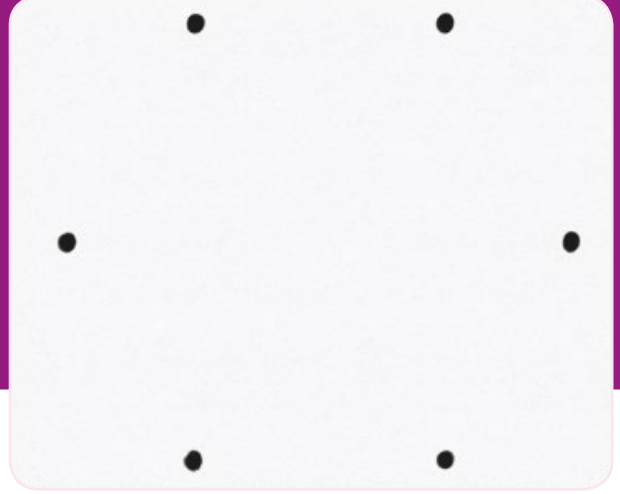
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Beşliler Oluştur

Bilim
Çocuk



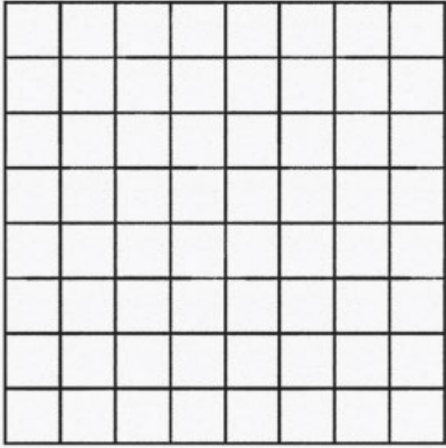
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Altıgen

Bilim
Çocuk



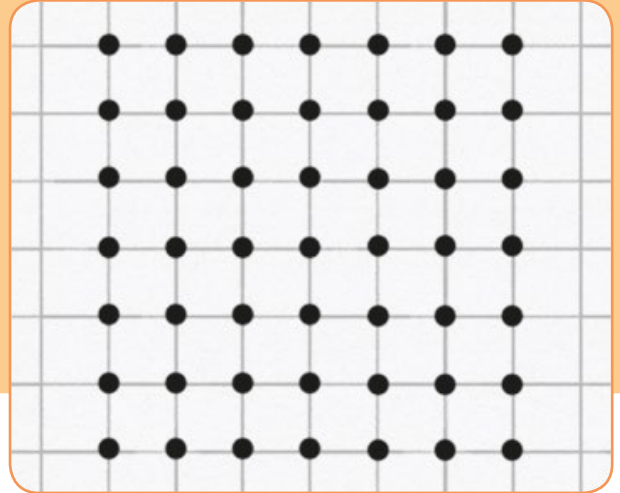
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Her Yanı Boş

Bilim
Çocuk



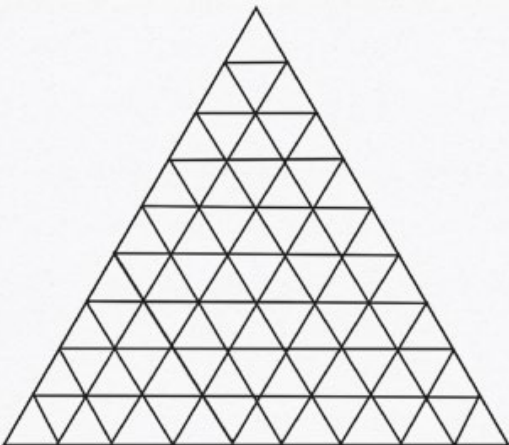
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Dikey ya da Yatay

Bilim
Çocuk



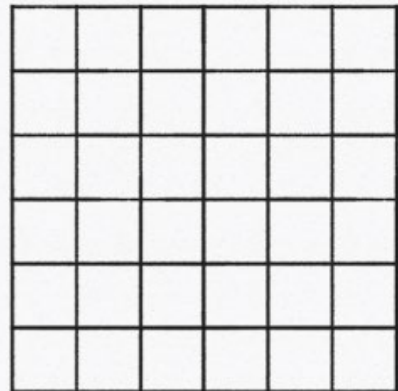
İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Nokta Zinciri

Bilim
Çocuk



İki Kişilik Kalem ve Kâğıt Oyunları
Kare Oluştur

Bilim
Çocuk



**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk

**İki Kişilik
Kalem ve Kâğıt
Oyunları**

Bilim
Çocuk



Bilim Çocuk Kartları Kutusu

Kutunuzu yapmak için öncelikle kutuyu oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Ardından tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Üzerinde damla işareti bulunan dört kulakçıya yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları karşılarına denk gelen alanların arka yüzüne yapıştırın. İşte kutunuz hazır. Artık Bilim Çocuk kartlarınızı bu kutuya koyabilirsiniz.