

# SATRANÇ OYNUYORUZ

## Hiçbir Taşa İki İş Verilmez!

Satranca yeni başlayan bir oyuncu, karşılaşmadan yenik çıktığında, genelde birileri ona kaçırıldığı bir hamleyi hatırlatır. Onun göremediğini bir başkası görmüştür. Önce şaşırır, sonra bir kez daha düşünür. Kaçırıldığı ya kazanç ya da iki hamlede mattır. Bunu göremediği için çok üzülür. Oysa, tekrar oynasa benzer bir konumdayken belki yine doğru hamleyi göremeyecektir. Çünkü, zihni henüz araştırmaya yönelik gelişimini tamamlamamıştır. Bu gelişim, çok fazla inceleme ve uygulama yaparak sağlanabilir. Bu uygulamalardan üzerinde önemle durduğumuz “aşırı yüklenme (fazla görev alma)” konusuyla devam ediyoruz.

Satrançta taşların görevlerinin sınırlı olduğunu ve tüm taşların uyumlu hareket etmesi gerektiğini artık biliyoruz. Belki bizler aynı anda iki işi yapabiliriz ama satranç taşları asla yapamaz. Saklambaç oyununda olduğu gibi kolayca sobelenirler. Bu nedenle hiçbir taşa fazladan görev yüklenmemeli. Hele bu bir savunma taşıysa, aynı anda iki ayrı önemli kareyi koruyamaz. Nedeni basit! Konumda zayıflıklar oluşur.

Savunma taşlarına birden fazla görev verilmesine “aşırı yüklenme” denir ve rakibe taktik atak fırsatı çıkar. Bakın bu şöyle olur:

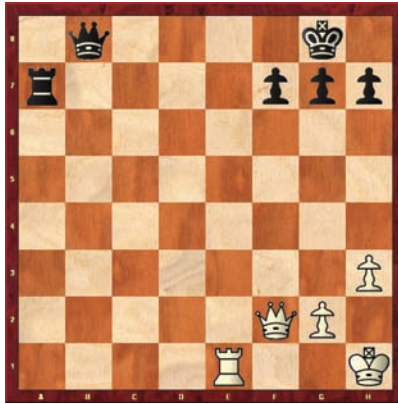
Hamle siyahta!



Vezir f4 karesine gidebilse beyazlar mat olacak ama, c1 karesindeki beyaz fil pusuya yatmış durumda. Ancak beyaz filin bir sorunu var; b2 karesini de korumakla görevli yani aşırı yüklenme durumunda. Siyah bu durumdan nasıl yararlanmalı?

1...Fxb2! Saptırma hamlesiyle beyaz çaresiz ve taş kaybediyor, siyahlar oyunu rahat kazanırlar.

Hamle beyazda!



Siyah vezir aşırı yüklenilmiş bir taşdır. Hem kaleyi hem de son yatayı korumak durumunda, beyaz hemen fırsatı değerlendirecek; 1. Vxa7 Vxa7 2. Ke8 Mat.

Hamle beyazda!



Siyah vezir aşırı yüklenilmiş bir taşdır. Hem c4 karesindeki fili beyaz vezirden korumak zorunda, hem de f4 karesindeki at, e7 karesine sıçrayarak mat ilan etmesin diye kaleyi korumak durumunda. Beyazın saptırma hamlesi bellidir. 1. Vxc4+!! Siyah terk eder. Çünkü, 1. .. Vxc4 2. Ae7+ Şh8 3. Kxe8 Vg8 4. Kxg8 Mat.

*Oyunun galibi sondan bir önceki hatayı yapandır.*

**Tartakover**

**Emine Sanlı**