

Kaçış Yolu Kapandı

Siyah takım oyunun sonunda üstünlüğü ele geçirmişti. Hamle sırası siyahlardaydı. Siyah vezir, rakip şahı tehdit edebileceği kareleri dikkatlice incelemeye başladı.

Siyah vezir, hemen arkasındaki kale tarafından korunduğu için h1 karesine giderek şah çekebileceğini düşünüyordu. Ancak beyaz şahın f2 karesine giderek mattan kurtulacağını da farkındaydı. Şahın kaçış yolunu kapatmaları gerekiyordu. Bu nedenle f2 karesini bloke etmeleri yani kullanıma kapatmaları şarttı.



Tahtanın hepsine dikkatlice baktı. Beyaz vezir, siyah kaleleri çatala almıştı. Kaleler birbirini koruduğu için bu durumu büyük bir tehdit olarak görmüyordu. Beyaz şahın mattan kurtulacağı f2 karesini bloke edecek olan siyah piyonu, üç taş birlikte tehdit ediyordu. Beyaz vezir, beyaz kale ve beyaz piyon... Siyah vezir bu piyonu koruyordu ancak bu onun güvenliği için yeterli değildi.



Siyah piyon f2 karesini kapattığında, siyah şah tarafından alınması engellenmeliydi. Siyah piyonu dolaylı yoldan korumak için d6 karesindeki siyah kale, f6 karesine hamlesini gerçekleştirdi. Kale burada beyaz veziri de tehdit ediyordu.



Beyaz vezir siyah kalenin tehdidinden sonra c7 karesine hamlesini yaptı. Çok mutluydu çünkü bir hamle sonra c8 karesine hamle yapabilirdi. Siyah takım hava deliği açmayı unuttuğu için de oyunu koridor matıyla kazanabilirlerdi.



Beyaz vezir koridor matıyla oyunu kazanma hayalleri kurarken siyah piyon f2 karesine hamlesini yaptı. Gülümseyerek "Şah" dedi. Böylece beyaz şahın kaçış yolunu kapatmış oldu. Beyaz şah hiç beklemediği bu hamle karşısında çok şaşırılmıştı. Gidebileceği güvenli bir karesi yoktu. Siyah piyon f6 karesinde duran kale tarafından korunduğu için piyonu alma şansı da yoktu.



Bu hamleye şaşırان beyaz vezir arkasına dönerek şahına baktı. Şahın hemen yanında beyaz kale vardı.



Beyaz şah, hemen yanında duran kalesine piyonu alması için işaret etti. Beyaz kale, siyah piyonu olarak oyun dışına çıkardı. Siyah vezir sonunda planladığı koşulların oluştuğunu gördüğü için çok mutluydu.



Arkasına kalenin desteğini almış olan siyah vezir h1 karesine ilerleyerek "Şah ve mat!" dedi.



ŞAH VE MAT!



Beyaz şah, tehditten kurtulma yollarını tek tek inceledi. Tehdit eden taşı yani veziri alamıyordu. Çünkü kale tarafından korunuyordu. Gidebileceği güvenli bir kare de yoktu. Mat olduğuna emin olduktan sonra gülümseyerek "İyi oynudu." dedi.



İyi oynudu.

Her oyunun sonunda olduğu gibi rakip şahlar el sıkışarak bu güzel oyun için birbirlerini kutladı.



Bloke Etme

Rakibin bir taşının, özellikle de şahının hareket alanını daraltmak için yapılır. Savunmada önemli görevi olan bir taşın görevini etkisizleştirerek yapılan taktik atak çeşididir.



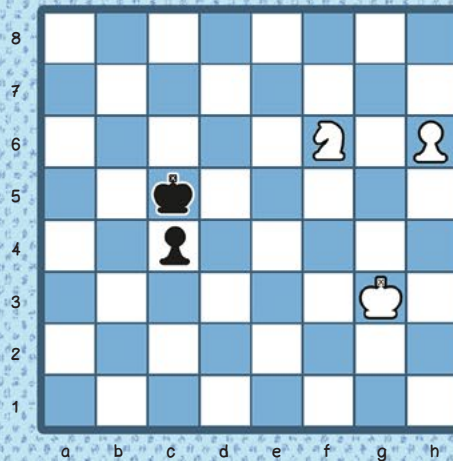
Öykümüzde de beyaz şahın hareket alanını daraltmak için siyah takım f2 karesini bloke etti. Bu amaçla piyonunu f2 karesine ilerleten siyah takım, rakip şahı tehdit etti. Tehdidi önlemek amacıyla beyaz kale piyonu alarak oyun dışına çıkardı. Ancak beyaz kale bu hamlesiyle savunmadaki önemli konumunu bozmak zorunda kaldı. Bunun sonucunda da siyah vezir h1 karesine ilerleyerek mat hamlesini gerçekleştirdi.



Siyah oynar.		
	Beyaz	Siyah
1		Kd6
2	Vxc7	f2+
3	Kxf2	Vh1#

Kendinizi Deneyin

Diyagramı inceleyelim. Beyaz takım siyah piyonu nasıl bloke eder, düşünelim.



Beyaz piyon dört hamlenin sonunda dönüşebilir mi, inceleyelim.



Beyaz oynar.		
	Beyaz	Siyah
1		
2		
3		
4		

Yanıt 64. sayfada.