

SATRANÇ OYNUYORUZ



Mat Değil “Pat”

Mat yapabilmek için oyunda belirli bir güce sahip olmak gerektiğini artık biliyoruz. Yoksa oyunu kazanamayız. Ama bazen öyle durumlar olur ki, oyuncuların biri tek kalan şahını ya da hiçbir taşı oynatamaz. Üstelik şahı da tehdit altında değildir. İşte, bu duruma “pat” diyoruz. Pat, satranç oyununda berabere kalma durumudur. Oyunda kimse kazanamadığı için, iki taraf da yarım puan alır. Eğer oyun matla biterse kazanan tarafa 1, kaybedeneyse 0 puan verilir.

Artık Diyagramda hamle sırası siyahın ve gördüğünüz gibi şahın kurallara uygun hamlesi yok. Ayrıca siyah şah, beyaz vezir tarafından tehdit altında değil. Bu iki nedenden dolayı oyun pat’la yani, berabere bitti. Beyaz kazanabileceği bu oyunda, bir puan alabilecekken dikkatsizlik nedeniyle, yarım puana razı olmak zorunda kaldı.



Kuvvetli oyuncular çok deneyimli olduklarından, oyunlarında pat’ı kolayca engelleyebilirler. Ama satranca yeni başlayanlar için bu zordur. Bu nedenle çok dikkatli oynamak gerekir. Kuvvetli durumdayken pat olmasına izin vermemek doğru bir yoldur. Ama, oyunda zayıf duruma düştüğümüzde bu konuları bilirse kendimiz için yaratabiliriz.

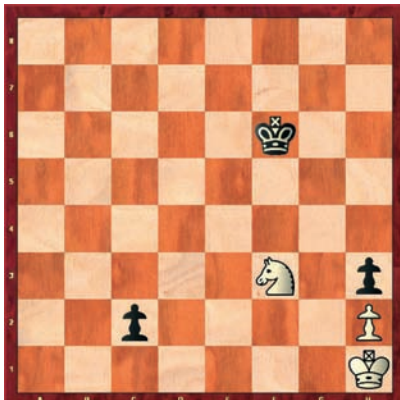
Çünkü, kötü konumlarda pat yapmak başarıdır. Aşağıdaki diyagram buna çok güzel bir örnek olabilir.



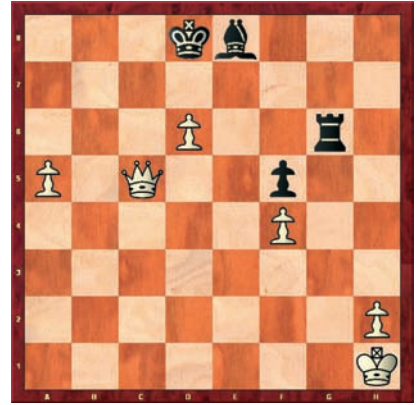
Bu konumda, siyahlar hem güçlü hem de c2 karesinden mat istiyor. Ancak, hamle sırası beyazda. Beyaz vezirin tahtada olmadığını düşünün şimdi, konum pat olacak! Evet, oyun şöyle devam etti; 1. Vb8+ Şxb8 PAT. Beyaz şahın gidebileceği kare yok.

Aşağıdaki problemleri çözmeyi deneyebilirsiniz.

1. Beyaz oynar,1 hamlede pat



2. Siyah oynar, 2 hamlede pat



3. Beyaz oynar,2 hamlede pat



Çözümler:
1. 1. Ag1 c8(V) pat (1...Şe5 2.Ae2)
2. 1...Fc3+ 2. Vxc3 Kg1+ 3.Şxg1 pat
3. 1. Ah5+ gxh5 2.Vg5+ Vxg5 pat

Emine Sanlı