



Çevremizdeki cisimlere itme ya da çekme kuvveti uygulayarak onların hareket etmelerini, durmalarını ya da yer değiştirmelerini sağlayabiliriz. Haydi sizin için hazırladığımız bu oyunu oynayın; itme ve çekme kuvvetlerini hangi durumlarda uyguladığımızı öğrenin!

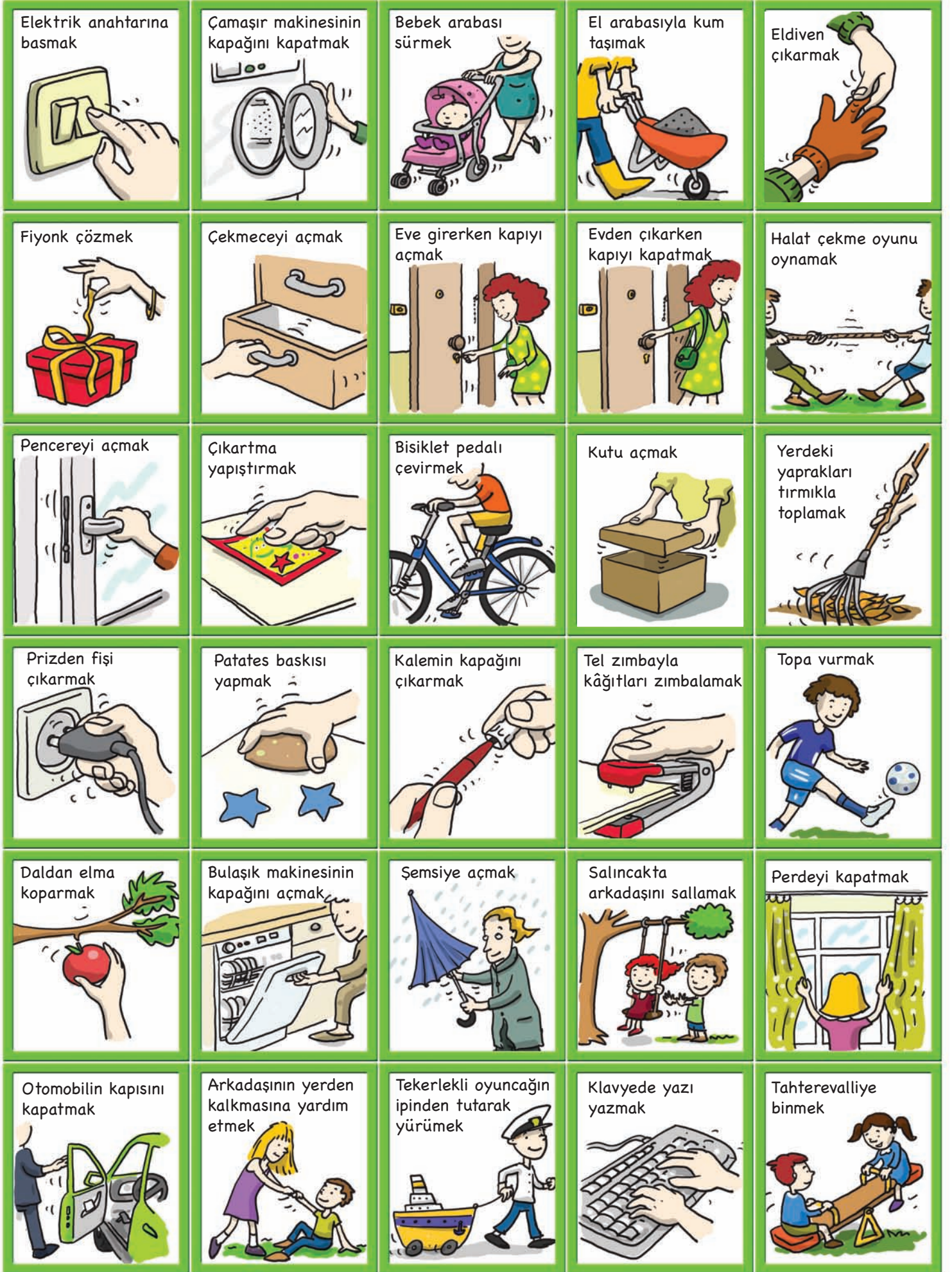
Oyunun Kuralları

- Oyunu oynamak için sağ sayfadaki oyun alanı, dergimizin ekinde verdiğimiz oyun kartları ve zar gerekir.
- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyun kartları kesilerek birbirinden ayrılır.
- Kartlar içini göstermeyen bir torbaya koyulur.
- Her oyuncu kendine bir kart rengi seçer.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- Birinci oyuncu zarı atar. Sonra zarı yerden alıp tabanına bakar. Zarda kırmızı yüz geldiyse bir tur bekler. Eğer bir sayı geldiyse o sayı kadar kartı torbanın içinden alır.
- Oyuncu aldığı kartları inceler ve her bir kartta gösterilen şeyi yapmak için itme kuvveti mi, yoksa çekme kuvveti mi uygulandığına karar verir. Uygulanan kuvvetin itme olduğuna karar verirse kartı oyun alanında, "İtme" yazan kutulardan birinin üzerine oyuna başlarken seçtiği renk üstte kalacak şekilde yerleştirir. Çekme olduğuna karar verirse de "Çekme" yazan kutulardan birinin üzerine yine aynı şekilde yerleştirir. Sıra ikinci oyuncuya geçer.
- Oyun kartları bittiğinde oyun sona erer.
- Oyunu kimin kazandığını bulmak için her oyuncu, kaç kartı alana doğru olarak yerleştirdiğini sayar. Kartları doğru yerleştirip yerleştirmedini anlamak için 55. sayfamızdaki itme ve çekme listesinden yararlanabilirsiniz. Oyun alanına en çok kartı yerleştiren oyuncu oyunu kazanır.



Şefika Eroğlu Özcan
Çizim: Bilgin Ersözlü

İter misin? Çeker misin? - Kartlar



İter misin? Çeker misin? - Kartlar



İtme

Çekme

İtme

İtme

Çekme

Çekme

Çekme

İtme

Çekme

Çekme

Çekme

İtme

Çekme

İtme

İtme

Çekme

İtme

İtme

Çekme

İtme

İtme

Çekme

Çekme

İtme

Çekme

Çekme

İtme

İtme

İtme

Çekme