

# Eymir Gölü'nde Kuş Gözlemi Oyunu

Eymir Gölü, Ankara ilimizin sınırları içinde yer alan bir göl. Pek çok sulakalanla olduğu gibi bu gölde de kuş gözlemi yapılıyor. Üstelik Eymir'de yaklaşık 130 kuş türü görülebiliyor. Bu kuşların bir bölümü yıl boyunca Eymir Gölü'nde yaşıyor. Bir kısmıysa yalnızca belli mevsimlerde buraya geliyor. "Eymir Gölü'nde Kuş Gözlemi Oyunu"nda bu kuş türlerinin 16'sına yer verdik. Eymir Gölü, Orta Doğu Teknik Üniversitesi'nin arazisi içinde yer alıyor. Bu nedenle herkese açık bir alan değil. İki giriş kapısından birinden girmek ve kimlik ya da üyelik kartı göstermek gerekiyor. Bu güzel gölü ve burada yaşayan kuşların bir kısmını size bu oyunla tanıtmak istedik.

Bilim Çocuk Dergisi'nin 145. sayısının ekidir.



Yoldan geçen otomobiller kuşları kaçırdı. Aldığın kuş kartlarından birini geri koy.

Elektrik direğinde bir kızıl şahin gördün. Kızıl şahin kartını al.

**Gölbası Girişi**

Bu bir dişi kaşıkgağa. Gagası tıpkı bir kaşık gibi. Kaşıkgağa kartını alabilirsin.

Kızıl şahini yol kenarlarındaki direklerin üzerinde görebilirsin. Kızıl şahinin olduğu kutuya git.

İşte bir erkek karatavuk. Sapsarı gagası ve siyah tüylerinden onu kolayca tanırsın. Karatavuk kartını al.

Bahrinin olduğu kutuya git.

Göl kenarında koşan insanlar kuşları ürküttü. Kuşların tekrar ortaya çıkması için 1 tur bekle.

İşte bir dişi angıt. Angıt kartını almadıysan şimdi al.

Angıt, Eymir'de az bulunan ama kolayca tanınan bir kuş. Boynundaki halkaya bakılırsa bu bir erkek angıt. Angıt kartını alabilirsin.

Sutavuşunun olduğu kutuya git.

Gugukları görmek çok zordur. Bir tane gördüğün için şanslısın. Guguk kartını al.

Göl kenarından bisikletliler geçti. Kuşlar saklandı. 1 tur bekle.

Alakargalar mese palamudu topluyor. Alakarga kartını al.

Yerde bir pelet görürsen hemen başını yukarı kaldır. Kulaklı orman baykuslarının karaçamların dallarında durduğunu göreceksin. Kulaklı orman baykusu kartını al.

Elmabaş patkaların olduğu kutuya git.

Alakarga kışa hazırlık için toprağa bir mese palamudu gömüyor. Belki de burada bir mese ağacı büyüyecek. Alakarga kartını al.

Bıyıklı baştankaranın olduğu kutuya git.

Renk renk tüylerinden belli ki bu bir erkek kaşıkgağa. Kaşıkgağa kartını al.

Suya dalan bir bahri gördün. Bahri ileride sudan çıkacak. Bahri kartını al ve 3 kutu ileri git.

Bağevine geldin. Burada durup bir seyler izleyebilirsin. 1 tur bekle.

Ankara çiğdemleri açmış. Yamaçlar sapsarı görünüyor. Fotoğraf çekmek için 1 tur bekle.

Kınalı keklük çalılarının altına yuva yapar. İşte bir tane görünüyor. Kınalı keklük kartını al.

Bu kürekçiler ODTÜ kürek takımından. Kayıkhaneye gidiyorlar. Sen de oraya git.

Kınalı keklüğü görmek için 2 kutu geri git.

Alaca ağaçkakanın olduğu kutuya git.

Elmabaş patkalar karınlarını doyuruyor. Elmabaş patka kartını al ve kaç tane elmabaş patka görürörsen o kadar kutu ileri git.

Sakarmekenin olduğu kutuya git.

Bu, bir dişi karatavuk. Karatavuk kartını alabilirsin.

ODTÜ kürek takımı, çalışmalarını Eymir Gölü'nde yapıyor. Burası onların kayıkhanesi. Kayıkhaneye gir ve 1 tur bekle.

Bu peletler kulaklı orman baykusunun. Onların olduğu kutuya git.

"Guguk guguk!" Bu, gugugun sesi. Ses karşı kıydan geliyor. Gugugun olduğu kutuya git.

Boz kuyrukkakanın olduğu kutuya git.

Alaca ağaçkakanlar yaşlı, kurumuş ağaçların kabuklarındaki böcekler ve kurtlarla beslenir. Burada biraz beklersen bir alaca ağaçkakan görürsün. Alaca ağaçkakan kartını almak için 1 tur bekle, daha önceden aldıysan bekleme.

**ORAN Girişi**

Boz kuyrukkakan koşarak ORAN girişine doğru gidiyor. Yerde bir böcek görmüş olmalı. Kartını al ve ORAN girişine git.

Sazların içine bakıp biraz beklersen bıyıklı baştankarayı görebilirsin. 1 tur beledikten sonra bıyıklı baştankara kartını al, daha önceden aldıysan bekleme.

Yerde sapsarı bir kuş tüyü buldun. Bu tüyün ait olduğu kuşun durduğu kareye git.

Dürbününü otomobilde unuttuğunu fark ettin. Otomobil ORAN girişinde. Bu girişe dönmek gerekiyor.

En çok kuş türü gölün bu ucunda görülebiliyor. Hem sakarmeke hem sutavuşu gördün. Her ikisinin de kartını al.

İşte Eymir'de yalnızca yaz aylarında görebileceğin bir kuş. Adı "sarıasma". Sarıasma kartını al.

## Oyunun Kuralları

Oyun 2-4 kişiyle oynanır. Oyunu oynamak için dergiyle birlikte verilen kuş kartları, oyuncu sayısı kadar piyon ve bir zar gerekir. Kuş kartları kesilir. Kartlar 16 kuş türünden oluşan 4 set halinde. Her bir set bir oyuncu içindir. Kartları kolayca ayırmak için arka yüzlerinin renginden yararlanabilirsiniz. Oyunda oyuncu sayısı kadar kart seti kullanılır. Oyunun başında oyuncular bütün kartlarını ortaya koyar. Eymir Gölü'nün iki ayrı giriş kapısı var. Oyuncular oyuna istedikleri kapıdan girerek başlayabilirler. Bunun için piyonlarını iki girişten birine yerleştirirler. Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. İlk oyuncu zarı atar ve zarla gelen sayı kadar kareler üzerinde saat yönünün tersine ilerler. Karelerde yazan yönergeler göre hareket eder. Oyun bitene kadar gölün çevresinde dolanırlar. Oyunculardan biri 16 kuş kartının hepsini topladığında oyun biter. Bu oyunu oyunu kazanmış olur.

Meltem Yenal Coşkun  
Çizim: Necdet Yılmaz

Oyunun hazırlanmasındaki katkılardan dolayı Doğa Derneği'nden Eray Çağlayan'a ve Ferdi Akarsu'ya teşekkür ederiz.

**Bilim Çocuk**



