

İnsansız Hava Araçları İşbaşında

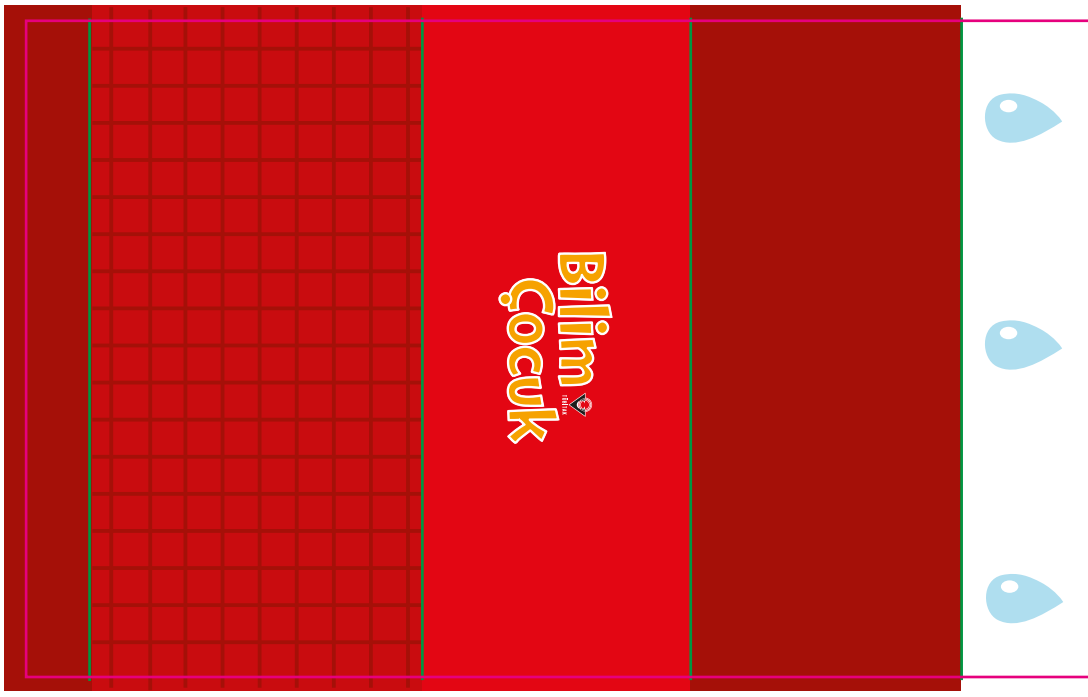
Bu oyunda insansız hava araçları bölgedeki hayvanları gözlemlemek için işbaşında! Oyunu oynamak için bu oyun alanı, derginizin ekinde yer alan insansız hava aracı piyonları, yön kartları, gözlem kâğıtları ve kart stantları gerekir. Oyuna başlamadan önce tüm malzemeler hazırlanır.

- Oyun 2 oyuncuyla oynanır.
- Oyunda amaç, yön kartlarındaki yönleri kullanarak oyun alanındaki hayvanları gözlemleyebilmektir.
- Oyuncular birer piyon seçer ve piyonlarını oyun alanındaki aynı renkli kutulara koyar. Oyuncular yan yana, oyun alanının karşısına oturur.
- Oyuncular birer gözlem kâğıdı ve kalem alır.
- Yön kartları karıştırılır. Her oyuncu üçer yön kartı alır. Oyuncular yön kartlarını önlerine koydukları kart standı üzerine yan yana yerleştirir. Diğer yön kartları, resimli yüzleri yukarı bakacak biçimde üst üste belirtilen alana konur.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu, piyonunu elindeki yön kartlarından birinde gösterilen yönlerde oyun alanı üzerinde hareket ettirir. Bunu yaparken oyun alanındaki herhangi bir hayvanın bulunduğu bir kutuya gitmeyi amaçlar. Eğer bir hayvanın bulunduğu bir kutuya denk gelirse kendi gözlem kâğıdında o hayvanın olduğu bölüme bir çarpı işareti koyar. Oynadığı yön kartını kenara ayırır. Yerden bir yön kartı daha çekip kart standına koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyuncular bu biçimde yön kartlarındaki yönlere göre piyonlarını hareket ettirirler. Oyun alanında bir hayvanın bulunduğu kutuya gidebilmek için elindeki yön kartlarından hangilerini hangi sırayla kullanacağını planlamasını yaparlar.
- Oyuncuların piyonlarını bir yön kartında yazan tüm yönlere ilerletmesi gerekir. Eğer oyuncu yön kartında yazan yönlerden birini ya da birkaçını oyun alanının sınırları içinde oynayamıyorsa elindeki diğer yön kartlarından biriyle oynar. Eğer elindeki hiçbir yön kartıyla oynayamıyorsa bu yön kartlarından birini ortadaki destenin en altına koyar ve üstten başka bir yön kartı çeker. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Yerdeki yön kartları bittiğinde ve oyuncuların oynayacak kartı bulunmadığında oyun sona erer. Oyuncular gözlem kâğıtlarındaki çarpı işaretlerini sayar. Daha fazla sayıda hayvan gözlemlemiş olan oyuncu oyunu kazanır.
- Oyuncular eşit sayıda hayvan gözlemlemişse oyun berabere biter.

Gözlem kâğıtlarınız bittiğinde bir kâğıda oyundaki hayvanların adlarını yazarak kendi gözlem kâğıtlarınızı hazırlayabilir ve oynamaya devam edebilirsiniz.

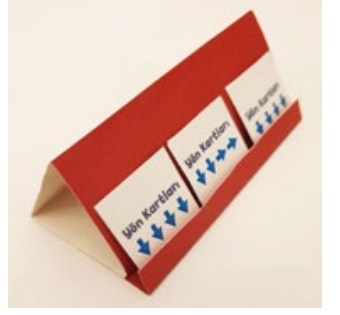
Yön
Kartları





Kart stantlarını kartondan ayırın. Tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Damla işaretli beyaz alana yapıştırıcı sürüp parçanın arka yüzündeki damla işaretli alana üçgen prizma oluşacak biçimde yapıştırın.

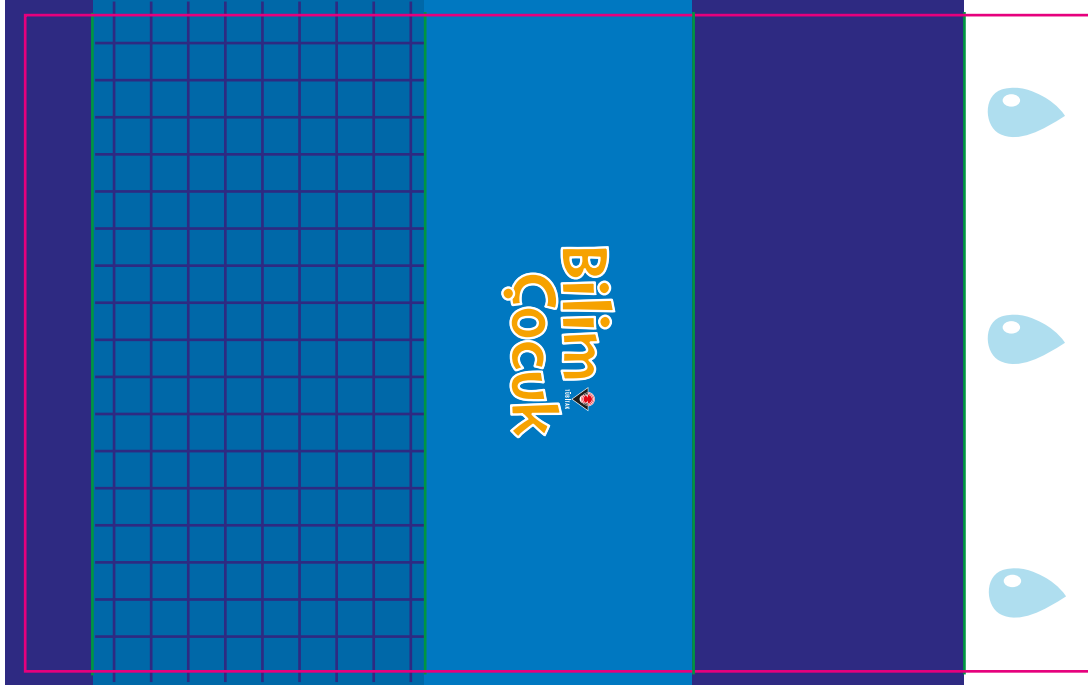
Kart stantları



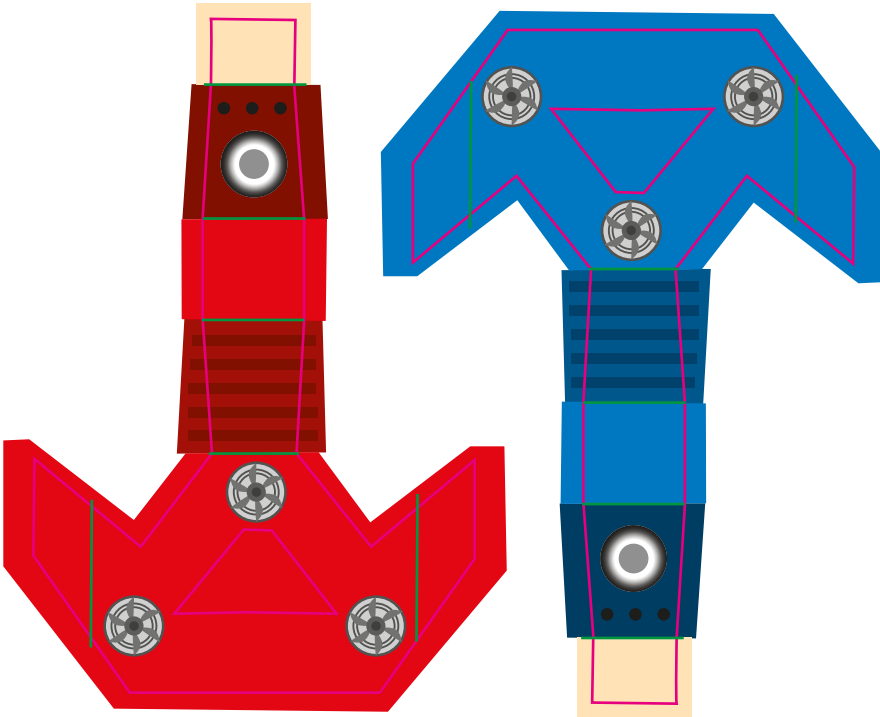
Piyonları kartondan ayırın. Ortasındaki üçgenimsi parçayı çıkarın. Kanatlardaki kat yerlerinden öne, diğer tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçığa yapıştırıcı sürüp arka yüzündeki aynı boyutlu alana kulakçığı yapıştırın.



Gözlem kâğıtlarını turuncu kesikli çizgilerden keserek, yön kartlarının da tümünü kartondan ayırarak hazırlayın.



İnsansız hava aracı piyonları



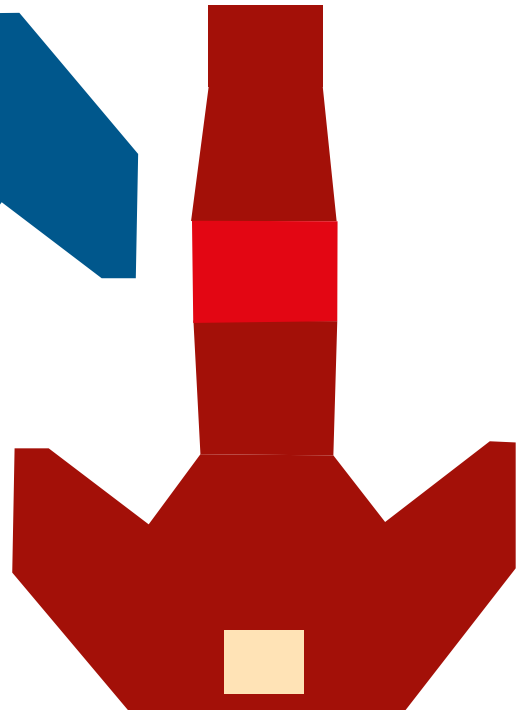
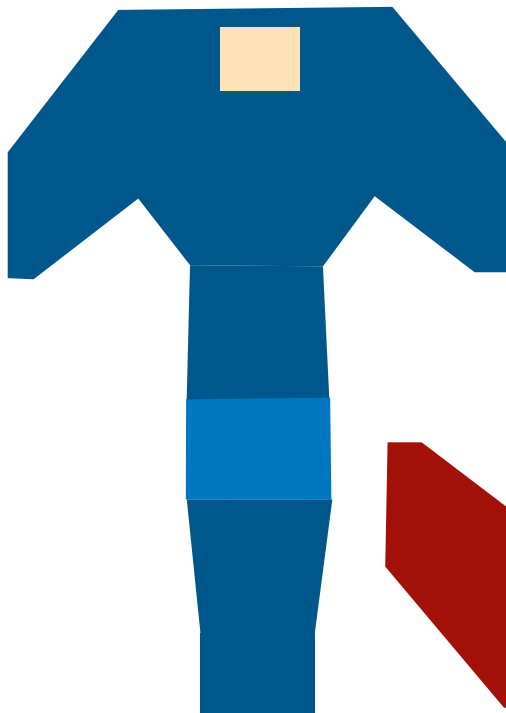
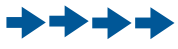
İnsansız Hava Araçları İşbaşında

Kübra Kara
Çizim: Pınar Büyükgöral

Yön Kartları



Yön Kartları





İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

Kübra Kara / Çizim: Pınar Büyükgöral

İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

İnsansız Hava Araçları İşbaşında Gözlem Kâğıdı

Bilim Çocuk dergisinin Ocak 2021 sayısının ekidir.