

Satranç Oynuyoruz



Becerikli Filler

Eski zamanlarda ordular sa-
vaşa giderken askerler fillerin
üzerine binerlermiş. Ayrıca fille-
ri yan yana sıralayıp çapraz
yönlerde ilerlemelerini sağlar-
larmış. Çok da hızlı koşan filler
rakip orduyu iyice şaşırtmış. İş-
te satrançta da filler tıpkı böy-
le çapraz "koşar". Bir hamle-
de, boş olan çapraz karelerde
istedikleri kadar ilerleyebilirler.
Taşların arasında bulunan filler
yakın ya da uzak karelerde ra-
kibe tehlike yaratırlar. Filler
çapraz karelerde ilerlerken di-
ğer taşlarla da kusursuz işbirlik-
leri yaparlar. Usta oyuncular,

kale-fil ya da vezir-fil işbirlikleri
sağlayarak sayısız mat yapabi-
lirler.

Fillerin bir tek olumsuz özelli-
ği var. Beyaz karedeki bir fil
yalnızca çapraz dizilmiş beyaz
karelerde, siyah karedeki bir fil
de yalnızca çapraz dizilmiş si-
yah karelerde ilerler. Bu ne-
denle, oyun sonunda tahtada
şahın yanında tek fil kalmışsa
diğer renkteki karede ilerleye-
mez ve şah-mat yapamaz.
Oyun sonlarında çift fili olan bir
oyuncu şahın da yardımıyla
rakibi kolayca mat eder. İşte
bu duruma uygun bir örnek!

Hamle beyazda



1. Ff6+ Şc8 2. Şc6 Şb8 3. Şb6 Şa8
(3... Şc8 4. Ff5+ Şb8 5. Fe5+ Şa8 6.
Fe4+ mat) 4. Ff5 Şb8 5. Fe5+ Şa8
Fe4+mat.

Kale-fil işbirliğine güzel bir örnek. Beyaz
oynar, çifte şahla 2 hamlede mat eder.



1. Fg5+ Şg8 2. Kd8+ mat

Fillerin Becerilerini Gösteren Bir Oyun Daha!

Bu oyunda boş olan
çapraz karelerdeki
zayıflıklardan yararlanan
beyazlar, veziri feda
etmekten çekinmiyor. Fil
çiftiyle tamamlanan
öğretici bir oyun.

1..d4 Af6 2. Af3 e6 3. Fg5 c6 4. e4 Vb6
5. Abd2! (beyaz gelişim için bir piyon
feda eder) Vb6. Fd3 d5 7. 0-0! Vb6
(beyazlar uyum içinde gelişirken siyah
geride kalıyor) 8. Ve2 dxe4 9. Axe4
Axe4 10. Vxe4 Ad7 11..c4 h6? (ağır bir
hata, 11..Fe7 ile oyun devam ederdi)



12. Vxe6!! Fxe6 (12.. Fe7 Vxe7mat) 13.
Fg6+ mat



Emine Sanlı