

Bu Oyuncak, Resimleri Hareket Ettiriyor

Bu sayımızda, dergimizin ekinde verdiğimiz zoetrop, yan yana çizilmiş resimleri hareket ediyormuş gibi gösteren bir oyuncak. Zoetropun üst bölümündeki kesikli silindiri döndürdüğünüzde içinde bir at koşuyormuş gibi görünecek. Bunun için bir elinizle oyuncakçı sapından tutun. Yüzünüze 30 santimetre kadar yaklaştırın. Kesiklerin birinden, at resimlerine bakın. Sonra diğer elinizle zoetropun üst bölümünü yavaş yavaş döndürün. Atlar koşmaya başladı mı?



Zoetrop, animasyon ve sinema tarihinin en önemli buluşlarından biri olarak gösterilir. Bu oyuncak, 1800'lü yıllarda geliştirildi. Fotoğrafta gördüğünüzse ilk üretilen zoetroplardan biri.

Zoetropun yapılışı

- Zoetropun üst bölümünü yapmak için 1 numaralı kartondaki parçaları kartondan ayırın. Bu iki parçadan birinin ön yüzündeki sarı kulakçığa yapıştırıcı sürüp diğer parçanın arka yüzündeki sarı bölüme yapıştırın.
- Elde ettiğiniz uzun parçanın bir kenarındaki pembe kulakçığa yapıştırıcı sürün. Parçayı yuvarlayarak bu kulakçığı, arka yüzdeki pembe bölüme yapıştırın. Bunu yaptığınızda at resimleri iç bölümde kalacak.
- Mavi kulakçıkları arkaya katlayın.
- 2 numaralı kartondaki parçaları kartondan ayırın. Bir önceki aşamada arkaya katladığınız mavi kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Bu kulakçıkları, büyük dairedeki mavi bölümlere yapıştırın.
- Sarı ve turuncu çizgili parçadaki paralel dört kat yerini arkaya katlayın. Yeşil kulakçığa yapıştırıcı

sürüp kendisine karşılık gelen yeşil bölüme yapıştırın.

- Küçük daire parçanın ortasındaki kesikli bölümleri parmağınızla itip açın.
- Sarı ve turuncu çizgili parçanın diğer iki kulakçığını öne katlayıp pembe yüzlerine yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları, küçük daire parçanın pembe bölümlerine yapıştırın. Zoetropun sapı hazır.
- Saptaki dairenin kesikli bölümlerini, oyuncakçı üst bölümünü oluşturan parçanın tabanındaki yuvarlak delikten geçirip iki yana doğru açın. İşte zoetropunuz hazır.

