

Böcekleri Sırala

Bilim
Çocuk

1	2	3	4	5	6	7	8
o							
p							
c							
ç							
d							
e							
f							
g							

Böceklerim

Böceklerim



Picasso böceği



Picasso böceği



Picasso böceği



Picasso böceği



Picasso böceği



Picasso böceği



Uğur böceği



Uğur böceği



Uğur böceği



Uğur böceği



Uğur böceği



Uğur böceği



Helikopter böceği



Helikopter böceği



Helikopter böceği



Helikopter böceği



Helikopter böceği



Helikopter böceği



Peygamberdevesi



Peygamberdevesi



Peygamberdevesi



Peygamberdevesi



Peygamberdevesi



Peygamberdevesi



Bombus arısı



Bombus arısı



Bombus arısı



Bombus arısı



Bombus arısı



Bombus arısı



Geyik böceği



Geyik böceği



Geyik böceği



Geyik böceği



Geyik böceği



Geyik böceği



Mayıs böceği



Mayıs böceği



Mayıs böceği



Mayıs böceği



Mayıs böceği



Mayıs böceği



Kırlangıçkuyruk



Kırlangıçkuyruk



Kırlangıçkuyruk



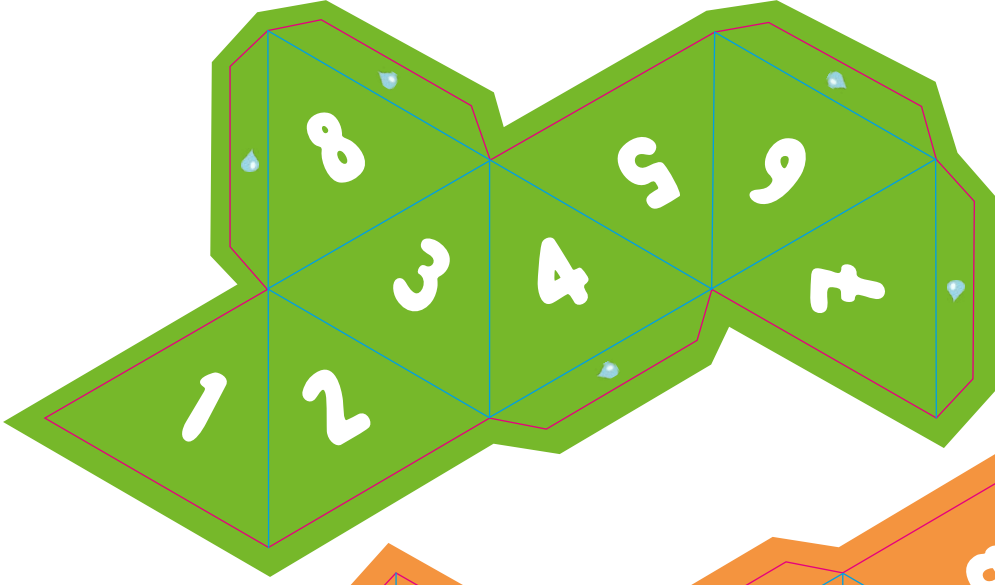
Kırlangıçkuyruk



Kırlangıçkuyruk

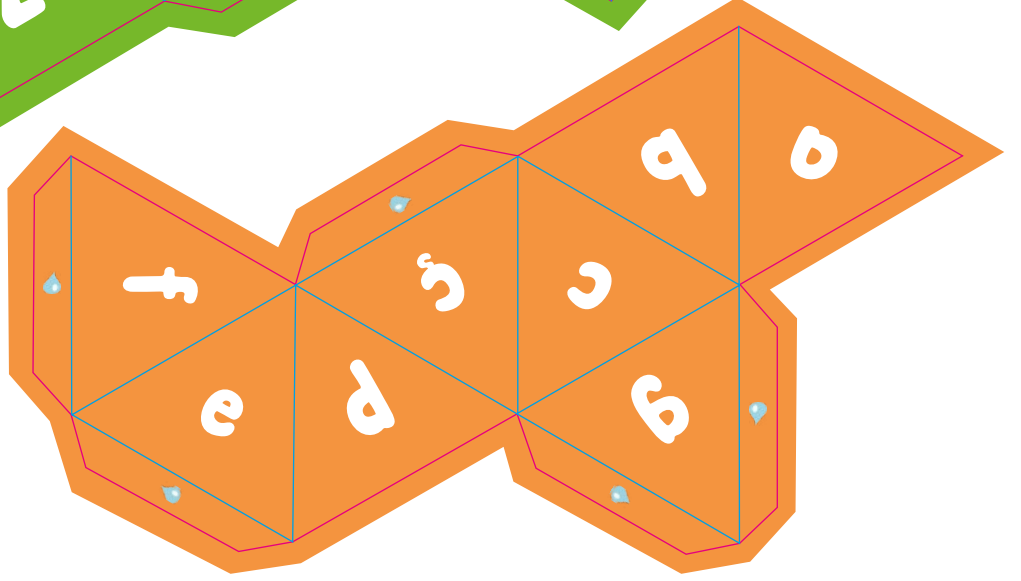


Kırlangıçkuyruk



Çok Yüzlünün Yapılışı:
Çok yüzlüyü kartondan ayırın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Damla işareti bulunan yerlere yapıştırıcı sürüp karşılarına denk gelen kenarlara yapıştırın.

Çok yüzlüyü hazırladığınızda bu biçimde görünecek.



Nasıl Oynanır?

- Oyunu oynamak için oyun alanı, çok yüzlüler ve böcek pulları gereklidir. Önce tüm bunlar hazırlanır.
- Oyunda amaç, aynı tür 3 böceği oyun alanına yatay, dikey ya da çapraz biçimde peş peşe düz bir çizgi oluşturacak biçimde yerleştirmektir.



- Oyun 2 kişiyle oynanır. Oyuncular oyun alanını ortalarına alarak karşılıklı oturur.
- Her oyuncu pullardaki böcek türlerinden istediği 4'ünü seçip alır. "Böceklerim" tablosuna her bir kareye bir tür böcek olacak biçimde yerleştirir.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. İlk oyuncu iki çok yüzlüyü aynı anda atar. Gelen sayı ve harf, oyun alanındaki koordinatları belirtir. Oyuncu, istediği bir böcek pulunu

gelen koordinattaki kareye koyar. (Örneğin çok yüzlülerde 3 ve b geldiyse yatayda 3'le dikeyde b'nin kesiştiği kareye pul konur.) Sıra diğer oyuncuya geçer ve oyun bu şekilde devam eder.

- Aynı tür 3 böcek pulunu yatay, dikey ya da çapraz biçimde peş peşe dizebilen ilk oyuncu oyunu kazanır.
- Eğer koordinatlar dolu bir kareye denk gelirse oyuncu, çok yüzlüleri tekrar atarak yeni koordinat belirler.
- Tüm pullar bittiğinde üç böcek peş peşe dizilememişse sıra böcekleri kaydırmaya gelir. Sırayla her oyuncu kendi pullarını sağa, sola, yukarı ya da aşağı birer kare kaydırır. Bu şekilde aynı tür 3 böcek pulunu yatay, dikey ya da çapraz biçimde peş peşe dizebilen ilk oyuncu oyunu kazanır. Kaydırma olasılığı kalmayana dek bu işlem devam edebilir.