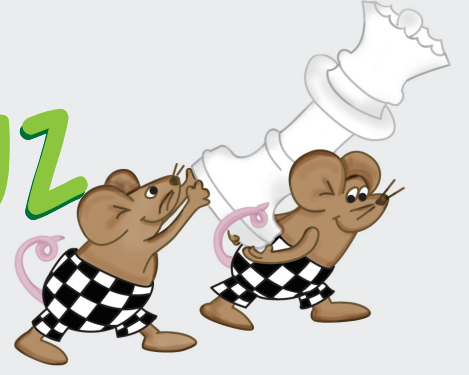


satranç oynuyoruz



Bir Satranç "Profesörü" Mikhail Botvinnik

Mikhail Botvinnik, satranç dünyasının "profesörü" olarak bilinir. Botvinnik satranca pek çok yenilik kattı ve çok sayıda oyuncu yetiştirdi. Yetiştirdiği satranççılar arasında Anatoli Karpov, Garri Kasparov, Vladimir Kramnik, Vassily Ivanchuk ve Alexei Shirov gibi dünya şampiyonları ve büyük ustalar da var.

Mikhail Botvinnik, 1911'de Saint Petersburg'da doğdu. Satranç oynamayı 12 yaşında öğrenen Botvinnik, öylesine yetenekli ve azimliydi ki daha 16 yaşındayken "ulusal usta" unvanını aldı. 20 yaşına geldiğindeyse Eski Sovyetler Birliği'nin şampiyonu oldu. Aynı yıl elektrik mühendisliği eğitimini de tamamladı. Yaşamı boyunca mesleğini ve satranç çalışmalarını birlikte yürüttü.

Botvinnik satranç tarihinde özel bir yeri olan şampiyonlardan biri. 1948 yılında Alehine'in ölümüyle boşalan dünya şampiyonluğunu, zamanın önde gelen oyuncular arasında yapılan turnuvayı

kazanarak devraldı. Botvinnik, 1963 yılına dek disiplinli çalışma anlayışı ve becerileri sayesinde unvanını koruyarak, dünyanın en iyi oyuncusu olduğunu gösterdi.

Botvinnik, turnuvalara hazırlanmak için önceden yayımlanmış oyunlarını incelerdi. Kendi zayıf yönlerini gidermeye çalışırdı. Rakip oyuncuların oyunlarını incelemenin de yararına inanırdı. Bir satranç oyuncusunun kendi oyun tarzını oluşturması gerektiği de Botvinnik'in önem verdiği bir başka konuydu. Satrançta bilimsel yaklaşımı ve sistemli çalışmayı benimsemesiyle tanınan Botvinnik, Sovyet Satranç Okulu'nun da kurucusuydu. Ayrıca, satrancın bilgisayarda oynanması konusunda da öncülük yapmıştı.

Botvinnik, hem oyunculuğuyla hem de satrançta yeni bir döneminin yaratıcısı olmasıyla günümüzde bile pek çok usta için esin kaynağı olmayı sürdürüyor.



Botvinnik, M. - Yudovich, M. Leningrad, 1933

Grunfeld Savunması

1.c4 Af6 2.d4 g6 3.Ac3 d5 4.Af3 Fg7 5.Vb3 c6 6.cxd5 Axd5 7.Fd2 O-O 8.e4 Ab6 9.Kd1 A8d7 10.a4 a5 11.Fe3 Vc7 12.Fe2 Vd6 13.Aa2 e6 14.O-O h6 15.Kc1 f5 16.Ac3 Şh7 17.Kfd1 fxe4 18.Axe4 Vb4 19.Vc2 Vxa4 20.b3 Va3 21.Ah4 Ve7 22.Axg6! Şxg6 23.Fh5+!! Siyah terk eder. 23.. Şxh5 24.Ag3 ve 25. Ve4 ile Mata çare yok. Eğer, 23.. Şh7 24. Af6+! Şh8 25. Vh7 Mat.

