

BİLGİSAYARDA

Yazı yazmak, müzik dinlemek, oyun oynamak... Bilgisayarı genellikle ne için kullanırsınız? Diyelim ki bilgisayarı çalıştırmak istediniz. Bunun için önce gözlerinizle açma düğmesini görür, ardından bu düğmenin ne işe yaradığını zihninizde anlamlandırırsınız. Beyniniz, parmaklarınıza bir komut gönderir ve düğmeye basarsınız. İşte bilgisayarlar da benzer şekilde çalışır. Bir komutu yerine getirmek için algılar, işleminden geçirir ve harekete geçer. Bu işi yapabilmek için de birçok donanımaya ihtiyaç duyar. Bilgisayarın içinde yer alan ya da ona bağlı olan, dokunabildiğimiz birimlerin tümüne **donanım** denir.

Bilgisayardaki belgeleri kâğıda yazdırmak ya da kâğıttaki bilgileri bilgisayara aktarmak için **yazıcı** ve **tarayıcı** gibi donanımlardan faydalanılır.

Bu **kamera**. Kullanıcıların görüntülü iletişim kurmasını, fotoğraf ve video kaydetmesini sağlar.

Bilgisayarın çalışmasını sağlayan birçok donanım biriminin yerleştirildiği kutuya **kasa** denir.

NELER

VAR?

İşte bu **monitör** yani bilgisayar ekranı.

Hoparlör, bilgisayarda üretilen ses sinyallerini duyabileceğimiz seslere dönüştürür. Müzik, video ve oyun seslerini onun sayesinde duyarız.

Bu **klavye**. Yazı yazmak, sayı girmek veya komut vermek için kullanılan bir araç.

Monitörde görülen ok şeklindeki imleci kontrol etmek için **fare** kullanılır.

Bilgisayar donanımlarını görevlerine göre giriş, çıkış, işlem, depolama ve iletişim birimleri olarak gruplandırabiliriz. **Giriş** birimleri bilgisayara veri girmemizi sağlar; klavye ve fare bu işlevi gerçekleştiren araçlardır. **Çıkış** birimleri bilgisayarın bilgiyi bize göstermesini ya da dışarı aktarmasını sağlar; monitör ve yazıcı çıkış birimlerindendir. **İşlem** birimi gelen verileri işler; işlemci ve ekran kartı bu gruptadır. **Depolama** birimleri verileri saklar; sabit disk ve USB bellek bu amaçla kullanılan aygıtlardandır. **İletişim** birimleri ise bilgisayarı internete ya da diğer cihazlara bağlar; kablolu internet cihazı ve Wi-Fi adaptörü bu donanımlara örnektir.

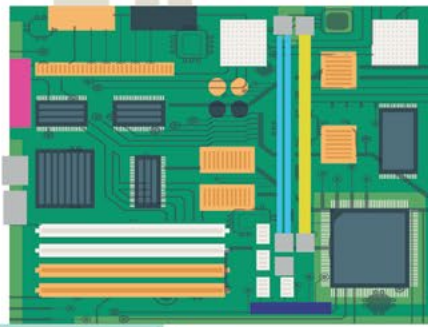


Bilgisayarın işlediği her şeye veri denir. Verinin işlenip anlam kazanmasıyla da bilgi ortaya çıkar.



Ekran kartı, bilgisayarda görüntülerin işlenmesini sağlayan donanımdır. Genellikle anakarta bağlıdır. Bu donanımın kendi özel işlemcisi ile belleği bulunur. Görsel ağırlıklı oyun ve animasyonlarda görüntülerin net ve kaliteli olmasını sağlar.

Güç kaynağı, prizden gelen elektrik enerjisini diğer donanımlara uygun biçimde dağıtır. Bilgisayarın çalışabilmesi için gereken enerjiyi sağlar.



Anakart, bilgisayarın birçok biriminin bağlandığı ana devre kartıdır. İşlemci ve bellek gibi temel parçalar bu karta yerleştirilir. Üzerindeki iletken yollar, bu parçalar arasında elektrik bağlantısı kurar. Anakart üzerine ekran kartı ve ses kartı gibi birçok parça da takılabilir.



Sabit disk (HDD) ve katı hâl sürücüsü (SSD) dâhili depolama birimlerindendir.



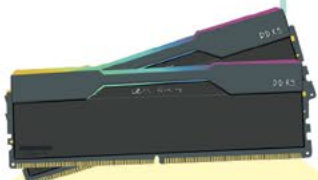
Sabit disk



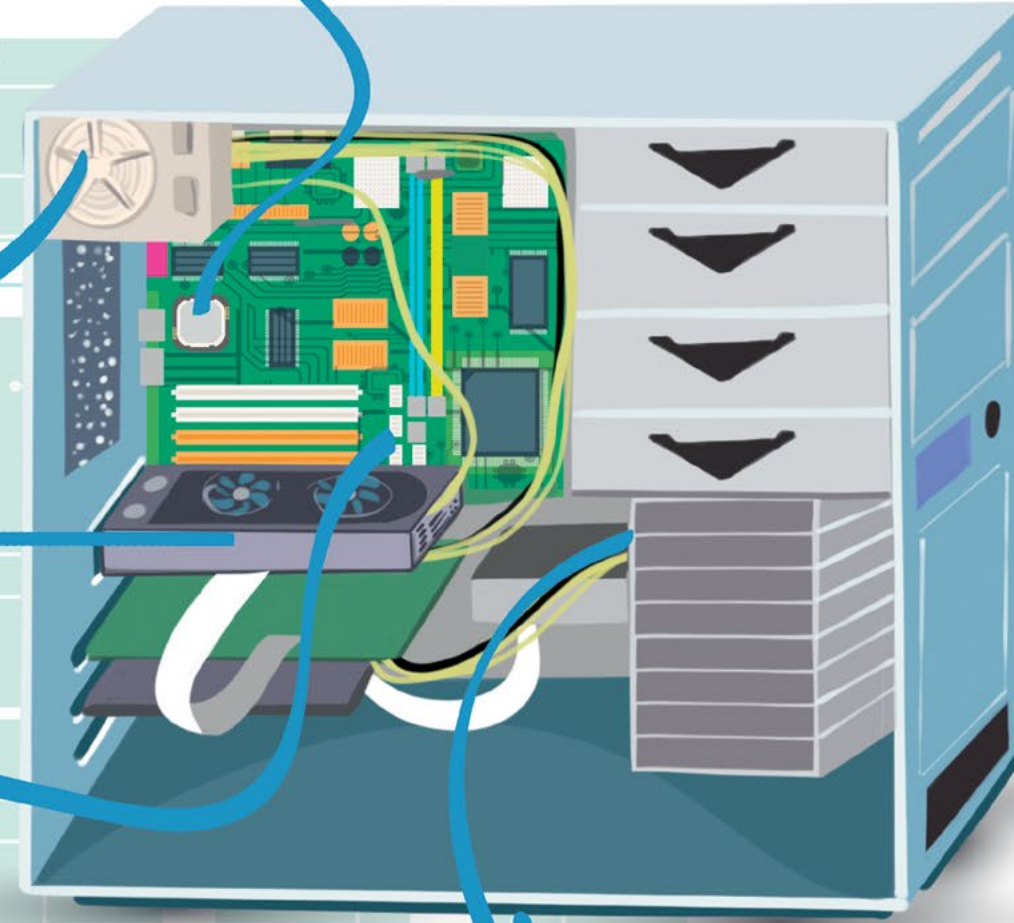
Katı hâl sürücüsü



İşlemci, bilgisayarın en önemli parçasıdır ve genellikle “bilgisayarın beyni” olarak adlandırılır. Verileri işlemekten geçirerek diğer donanımlara ne yapacaklarını söyler. İşlemci ne kadar güçlü olursa bilgisayar da o kadar hızlı çalışır.



RAM adı verilen bellek birimi, bilgisayarın kullandığı bazı veriler ile program dosyalarının geçici olarak saklandığı yerdir. Çok küçük ve karmaşık yapıda olan bu parçalar, anakarta takılır. RAM'in içinde verileri geçici olarak depolayan minik devreler bulunur. Bu veriler bilgisayar kapatıldığında silinir.



Dâhilî depolama birimi; programlar, fotoğraflar ve videolar için kalıcı bir saklama alanıdır. Dosyalar buraya yüklenir ve gerektiğinde geçici belleğe yani RAM'e alınır. Dâhilî depolama birimi, geçici belleğe kıyasla çok daha fazla veri saklayabilir.

