

SATRANÇ OYNUYORUZ



Açılış Kazaları

Sevgili Küçük Satranç Ustaları,

Açılışta dengenin aniden değişmesinin nedenlerini daha önceki sayımızda anlatmıştık. Küçük bir hatırlatma: Bir hamle sonrasında hesaplamadan sakın hamle yapmayın! Bakın, aşağıdaki oyunların her biri bu nedenle kaybedilmiş. Ders alınması gereken çarpıcı örnekler...

1. Oyun

1. e4 e5 2. f4 ... Artık biliyoruz, bu şekilde fedalara "gambit" deniyor. Gambit, İtalyanca bir deyim ve "çelme takmak" anlamına geliyor. Amaç, açılıştan hızlı çıkıp taktik hamleleri kollarlamak. Rakip piyonu alırsa beyazlar tüm taşlarıyla f7 piyonuna yüklenecekler.

2. ... Fc5 Rakip de aynı fikirlerle piyonu almayı reddetti. Böylece o da e5 piyonunu boşta bıraktı.

3. fxe5? ... İşte, bir hamle sonrası düşünülmeden yapılmış ciddi bir hata. Taşlarını geliştirmesi gerekirken üçüncü defa piyonla oynamaya devam etti. Eğer beyaz burada Af3 oynasaydı her şey yolundaydı. Şimdi şah açıkta kaldı, saldırı hamlesi geliyor.

3. ... Vh4!+ Çifte istek. Siyah şah çekti, bir hamle sonra da kale kazanacak. Çünkü,

4. g3 Vxe4+ 5. Ae2 Vxh1 (ya da 4. Şe2 Vxe4+ Mat) Beyaz daha hiçbir taşı oyuna sokmaya fırsat bulamadı. Siyah, fil ve vezirin işbirliğiyle kazanç durumuna geçti. "Dimyat'a pirince giderken evdeki bulgurdan olmak" diye buna deniyor.

2. Oyun

1. d4 c5 2. dxc5 e6 (Fc5 yapmak için oynanmış bir gelişim hamlesi, c5 deki piyonu geri almak için Aa6 ya da Va5 de oynanabilir)

3. b4? ... İşte, açılışın temel ilkelerine aykırı bir hamle. Bunun yerine Af3, Ac3 ya da e4 gibi gelişim hamleleri daha iyi. Genellikle, gambitle alınan taşı korumak önerilmez. Çünkü, konumu zayıflatır.

3. ... a5! Beyazın hamlesi doğru ve tam zamanında. Bu şekilde piyonun köküne yapılan saldırı her zaman etkili olur. Böylece beyazın b4 ve c5 deki piyonunun işbirliğini bozar.

4. c3 ... Aldığı piyonu korumakta kararlı olan beyazın inadı ona zarar verecek. Bu arada, beyaz neden a3 yapmadı? Siz bulun!

Satranç tahtasının 64 kare olduğunu unutmayın. Hamle yaparken tüm kareleri bir bütün olarak ele alın. Çaprazlardaki zayıflıklara dikkat edin. Bir sonraki hamlede rakibe verdiğiniz olanakları hesaplamadan hamle yapmayın.

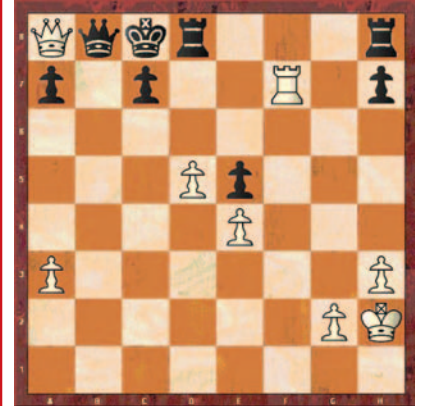
4. ... axb4! 5. cxb4? Vf6!! Zamanında yapılmış doğru ve gü-

zel bir hamle. Siyah, çaprazdaki zayıflığı anında değerlendirdi, kaleyi istedi ve bir taş kazandı. Oyunun devam etmesine artık gerek yok.

Emine Sanlı

Hamleleri Siz Bulun!

Beyazlar, iki hamlede mat eder.



Çözüm: 1. Kxc7+ 2. Vc6+ Mat



Çözüm: 1. Vxe5+ dxe5 2. Ke6 Mat