



Satranç Oynuyoruz

Açılışlarda Yapılan Hatalar - 1

Satranç oyuncularının hamlelerini dikkatle seçmeleri gerekir. Özellikle de açılışlarda. Çünkü satranca yeni başlayan pek çok oyuncu hatalı hamleler nedeniyle daha açılıştan oyunu kaybedebilir. Zamanında yapılmayan hamleler, geç çıkılan taşlar, taşların hangi karelerde oyuna hazır olması gerektiğini bilmemek gibi hatalar oyunun en baştan kaybedilmesine yol açabilir. Bu nedenle yeni başlayanlara, iyi plan yapabilen bir oyuncu olabilmeleri için, bolca oyun oynamaları ve sık sık kitaplardaki açıklamalı oyunları incelemeleri önerilir. Bu yazımızda sizin için açılışlarda yapılan hatalara örnekler verdik.

1. e4 c5 2. Af3 d6 3. d4 cxd4 4. Axd4 Af6 5. Ac3 Ac6 6. Fc4 g6? Beyazın Fc4 hamlesini yapma amacı, fırsat bulur bulmaz zayıf olan f7 karesine saldırmak. Karşılaşmalarda siyahların f7 karesinin, beyazların da f2 karesinin kontrolünü ele almaları gerekir. Bu rok yapılarak sağlanabilir. Ancak siyah fil oyuna henüz katılmadığı için rok yapmak mümkün değildir. Siyahın f7 karesinin güvenliğini sağlamak için oyununa Fd7 ya da e6 hamlesiyle devam etmesi gerekirdi.

Yapılan hamle siyaha zorluk çıkaracak. 7. Axc6 bxc6 8. e5!! Tam zamanında yapılan bu atak hamlesi, beyaza oyunu kazandırır. 8 .. dxe5?? 9. Fxf7 Şxf7 10. Vxd8 Artık beyaz, siyahın vezirini aldıktan sonra kolayca oyunu kazanır.



Siyah 8. hamlede beyazın e5 karesindeki piyonunu alarak hata yaptı. Eğer almasaydı ve siyah da beyazın filine saldırsaydı durum şöyle olabilirdi: 8 .. d5 9. exf6 dxc4 Sonrasında da üç şekilde ilerleyebilirdi:

a) 10. Vf3 Vd6 11. Ff4 Vxf6 12. Ab5 Fh6 13. Ac7+ Şf8 14. Fxh6+ Şg8 15. Ae8 ve devamında Af6 ile mat.

b) 10. Vf3 Vc7 11. Ff4 Vb6 12. Şf1 Fb7 13. fxe7 Fxe7 14. Ke1 Kd8 15. Fg5 Kd7 16. Vf6 Kf8 17. Kxe7+ 1-0

c) 10. Vf3 Fb7 11. Fe3 Vc7

12. Kd1 Ve5 13. Vg4 e6 14. Vxc4 Vxf6 15. Ae4 Vg7 16. Fg5 Fe7 17. Fxe7 Şxe7 18. Vc5+ Şe8 19. Ad6+ 1-0

Frank Melville Teed -
Eugene Delmar
Hollanda Savunması,
New York, 1896

1. d4 f5 2. Fg5 h6 3. Ff4 g5 4. Fg3 f4 5. e3! h5 Zorunlu bir hamle, beyaz Vh5 karesinden mat yapacaktı. 6. Fd3! Kh6?! 7. Vxh5!!+ Kxh5 8. Fg6#

Gioachino Greco -
Bilinmeyen Oyuncu
Owen Savunması,
Roma, 1619

1. e4 b6 2. d4 Fb7 3. Fd3 f5 4. exf5 Fxg2? 5. Vh5!+ g6 6. fxc6 Af6 7. gxh7!+ Axh5 8. Fg6#

Bir soru: Siyah oynar iki hamlede mat eder.



Gözüm: 1 .. Vc3+ Fxc3 2. Ac2 #

Emine Sanlı