

Çok Katlı, Yılanlar ve Merdivenler Oyunu

Yılanlar ve merdivenler Hindistan'da ortaya çıkmış geleneksel bir masaüstü oyunu. Bu oyun, günümüzde hemen hemen dünyanın her yerinde bilinir ve severek oynanır. Biz de sizler için bu oyunun çok katlı bir versiyonunu hazırladık. Oyuna başlamadan önce oyun alanını, piyonları ve sayı küpünü hazırlayın. Umarız eğlenerek oynarsınız!

- Oyun 2-4 oyuncuyla oynanır.
- Oyun, 1 numaralı başlangıç kutusundan başlar ve 57 numaralı bitiş kutusunda biter. Amaç bitiş kutusuna diğer oyunculardan önce ulaşmaktır.
- Oyuncular birer piyon seçer ve piyonlarını başlangıç kutusuna koyar.
- Oyuna hangi oyuncunun başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu sayı küpünü atar. Sayı küpünde gelen sayı kadar kutular üzerinde sırasıyla ilerler. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu biçimde devam eder.
- Oyunda, oyun alanındaki merdivenlerden üst kutulara çıkılır, yılanlarsa alt kutulara inilir. Oyuncular bir merdivenin alt ucunun bulunduğu bir kutuya geldiklerinde, buradan yukarı çıkarak merdivenin dayalı olduğu üst kutuya gelirler. Bir yılanın başının bulunduğu bir kutuya geldiklerindeyse, o yılanın kuyruğunun uzandığı kutuya inerler.
- Bir oyuncu bitiş kutusuna ulaştığında oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

31 ↓	32	33	34	35	36	37 ↓
30	29 ↓	28 ●	27	26 ↑	25 ↓	24
2. katın parçası bu alana yapıştırılacak. 2. katın parçası bu alana yapıştırılacak.						
15	16 ↓	17 ↑	18	19 ●	20 ↓	21 ↓
14	13 ●	12	11 ↑	10	9	8
1	2	3	4 ↑	5	6	7

Çok Katlı, Yılanlar ve Merdivenler Oyunu - 2

Oyun alanının hazırlanışı:

Oyun alanının ikinci katını oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Üzerindeki kesik alanları çıkarın. Bu parçayı kat yerlerinden arkaya katlayın. Parçanın iki yanındaki mavi ve sarı kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Posterde yer alan oyun alanı üzerinde belirtilen yerlere kulakçıkları yapıştırın. Şimdi oyun alanının üçüncü katını oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Üzerindeki kesik alanları da çıkarın. Bu parçayı kat yerlerinden arkaya katlayın. Parçanın iki yanındaki açık ve koyu pembe kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Oyun alanının ikinci katının üzerinde belirtilen yerlere kulakçıkları yapıştırın. Bu parçanın üzerindeki kesik alanları da çıkarın. Yılanları ve merdivenleri kartondan ayırın. Merdiven basamaklarını oluşturacak kesik alanları çıkarın. Yılanları alt kısımlarındaki kat yerlerinden öne katlayın. Arka yüzlerindeki yeşil dairelere yapıştırıcı sürün. Buraları oyun alanındaki mor kutularda bulunan yeşil daire alanlara yapıştırın. 13 numaralı kutudaki yılanın başını 52, 19 numaralıdakini 49, 28 numaralıdakini 41, 39 numaralıdakini 56 ve 51 numaralıdakini 54 numaralı kutudaki delikten çıkarın. Merdivenlerin arka yüzlerindeki eflatun alanları geriye katlayın. Bu alanlara yapıştırıcı sürün ve oyun alanındaki turuncu kutularda bulunan eflatun dikdörtgen alanlara yapıştırın. Buraları oyun alanındaki turuncu kutularda bulunan eflatun dikdörtgen alanlara yapıştırın. 17 numaralı kutudaki merdivenin diğer ucunu 44, 25 numaralıdakini 38, 29 numaralıdakini 42, 50 numaralıdakini 55 numaralı kutudaki delikten çıkarın. Artık oyun alanınız hazır!

Piyonların hazırlanışı:

Piyonları kartondan ayırın. Ortalarındaki kare alanların iki kenarındaki kat yerlerinden arkaya, diğer kat yerlerinden öne katlayın. Piyonların bir ucundaki turuncu, açık yeşil, açık mavi ve pembe alanların arka yüzüne yapıştırıcı sürün ve piyonun diğer ucundaki aynı renkli alanın arka yüzüne yapıştırın.

Sayı küpünün hazırlanışı:

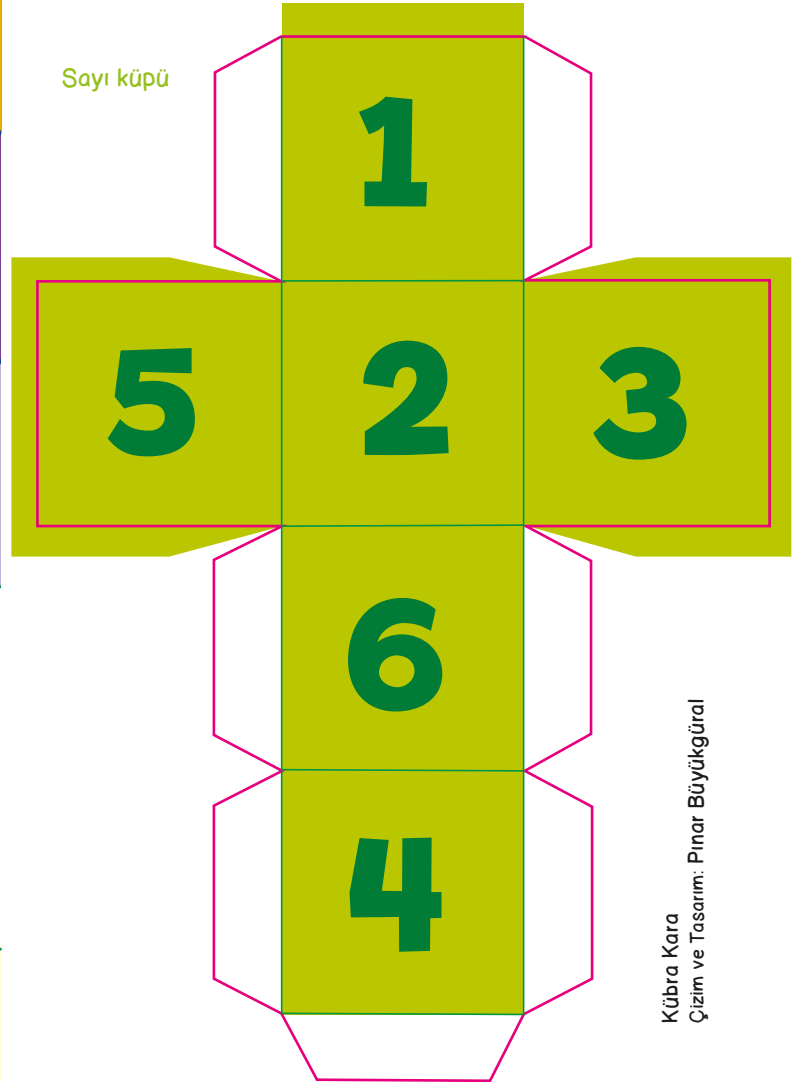
Sayı küpünü kartondan ayırın. Kat yerlerinden ve kulakçıklarından arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları karşılıklı olarak denkle gelen kenarlara yapıştırarak bir sayı küpü elde edin.

Oyun alanı
2. kat

47
3. katın
parçası
bu alana
yapıştırılacak.

43
3. katın
parçası
bu alana
yapıştırılacak.

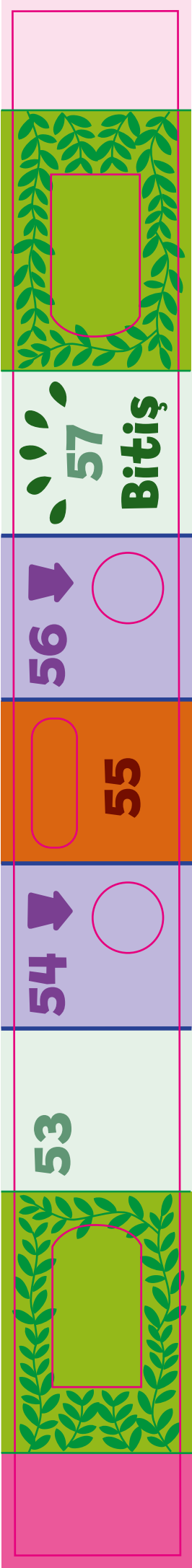
Sayı küpü



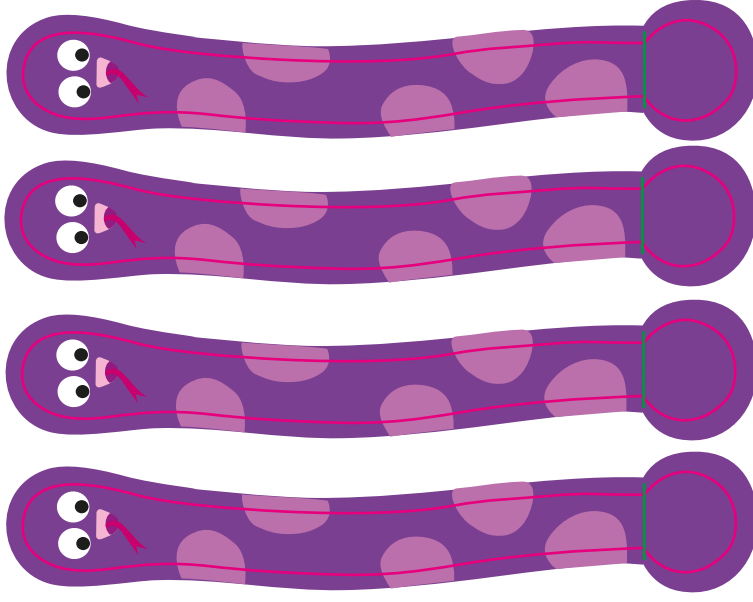
Kübra Kara
Çizim ve Tasarım: Pınar Büyükgöral



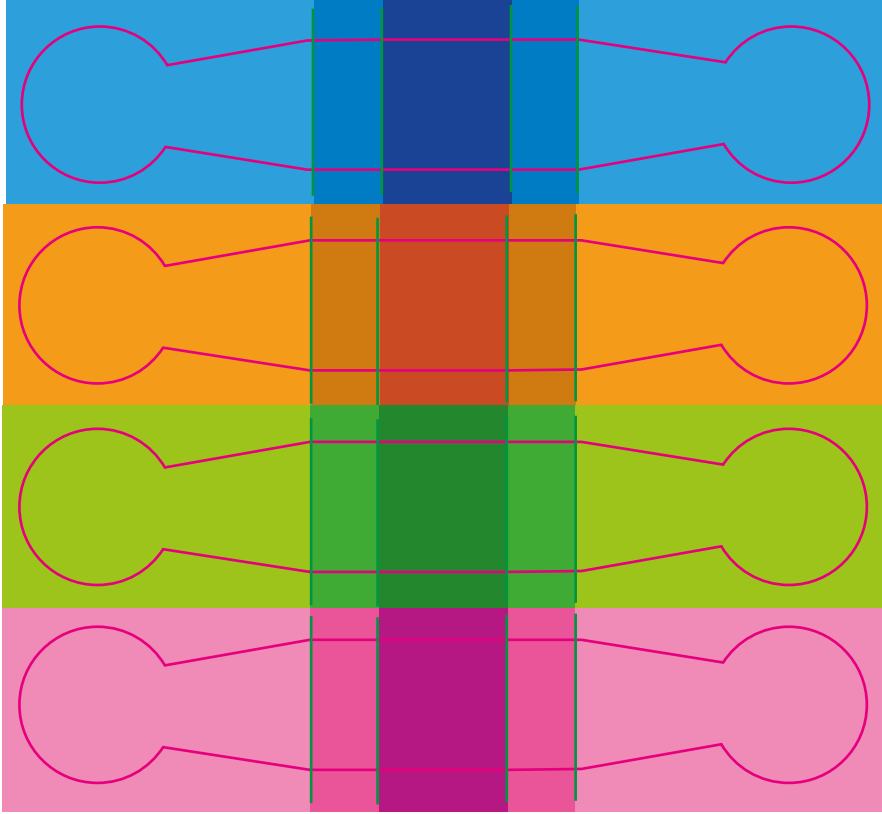
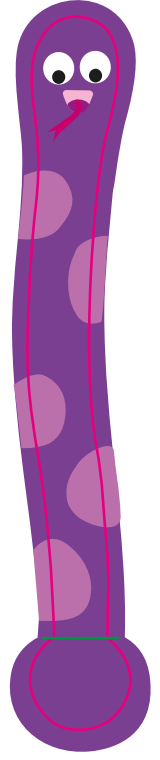
Oyun alanınız tamamlandığında böyle görünecek.



Merdivenler



Yılanlar



Piyonlar

