

satranç oynuyoruz



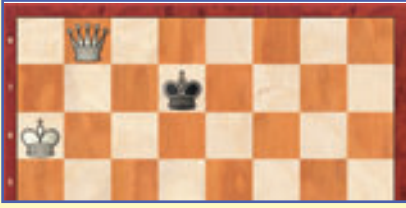
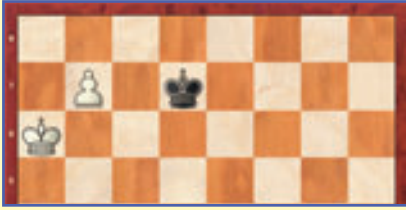
Kahraman Piyonlar— I

"Her piyon gelecekte bir vezir olabilir."

Piyonlar, satranç oyununun en küçük taşlarıdır.

Diğer taşlardan daha önemsiz gibi görünebilirler, ancak aldanmayın! Onların ikisi ya da üçü, bir arada çok tehlikeli olabilirler. Ayrıca, olağanüstü özellikleri de vardır. Örneğin her piyon, son kareye ulaştığında vezir, kale, fil ya da at olabilir. Bu değişime satrançta "piyon terfi" denir. "Piyon terfi" sayesinde oyunda birden fazla vezire sahip olabiliriz. Ancak piyonlar "şah" olamaz. Peki bir piyon nasıl vezir olur?

Hamle beyazdadır.



Oyunun sonunda yalnızca beyaz piyon kalmış. Son kareye hamlesini yapacak, b8(V) vezir olacak. Beyaz şahla birlikte siyah şahı esir alacaklar.

Hangi kahraman piyon vezir olacak?



Çözümünüz e8(V) ise doğru bildiniz. Ancak f8(V) diyenler dikkat etmeli! Bu durumda beyaz şahın hamlesi yok ve şah çekilmiyor. Oyun Pat ile berabere olur.

Beyaz piyonun doğru hamlesi nedir?



"f7 piyonu g8 deki Atı alır" ya da, "f8 de vezir olur" diyenler dikkat etmeli! Bu piyon çok daha iyisini yapabilir. Nasıl mı? At olacak f8(A) ve şah-mat.

Beyaz nasıl oynamalı?



Çıkarm.

Birinci yol: 1. b6 axb6 2. c6l
İkinci yol: 1. b6 cxb6 2. a6l
Çıkarm.

Gözüm:

Emine Sanlı

Piyon, son kareye ulaştığında tahtadan çıkarılır. Aynı kareye vezir, at, kale ya da fil konur! Çift olan taşların yedeğini koymak kolaydır. Ancak ikinci bir vezir bulmak bazen zordur. Eğer yedek vezir yoksa dışarıdaki bir kaleyi, tahtada tersine çevirip vezir olarak kullanabilirsiniz. Hamleyi yazarken taşın adının baş harfini koymayı unutmayın; g8(V), g8(K), g8(A), g8(F) gibi.