

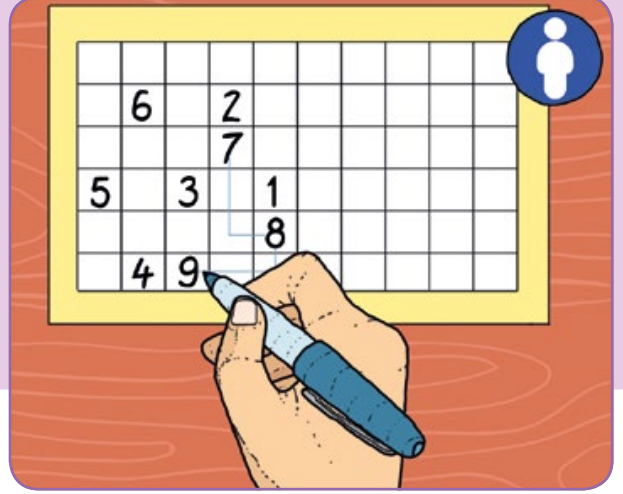
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar Hangi Meslek?

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar Sayıları Sığdırın

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar İsim - Şehir

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar Çizin ya da Taklit Edin

Bilim
Çocuk



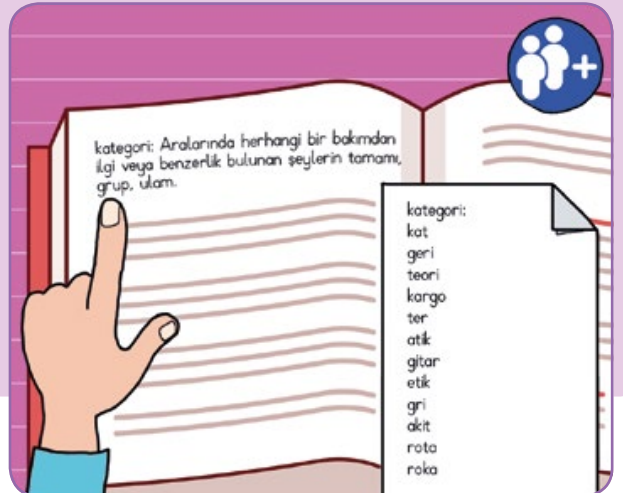
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar Alfabeye Göre Dizin

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar Yeni Sözcükler Bulun

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Sayıları Sığdırın

Bir kâğıda 6x10'luk, 60 kareden oluşan bir oyun alanı çizilir. Oyunda amaç, bu karelere 1'den 60'a kadar olan sayıları yerleştirmek. Elbette bir kurala bağlı kalarak. Bu kurala göre bir sayıyı yazdıktan sonra diğer sayıyı yazmak için üç kare "L" biçiminde ilerlenmesi gerekir, tıpkı satrançtaki at gibi. "L" biçiminde ileriye, geriye, sağa ya da sola ilerlenebilir. Bakalım tüm sayıları yerleştirebilecek misiniz?

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Hangi Meslek?

Oyunculardan biri, elini bir kâğıdın üzerine koyup kâğıda elinin biçimini çizer. Oyuncu sayısına göre seçilen parmaklara birer ad verilir. Ardından oyuncular parmaklara adını yazmadan düşündükleri bir mesleği temsil edebilecek birer çizim yaparlar. Bir oyuncu da avuç içine bir kentin ya da yerin adını yazar. Sonra oyuncular avuca yazılan kentte ya da yerde geçen ve parmaklardaki tüm kişilerin içinde olduğu birer öykü yazar. Sonra da öyküler diğer oyunculara okunur. Bakalım doğru meslekleri kimler tahmin edebilecek?

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Çizin ya da Taklit Edin

Oyuncular film, kitap, taşıt gibi birer konu seçer. Seçtikleri konulardan 3'er örnek bulup bunları küçük birer kâğıda tek tek yazar. Kâğıtlar katlanıp bir kâseye konur. İlk oyuncu bir kâğıt çeker. Süre tutulur. Kâğıtta yazanı çizerek ya da konuşmadan yalnızca hareketlerle diğer oyunculara anlatmaya çalışır. Belirlenen süre içinde diğer oyuncular, anlatılanı doğru tahmin etmeye çalışırlar. Doğru tahmin eden oyuncu kâğıt çeker ve anlatmaya çalışır. Oyun bu biçimde devam eder. Doğru tahmin olmazsa anlatan oyuncu yeni bir kâğıt çeker.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

İsim - Şehir

Oyuncular başlıkları belirler. Alışılmış başlıkların yanı sıra meslek, element, meyve gibi farklı başlıklar da belirlenebilir. Başlıklar kâğıdın en üst satırına yan yana yazılır. Bir harf belirlenir. Süre tutulur. Oyuncular her bir başlık için seçilen harfle başlayan sözcükler yazar. Süre bittiğinde de sözcüklerini sırayla birbirine okur ve puanlandırır. Doğru her bir sözcük 10, aynıısını başkası da yazmışsa 5, sözcük bulunamadıysa 0 puan. Sözcüğü yalnızca bir kişi yazdıysa 20 puan. Oyuncular puanlarını toplayıp kâğıtlarına not eder. Oyunun sonunda en yüksek puanı alan oyunu kazanır.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Yeni Sözcükler Bulun

Bir sözlük alınıp rastgele bir sayfası açılır. O sayfadaki en uzun sözcüklerden biri seçilerek anlamı okunur. Sonra bu sözcüğü oyuncular kendi kâğıdına yazar ve sözcüğün harflerinden yeni sözcükler oluşturmaya çalışırlar. Oyuncular buldukları sözcükleri kendi kâğıdına yazar. Sözcüğün harflerini kullanarak en çok sayıda sözcük bulan oyuncu oyunu kazanır.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Alfabeye Göre Dizin

Oyuncular oda, park, oyuncakçı, orman, okul gibi farklı yerlerde görebileceği 5'er varlık düşünür. Bu varlıkların her birinin adı küçük birer kâğıt parçasına yazılır. Kâğıtlar katlanarak bir kâseye konur. Sonra oyuncular kâseden 5'er kâğıt çeker. Kâğıtları, üzerlerinde yazan sözcüklerin sözlükteki sıralarına uygun olarak önlerine dizer. Oyuncular kendi kâğıtlarının dizilimini sözlükten kontrol eder ve yanlışlık varsa düzeltir. Ardından kâğıtlar tekrar katlanır ve kâseye atılır. Karıştırıp tekrar çekerek bu oyuna devam edebilirsiniz.

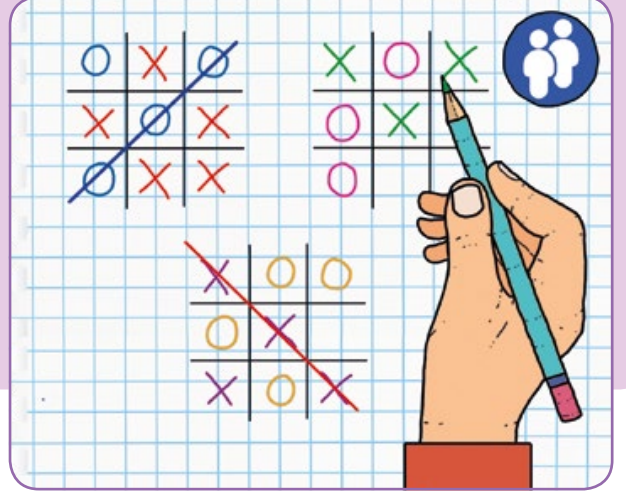
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
Bakmadan Çizin

Bilim
Çocuk



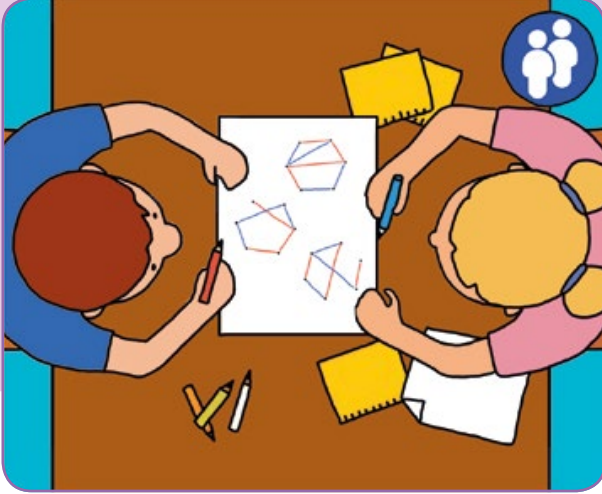
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
XOX

Bilim
Çocuk



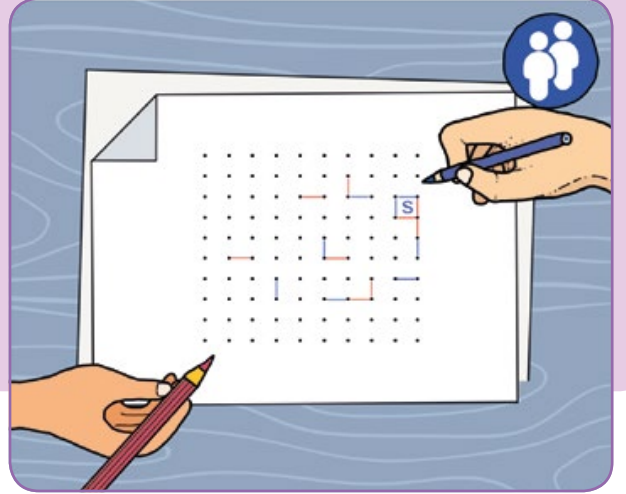
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
Üçgen Oluşmasın

Bilim
Çocuk



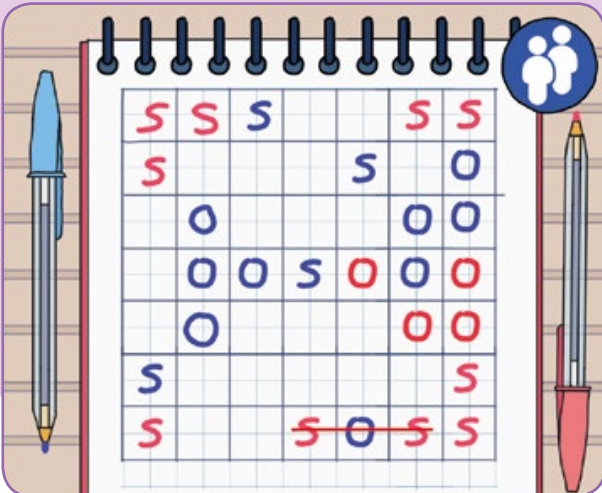
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
Kare Kapmaca

Bilim
Çocuk



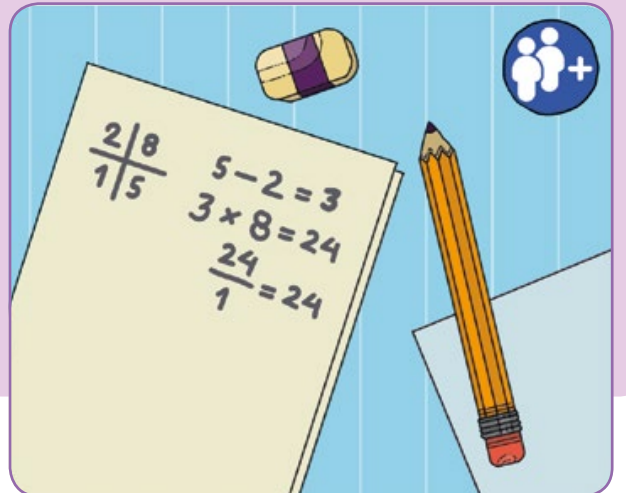
Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
SOS

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar
24'e Ulaşın

Bilim
Çocuk



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

XOX

Bir kâğıda iki dikey ve onları kesen iki yatay çizgiyle bir oyun alanı çizilir. Bir oyuncu "X" diğeri "O" harfini seçer. Oyunda amaç dikey, yatay ya da çapraz olarak oyuncuların kendi harfini yan yana dizebilmesi yani "XXX" ya da "OOO" dizilimini elde edebilmesidir. İlk oyuncu oyun alanındaki dokuz boşluktan birine kendi harfini yazar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu biçimde sırayla oyuncular harfini yazmaya devam eder. Kendi harfini yan yana dizebilen oyuncu dizilimin üstüne bir çizgi çizer ve 1 puan alır. Bu oyunu pek çok kere oynayıp puanlarınızı toplayabilirsiniz.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Bakmadan Çizin

Oyuncular bitki, taşıt, hayvan, eşya gibi bir konu seçer. Sonra seçtiği konudan 3'er varlık bulup bunların adlarını küçük birer kâğıda yazar. Kâğıtlar katlanıp bir kâseye konur. Bir oyuncu kâsedan bir kâğıt çekip kâğıttaki sözcüğü okur. Sonra da tüm oyuncular gözlerini kapatır ve bu varlığı kendi kâğıdına çizmeye çalışır. Ardından oyuncular gözlerini açar ve birbirinin çizdiği resimlere bakar. Bakalım en çok kimin resmi çekilen kâğıttaki varlığa benzemiş?

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Kare Kapmaca

Bir kâğıda resimdeki gibi noktalar koyarak istenilen boyutta bir oyun alanı oluşturulur. Sırayla oyuncular herhangi iki noktayı birleştirecek dikey ya da yatay bir çizgi çizer. Bir karenin son kenarını çizen oyuncu o karenin içine adının baş harfini yazar. Bu oyuncu bir çizgi çizme hakkı daha elde eder. İkinci çizdiği çizgiyle yine bir kareyi tamamlarsa bir hak daha... Bir kareyi tamamlayan bir çizgi çizemediğindeyse sıra diğer oyuncuya geçer. Çizgi çizilebilecek noktalar kalmayınca oyun sona erer. Daha fazla kareye baş harfini yazmış olan oyuncu oyunu kazanır.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Üçgen Oluşmasın

Kâğıda bir altıgenin köşelerini oluşturacak biçimde 6 nokta koyulur. Oyuncular farklı renkte kalemler alır ve sırayla iki noktayı birleştirecek çizgiler çizmeye başlar. Oyunda amaç üçgen oluşturmamak! İlk üçgeni oluşturan oyuncu oyunu kaybeder.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

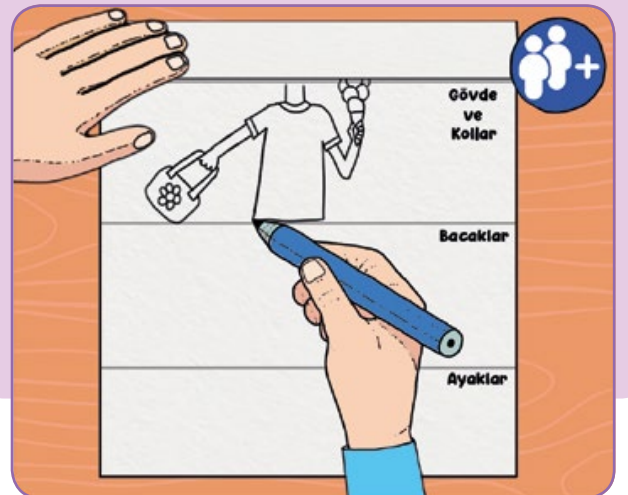
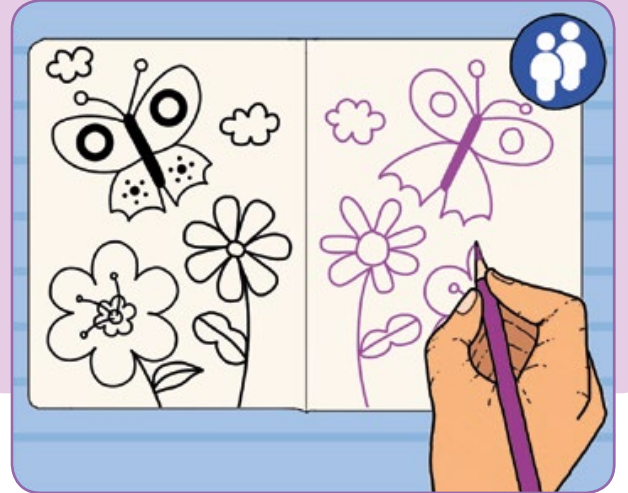
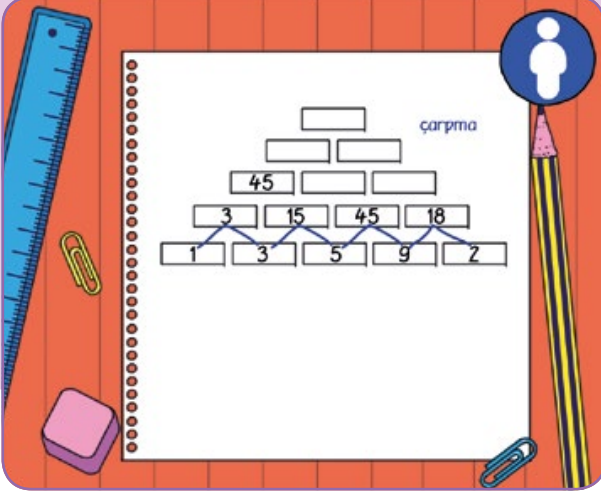
24'e Ulaşın

Bir kâğıda büyükçe bir artı işareti yaparak oyun alanı oluşturulur. Artı işaretinin dört tarafına rastgele birer sayı yazılır. Oyuncular bu sayıların tümünü kullanarak toplama, çıkarma, çarpma ya da bölme işlemleriyle 24 sayısını elde etmeye çalışır. 24 sayısına ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır. Eğer hiçbir oyuncu ulaşamazsa yeni sayılar yazılır ve tekrar oynanır.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

SOS

Bir kâğıda yatay ve dikey çizgilerle resimdeki gibi istenilen büyüklükte bir oyun alanı çizilir. Oyuncular farklı renkte birer kalem alır. İlk oyuncu istediği herhangi bir kareye "S" ya da "O" harflerinden birini yazar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyunda amaç dikey, yatay ya da çapraz olarak "SOS" sözcüğünü oluşturabilmek. "SOS" sözcüğünü oluşturan oyuncu sözcüğün üstüne bir çizgi çizer. Aynı oyuncu bir seferde birden çok "SOS" sözcüğünü oluşturulabiliyorsa hepsinin üstünü çizer. Kareler dolduğunda oyun sona erer. En çok "SOS" sözcüğü oluşturan oyuncu oyunu kazanır.



Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

En Uzun Sözcük

3'ü sesli, 6'sı sessiz olacak biçimde rastgele 9 harf belirlenir ve belirlenen harfleri her oyuncu kendi kâğıdına yazar. Süre tutulur. Oyuncular bu harflerden sözcükler oluşturmaya çalışır. Süre sonunda en uzun sözcüğü oluşturan oyuncu 1 puan alır. Birden fazla oyuncu aynı uzunlukta sözcük oluştursa hepsi 1'er puan alır. Oyunu farklı harfler seçerek pek çok kere oynayabilirsiniz.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Piramide Tırmanın

Bir kâğıda resimdeki gibi dikdörtgenlerden oluşan bir piramit çizilir. En alt sırasında 4, 5 ya da 6 dikdörtgen olur. Oyunda amaç, en alttan başlayıp piramidin tepesine ulaşmak. Önce toplama ya da çarpma işleminden biri seçilir. Sonra en alt sıradaki kutulara rastgele rakamlar yazılır. Bir üst sıradaki her bir kutuya da hemen altında bulunan iki kutudaki sayılarla yapacağınız toplama ya da çarpma işleminin sonucu yazılır. Bu biçimde işlemleri yaparak en tepedeki kutuya ulaşıldığında oyun sona erer.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Simetriğini Çizin

Oyuncular kâğıtlarını ortadan ikiye katlayıp açar. Kat yerine bitişik ya da yakın biçimde birer resim çizerler. Sonra oyuncular kâğıtlarını birbiriyle değiştirir ve diğer oyuncunun çizdiği resmin simetriğini kâğıdın diğer yarısına çizmeye çalışır. Çizim yaparken ya da bittiğinde simetriyi kontrol etmek için düz kenarlı bir ayna kullanabilirsiniz.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Tahmin Edin

Oyuna başlamadan önce kaç basamaklı sayılarla oynanacağına karar verilir. İlk oyuncu kâğıdına belirlenen basamaklı bir sayı yazarak üstünü kapatır. Diğer oyuncu da kâğıdına sayının her basamağı için küçük birer çizgi çizer. Sonra da her bir rakam için sorular sorarak, sayıyı oluşturan tüm rakamları bulmaya çalışır. Yanıtı yalnızca "evet" ya da "hayır" olacak sorular sorulmalıdır. Oyuncu sayıyı bildiğinde oyun sona erer. Bu defa soru soran oyuncu bir sayı yazar ve diğer oyuncu tahmin etmeye çalışır.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Komik Resimler

Oyuncular çember oluşturacak biçimde oturur ve kâğıtlarını üç yatay çizgiyle dört eşit parçaya böler. Bu parçalar çizilecek resmin sırasıyla başı, gövdeyle kolları, bacakları ve ayakları için. Önce oyuncular kâğıtlarına birer baş çizer. Sonra çizdiği baş görülmeyecek biçimde kâğıdını katlar. Kâğıdını sağındaki oyuncuya verir. Sonra da herkes solundakinden gelen kâğıda gövde ve iki kol çizer. Yine katlayıp sağındakine verir. Oyun bu biçimde ayaklar da çizilene kadar devam eder. Çizimler tamamlandığında herkes kâğıdı açar ve çizimleri inceler.

Ailecek Oynanabilecek Oyunlar

Sözcük Avı

Oyuncular kâğıtlarına karelerden oluşan 20x20'lik birer oyun alanı çizer. Sonra deniz canlıları, kamp, kuşlar, oyun parkı, ağaçlar gibi bir konu belirlenir. Oyuncular belirlenen konudan buldukları 8 sözcüğü oyun alanlarındaki kutulara dikey, yatay ya da çapraz biçimde yerleştirir. Kalan boş kutuları da rastgele harflerle doldururlar. Ardından oyuncular kâğıtlarını birbiriyle değiştirir. Diğer oyuncunun hazırladığı bulmacada 8 sözcüğün tümünü ilk bulan oyuncu oyunu kazanır.

