

İŞIKLARI YAKMA OYUNUNU

★ Burası Kenarköşe Apartmanı!
Akşam olduğu için birazdan apartmandaki herkes ışıkları yakacak. Işıkları yakma oyununu oynamaya hazır mısınız?

Oyunun Kuralları

- Oyun, 2 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için bu sayfadaki Kenarköşe Apartmanı, dergimizin ekinde verdiğimiz pullar ve bir zar gerekir.
- Önce pullar kesilir.
- Bir oyuncu mavi, diğer oyuncu da sarı pulları alır.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu zarı atar. Zarda gelen sayı kadar pulu Kenarköşe Apartmanı'ndaki pencerelerin üzerine yerleştirir. Bu, ışıkların yandığı anlamına gelir. Bir oyuncunun bir seferde yerleştirdiği her pulun en az bir kenarının, yine o seferde yerleştirdiği başka bir pulun bir kenarına bitişik olması gerekir.
- Diyelim ki zarda "5" sayısı geldi. Oyuncu apartmandaki 5 pencereyi 5 pulu aşağıdaki şekillerde ya da kendi bulacağı benzer bir şekilde kapatabilir.



- Oyunun sonlarına doğru apartmanda ışık yanmayan yerlerin sayısı giderek azalır. Bu durumda zarda gelen sayı kadar pul apartmana yerleştirilemeyebilir. Bu nedenle sıra diğer oyuncuya geçer. Örneğin atılan zarda "4" geldiğini düşünelim. Ancak apartmanda ışık yanmayan ve en az bir kenarından birbirine bitişik 4 pencere kalmadığını varsayalım. Bu durumda oyuncu hiç pul yerleştiremez ve sıra diğer oyuncuya geçer.
- Apartmanda ışıkları yakılacak yer kalmadığında oyun sona erer.
- Işıkları yakmak için apartmana en çok pul yerleştiren oyuncu oyunu kazanır.

Bilim
Çocuk

Bu Pullarla Daha Neler Oynanır Neler!

Işıkları Yakma Oyunu'nu oynarken fark etmişsinizdir. Pulların her birinde birbirinden ilginç resimler var. Bu resimlerden yola çıkarak farklı oyunlar da oynayabileceğinizi düşündük. Bunlardan ikisine burada yer verdik. Üçüncü bir oyunda yine aynı pullarla oynanıyor. Ancak bu üçüncü oyunda, oyun alanı olarak arka sayfadaki Kenarköşe Apartmanı'nın resmine de gereksiniminiz olacak. Dilerseniz aynı malzemelerle siz de yeni oyunlar geliştirebilirsiniz. İyi eğlenceler!

Resmi Anlat, Puanı Kap!

Bir resme bakarak o resmi hareketlerle anlatmayı hiç denediniz mi? Bunun çok eğlenceli olacağından emin olabilirsiniz. Ama sakın anlatırken konuşayım demeyin. Yoksa yanarsınız!

- Oyun en az 4 kişiyle oynanır.
- Oyuncular iki takıma ayrılır.
- Işıkları Yakma Oyunu'nun tüm pulları üst üste dizilir. Arka yüzleri üstte kalacak biçimde oyuncuların yakınına yerleştirilir.
- Hangi takımın oyuna ilk başlayacağına karar verilir.
- İlk oynayacak takımdan bir kişi en üstteki pulu takım arkadaşlarının görmeyeceği şekilde eline alır. Resimdeki sahneyi arkadaşlarına hareketlerle anlatmaya çalışır. Anlatırken hiç konuşmaması gerekir.
- Resmi anlatan oyuncunun takım arkadaşlarının "Gazete okuyan adam", "Pencereden bakan kedi", "Top oynayan iki çocuk" gibi yanıtlar vermesi beklenir.
- Bu sırada diğer takımın oyuncuları puldaki resme bakabilir. Üstelik diğer takımın oyuncularını şaşırtmak için resimle ve onu anlatan oyuncunun hareketleriyle çelişecek, karşı takımdaki oyuncuları şaşırtacak yorumlar yapabilirler.
- Anlatan oyuncunun takımındaki diğer oyuncular resimdeki sahneyi ya da hareketi bilirlerse takım bir puan kazanır. Bilemezlerse puan alamazlar. Her iki durumda da sıra diğer takıma geçer.
- Oyunda anlatım süresinin çok fazla uzamaması için istenirse bir süre belirlenebilir. Örneğin, her takıma 3 dakika süre verilebilir. Bu süre içinde oyuncular resimde ne olduğunu bilemezse sıra diğer takıma geçebilir.
- Kartların oyunun başında belirlenen kadarı ya da tümü anlatılana kadar oyun bu şekilde devam eder.



Pencereden bakan kedi



Top oynayan iki çocuk



Gazete okuyan adam

Bir Öykü Oluştur!

- Oyuncular daire şeklinde oturur.
- Işıkları Yakma Oyunu'nun tüm pulları, karışık olarak ortaya koyulur.
- Oyuncuların hangi sırayla oynayacağına karar verilir.
- Sırası gelen oyuncu, rastgele 5 pul seçer. Elindeki resimleri inceler ve bu resimlerden esinlenerek küçük bir öykü oluşturur. Oyun böylece sürer.

Örnek Öykü:



"Bir Cumartesi öğleden sonra, Efe, Özgür ve Aslı, parktan eve yeni gelmişler. Efe'yle Özgür oyuncaklarıyla oynamaya koyulmuş bile. Aslı, bir an önce hazırlanıp çıkmak istiyor. Çünkü, Egeler'e beş çayına davetli. Oraya bisikletle gideceği için bisiklet kaskını da takıyor. Bu sırada Ege, duştan yeni çıkmış, banyoda saçlarını şekillendirmeye çalışıyor. Ege'nin babası Mustafa bey, kendisine doğumgünü hediye edilen yeni ahçı şapkasını takmış, poğaçaya yapmamaya hazırlanıyor. Ama işe koyulmadan önce fotoğraf çekitirmek üzere poz veriyor. Ege'nin kuzeni Zeynep de onun fotoğrafını çekiyor."

Çapraz, Üst Üste ya da Yan Yana Haydi Üçlü Sıra Yapmaya!

- Bu oyun iki kişiyle oynanır.
- Işık Yakma Oyunu'ndaki Kenarköşe Apartmanı oyun alanı olarak kullanılır.
- Bir oyuncu sarı, diğeri de mavi pulları alır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- Sırası gelen oyuncu oyun alanındaki dilediği bir karenin içine kendi pullarından birini koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer. Diğer oyuncu da kendi pullarından birini istediği bir karenin içine koyar. Oyun bu şekilde devam eder.
- Amaç, oyun alanındaki karelerin üzerinde çapraz, üst üste ya da yan yana üçlü sıralar elde etmektir.
- En çok üçlü yapan oyuncu oyunu kazanır. Bu yüzden oyuncular pullarını karelere yerleştirirken iki şeye dikkat etmek zorundadır. Biri kendi pullarıyla üçlü yapmak, diğeri de rakip oyuncunun üçlü yapmasını engellemek.
- Oyun bittiğinde her oyuncu kendi üçlülerini sayar.
- Aynı pul farklı üçlülerin yapımında kullanılmış olabilir. Yandaki örnekte, mavi pulla oynayan oyuncunun oluşturduğu üçlülerin her biri değişik renkte noktalı çizgilerle gösterilmiş. Bu durumda, mavi pullarla oynayan oyuncu 4 puan alıyor.



