



Oyunlaştırma



Bilim
Çocuk
Sözlüğü

Oyunlara ait öğelerin oyun dışı alanlarda kullanılması.

Oyunlaştırma; eğitim, spor, işletme ve sağlık gibi birçok alanda uygulanır. Oyunlaştırmayla katılımcı sayısını ve katılımcıların motivasyonunu artırmak amaçlanır. Bunun için oyun tasarlama ilkeleri ya da oyunlarda bulunan bazı öğeler, aslında bir oyun olmayan süreçlerde kullanılır. Tamamlanan görevlerin ödüllendirilmesi ve rekabet ortamının oluşturulması oyunlaştırmada en sık kullanılan yöntemlerden.

ÖĞRENCİNİN ADI PUANLAR

10	9	9	8	9	10
7	8	8	9	10	9
6	7	6	7	3	9
5	6	6	6	2	4
10	2	1	2	2	3
4	5	6	7	8	9
10	10	9	3	3	2
1	3	6	2	8	6
5	3	2	1	5	3
6	4	3	4	5	4
10	8	9	2	3	4
5	6	7	8	5	10
3	4	6	5	1	2
7	4	5	3	8	9
7	7	6	6	3	2
2	2	4	5		

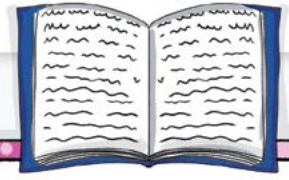


Oyunlaştırmada sıklıkla kullanılan ödüllere liderlik, puanlar ve rozetleri örnek verebiliriz. Bir öğretmenin oluşturduğu aylık çizelgede ödevini yapan, derste soruları yanıtlayan öğrencilere puan vermesi, en yüksek puanı alanın "ayın öğrencisi" olması bir oyunlaştırma örneğidir. Bir iş yerinde, aylık en çok satış yapan kişiye etkinlik bileti hediye edilmesi satış yapmak için motivasyonu artırıcı bir oyunlaştırma olabilir. Başka bir örneğe bazı akıllı telefon uygulamaları. Örneğin günlük spor süreniz ya da adım sayınız arttıkça bu uygulamalarda "sportif" ya da "atletik" gibi rozetleri kazanabilirsiniz.

Günlük adım sayısı hedefine ulaştınız!

Okuma Setini Kim Kazandı?

Şeyma Öğretmen, bir sınıfta okuma grubuna katılan 5 öğrenciden günde kaç sayfa kitap okuduklarını not almalarını istedi. Bir haftanın sonunda grupta en fazla kitap okuyan kişiye okuma seti hediye edeceğini söyledi. Aşağıdaki bilgilere bakarak haftanın sonunda Esra, Can, Sude, Yiğit ve Ayşe'nin kaçar sayfa kitap okuduğunu ve okuma setini kimin kazandığını bulabilir misiniz?



Öğrenci adı	Bir haftada okuduğu sayfa sayısı
1. öğrenci	246
2. öğrenci	238
3. öğrenci	235
4. öğrenci	229
5. öğrenci	224

- Can'ın okuduğu sayfa sayısı 2 kişiden daha az.
- Ayşe, okuma setini kazanamadı.
- Yiğit, Can'dan daha fazla sayfa okudu.
- Sude'nin okuduğu sayfa sayısı, Yiğit'in okuduğu sayfa sayısından daha fazla.
- Esra, Yiğit'ten daha az sayfa okudu ancak en az sayfa okuyan kişi değil.



Haydi Oyunlaştırın!

Okulda, evde ya da sporda... İstedığınız herhangi bir alanda bir oyunlaştırma tasarımı yapın. Tasarımınızda görev ya da görevler ne olacak? Görevleri tamamlayanların kazanacağı ödül ne? Bu tasarım hangi sorunu çözecek ya da ne için yarar sağlayacak? Tüm bunları düşünün ve süreci oyunlaştırın.



Merve Çelik
Çizim: İrma Zmiric Çetinkaya

Yanıt - Okuma Setini Kim Kazandı? Sude-246, Yiğit-238, Can-235, Esra-229 ve Ayşe-224