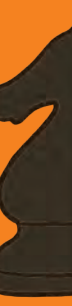




Satranç Oynuyoruz



20. Yüzyılın Oyunu

Geçen sayımızda 11. Dünya Satranç Şampiyonu ABD'li oyuncu Robert James Fischer'in, daha çok bilinen adıyla Bobby Fischer'in yaşam öyküsünü anlatmıştık. Oyunları dilden dile dolaşan Fischer ABD Gençler Şampiyonu olduğunda daha 13 yaşındaydı. Ülkenin en güçlü oyuncularının katıldığı bu şampiyonada, beşinci turda oyunun 17. hamlesinde vezirini feda etti. Rokun önemini gösteren bu oyun, tüm dünyada 20. yüzyılın oyunu olarak kabul edilir.

Donald Byrne -
Robert James Fischer,
Grünfeld Savunması,
1956, New York

1. Af3 Af6 2. c4 g6 3. Ac3 Fg7 4. d4 O-O 5. Ff4 d5 Grünfeld savunmasında siyahların c7 karesindeki piyonu feda ettikleri devam yoludur. Beyaz, taş değişiminden sonra c7 piyonunu alır. Karşılığında

siyah taşlar hızla oyuna girer ve üstünlük elde eder. Usta oyuncu Byrne olacağını bildiğinden c7 piyonunu almaz.

6. Vb3 dxc4 7. Vxc4 c6 8. e4 Abd7 9. Kd1 Ab6 10. Vc5 Fg4 Siyah gelişim olarak f1 karesindeki fili oyuna giremediğinden rok hamlesini yapamaz.

11. Fg5?! Fe2 hamlesi şahın güvenliğini sağlayan roku hazırladığından daha uygun olur. Büyük ustalar şöyle der: "Rok satrancın yarısıdır."

11.. Aa4!! Bu hamleyle beyazın mücadelesi durduruldu. Beyazlar atı alamaz. Eğer alırsa 12. Axa4 Axe4 13. Vxe7 Axc5 14. Vxg5 Ke8+ 15. Şd2 Fxf3 16. Vxd8 Kxd8 17. gxf3 Kxd4+ siyah kazanır. Ya da 12. Axa4 Axe4 13. Vb4 Axc5 14. Axc5 Fxd1 15. Şxd1 Fxd4 siyah kazanır.

12. Va3 Axc3 13. bxc3 Axe4 14. Fxe7 Vb6 15. Fc4 Kaleyi almak iyi olmazdı; 15. Fxf8 Fxf8 16. Vb3 Axc3! 17. Vxc3? Fb4!!-+ 15.. Axc3! 16. Fc5 Atı almak iyi olmazdı. 16. Vxc3 Kfe8 17.

Fxf7+ Şxf7 18. Ag5+ Şxe7 19. 0-0 Fxd1 20. Kxd1 Vb5+ 16.. Kfe8+ 17. Şf1 Fe6!! İyi hesaplanmış bir vezir fedası. İşte bu, Fischer'a 13 yaşındayken dünya çapında ün kazandıran hamle. Fischer, vezirin karşılığında alacağı pek çok taş ve geçer piyonları olduğunu gördü.



18. Fxb6 Fxc4+ Siyah böylece şah avına başlar. 19. Şg1 Ae2+ 20. Şf1 Axd4+ 21. Şg1 Oyun artık beyaz için kayıptır. 21.. Ae2+ 22. Şf1 Ac3+ 23. Şg1 axb6 24. Vb4 Ka4! 25. Vxb6 Axd1 26. h3 Kxa2 27. Şh2 Axf2 28. Ke1 Kxe1 29. Vd8+ Ff8 30. Axe1 Fd5 31. Af3 Ae4 32. Vb8 b5 33. h4 h5 34. Ae5 Şg7 Siyah iyi bir yöntemle oyunu finale taşımış olur. 35. Şg1 Fc5+ 36. Şf1 Ag3+ 37. Şe1 Fb4+ 38. Şd1 Fb3+ 39. Şc1 Ae2+ 40. Şb1 Ac3+ 41. Şc1 Kc2# 0-1