

Bilgisayarlar

Abaküs



Bugünkü bilgisayarların bilinen ilk örneği olarak kabul edilen abaküs, birkaç çubuk üzerine geçirilmiş boncuklardan oluşur. MÖ 2400 yıllarında Babilliler tarafından bulunduğu düşünülen bu basit alet, görünüşünün tersine tıpkı bir hesap makinesi gibi, karmaşık matematik işlemler yapabilme olanağı sağlar.

Bilgisayarlar

İlk Mekanik Hesap Makinesi



Alman matematik profesörü Wilhelm Shickard'ın 1623'te tasarladığı bu makine, ilk mekanik hesap makinesi olarak bilinir. Shickard, bu makineyi matematikçi ve gökbilimci Johannes Kepler'in hesaplarını kolaylaştırmak amacıyla yapmayı düşünmüştü. Makinenin özgün halinin yapımı yarım kaldı ve II. Dünya Savaşı'nda Shickard'ın eviyle beraber yandı. Ancak planları kurtarıldı ve kopyaları yapıldı.

Bilgisayarlar

Z3



Alman mühendis Konrad Zuse tarafından 1941'de geliştirilen bu bilgisayar, günümüzdekilere benzeyen ilk örnek. Z3, günümüz bilgisayarlarının mantık sisteminde çalışıyor ve hesaplama işlemleri için serbestçe programlanabiliyordu. Çarpma ve bölme işlemini 3, toplama işlemini 0,7 saniyede gerçekleştiriyordu. II. Dünya Savaşı'nda, bir bombardımanda yok olana kadar uçak kanatlarıyla ilgili hesaplamalarda kullanıldı.

Bilgisayarlar

Colossus



II. Dünya Savaşı sırasında İngilizlerin, Almanların şifreli mesajlarını çözebilmelerini sağlamak üzere 1944 yılında tasarlandı. İngiliz elektrik mühendisi Tommy Flowers'ın tasarladığı Colossus, özellikle "Lorenz Şifreleri" denen Alman şifrelerinin çözümünü hızlandırıyordu. Ayrıt, elektronik devreleri sayesinde Alman şifre makinelerini taklit edebiliyordu.

Bilgisayarlar

Harvard Mark I



1944 yılında fizikçi Howard H. Aiken tarafından tasarlandı. IBM firması tarafından üretilen Harvard Mark I, ilk otomatik hesaplayıcı olarak bilinir. Bu bilgisayarın en dikkat çekici özelliği, tam otomatik olması ve çalıştırdıktan sonra kullanıcıyı gerektirmemesiydi. Bazı kaynaklar, bu bilgisayarın ortaya çıkışını modern bilgisayar çağının başlangıcı kabul eder. Yine de ENIAC, çok amaçlı sayısal bilgisayarların ilk başarılı örneği olarak kabul edilir.

Bilgisayarlar

ENIAC



ENIAC, Askeri topların üretimi için gereken hesaplamaları kolaylaştırmak amacıyla ABD'de, John W. Mauchly ve John Presper Eckert adlı elektrik mühendisleri tarafından 1945'te tasarlandı. 18 bine yakın vakum tüpüyle çalışıyordu, 30 tona yakın ağırlıkta ve büyük bir oda büyüklüğündeydi. Bu aygıtı çoğu kişi, yanlış bir biçimde ilk bilgisayar olarak bilir. Yine de ENIAC, çok amaçlı sayısal bilgisayarların ilk başarılı örneği olarak kabul edilir.

Bilgisayarlar

UNIVAC I



ABD'de John W. Mauchly ve John Presper Eckert adlı elektrik mühendisleri tarafından üretilen UNIVAC I, iş dünyasının gereksinimlerini karşılamak üzere tasarlandı. İlk genel amaçlı ticari bilgisayar sayılan UNIVAC I, matematik işlemleri yapabiliyor, yazıcıdan sonuç çıktı alabiliyor, müşterileri sıralayabiliyor, hatta seçim sonuçlarını bile tahmin edebiliyordu.

Bilgisayarlar

IBM 701



1953'te IBM firması tarafından üretildi. Bu makine, bilgisayarlara veri girişinin kartlara delik açılarak yapılmasını gündemden kaldırdı ve elektronik bilgisayarlara geçişin başlangıcı oldu. IBM 701'in en önemli özelliği, yazılımları belleğinde tutabilmesiydi. Kapılardan geçebilmesi için parçaları halinde üretilen bu aygıt, kutular içinde kullanılacağı yere kadar taşındıktan sonra birleştiriliyordu.

Bilgisayarlar

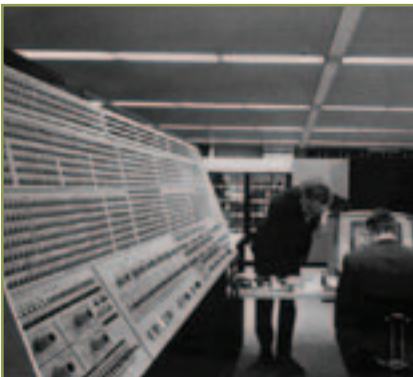
DEC-PDP1



Digital firması tarafından 1960 yılında üretildi. Bu aygıt, ilk "küçük" bilgisayar sayılıyor. Bir diğer önemli özelliği de Amerika'daki Massachusetts Teknoloji Enstitüsü öğrencileri tarafından yeniden programlanarak, tarihteki ilk bilgisayar oyununun ortaya çıkışına aracı olması.

Bilgisayarlar

IBM 360



IBM firması tarafından 1964'te üretildi. Bu bilgisayar, birlikte çalışabilen 6 işlemci ve yazıcı, disk okuyucu gibi 40 farklı birimiyle modern süper bilgisayarların temelini oluşturur. Bu bilgisayarın işlemcileri, gerektiğinde yeni ve daha hızlı modellerle değiştiriliyordu. Bu bilgisayar, ek birim ya da yazılım hazırlayan firmaların belirli standartlara uymalarını gerektiriyordu. Bu özelliği, günümüz bilgisayarlarındaki parça uyumluluğunun temelini oluşturuyor.

Bilgisayarlar

TX-2



1960'lı yıllarda ABD'de Massachusetts Teknoloji Enstitüsü'nde geliştirilen bu bilgisayar, yapay zekâ çalışmalarını destekleme ve insan-bilgisayar etkileşimini artırma bakımından öncü oldu. 23 cm'lik ekranı ve ekranda işaretleme yapmaya yarayan ışıklı kalemli vardı. Bu özellikleriyle 1963 yılında, ilk bilgisayar destekli çizim yazılımı olan Sketchpad'ın üretilmesinde esin kaynağıdır.

Bilgisayarlar

Kenbak 1



John Blankenbaker tarafından 1970'te geliştirilen Kenbak-1, bilinen ilk kişisel bilgisayar olarak kabul edilir. Yalnızca 40 adet civarında satılan bu aygıtın ekranı yoktu. Üzerinde yer alan düğmeler yardımıyla doğrudan makine dilinde programlanıyordu ve sonuçlar ışıklı göstergelerle görüntüleniyordu.

Bilgisayarlar

Magnavox Odyssey



1960'ların ortalarında Amerikan askerlerinin reflekslerini geliştirmek amacıyla tasarlandı. Doğrudan televizyona bağlanarak kullanılıyordu. Ekranın iki tarafında yer alan sopalarдан yararlanarak, dolaşan bir noktayı dışarı kaçırmama temeline dayanan bir oyun oynatıyordu. 1972 yılında bilinen ilk oyun konsolu olarak piyasaya çıktı.

Bilgisayarlar

MITS Altair 8800



1974 yılında bu bilgisayarın çıkmasıyla, kişisel bilgisayarlara yoğun bir ilgi gösterilmeye başlandı. Günümüzün tanınmış yazılım firması Microsoft'un ilk ürünü olan "Altair BASIC" adlı yazılım bu bilgisayar için hazırlandı.

Bilgisayarlar

Apple II



Bu, 1977 yılında Apple firması tarafından seri olarak üretilen ilk bilgisayardı. Özellikle hesap tablosu programı olan "VisiCalc" sayesinde ev ve işyeri kullanıcıları tarafından büyük ilgiyle karşılandı. Apple II, veri yükleme özelliğine sahipti ve sabit belleğine BASIC dili yüklenmiş olarak satılıyordu.

Bilgisayarlar

IBM PC



Bilgisayarların bugünkü biçimine esin kaynağı olan IBM PC, ilk kez 1981 yılının Ağustos ayında tanıtıldı. Bu ilk model, IBM 5150 olarak da bilinir. Bu makineyle birlikte PC (Personal Computer: Kişisel Bilgisayar) kavramı, IBM uyumlu bilgisayarlar için kullanılmaya başlandı.

Bilgisayarlar

Sinclair ZX Spectrum



1982 yılında İngiltere'deki Sinclair Research firması tarafından tasarlandı. 3.50MHZ'lik "Zilog Z80" işlemciye sahip olan bu bilgisayar, 16KB veya 48KB belleğe sahip olabiliyordu. ZX82 olarak da bilinen aygıtın sonuna sonradan eklenen Spectrum sözcüğü renkli görüntü verebilme özelliğini vurguluyor.

Bilgisayarlar

Osborne 1



1981 yılında satışa sunulan Osborne 1, ilk taşınabilir bilgisayardı. Büyüğe bir bavul görünümündeki bu 12 kiloluk bilgisayarın kapağı aynı zamanda klavye işlevi de görüyordu. Kapağını açtığınızda disket sürücüler ve 13 cm'lik ekranıyla eksiksiz bir çalışma ortamı sağlıyordu. Bu, aynı zamanda beraberinde yazılım armağan edilen ilk bilgisayardı.

Bilgisayarlar

Commodore 64



1982'de piyasaya çıkan bu bilgisayar, bu tarihlere damgasını vuran kişisel bilgisayarların başında gelir. Commodore 64'ün ses ve grafik özellikleri son derece etkileyiciydi. 1993 yılında üretimi durdurulana kadar yaklaşık 25 milyon adet satıldı. Commodore 64, tarihin en çok satan ve en başarılı bilgisayarlarından biridir.

Bilgisayarlar

MSX Standardı



1980'lerde kişisel bilgisayarlar belirli özellikleri bakımından birbiriyle uyumlu değildi. Dönemin Microsoft Japonya yöneticilerinden Kazuhiko Nishi, bu tip bilgisayarların ortak donanımlar ve yazılımlarla çalışabilmesi düşüncesini ortaya attı. Goldstar, Philips, Spectravideo ve hatta Vestel gibi firmalar birbiriyle uyumlu, belirli özelliklerde bilgisayarlar ürettiler. Ancak bu bilgisayarlar Japonya dışında fazla ilgi görmedi.

Bilgisayarlar

Apple Lisa



Ocak 1983'te 10 bin dolar fiyatla piyasaya çıktı. Lisa, grafik kullanıcı arabirimine ve fareye sahip olan ilk bilgisayardı. Bunun yanında aynı anda birden fazla programı çalıştırabilme ve sanal bellek kavramlarının da kişisel bilgisayarlar dünyasına girmesine neden olan ilk modeldi. Lisa, 1984 yılında yerini Macintosh'lara bıraktı.

Bilgisayarlar

Tandy TRS-80 Model 100



1984'te ortaya çıkan bu model, günümüz dizüstü bilgisayarlarının geliştirilmesine esin kaynağı olan ilk modellerdendi. Osborne 1'den farklı olarak çok ince ve hafifti. Üzerinde likit kristal ekran yer alıyordu. Ayrıca yazı yazmayı sağlayan bir yazılımı ve iletişimci sağlamaya uygun bir modemi vardı. Bu nedenle özellikle yolda giderken yazı yazmak isteyenlerin gözdesi oldu.

Bilgisayarlar

Amiga 500



1982 yılında Amiga Corporation adlı firma tarafından oyun makinesi olarak geliştirilmeye başlandı. 1985'te CBM adlı firmanın Amiga'yı satın almasıyla Commodore etiketiyle piyasaya sürüldü. Gelişmiş ses ve görüntü sağlayan özel yongaları bulunan bu aygıt, özellikle Avrupa'da çok yayıldı. Amiga, grafik uygulama alanında kendine sağlam bir yer edindi.

Bilgisayarlar

Deep Blue



Deep Blue, IBM firması tarafından satranç oynamak üzere özel olarak geliştirildi. Deep Blue, turnuva kuralları çerçevesinde bir dünya satranç şampiyonunu (Gary Kasparov) yenmeyi başaran ilk bilgisayar oldu. 1996 yılındaki ilk karşılaşmalarında Kasparov'a 4 - 2 yenilen Deep Blue, biraz daha geliştirildikten sonra 1997'de Kasparov'u 3,5 - 2,5 skorla yenmeyi başardı.

Bilgisayarlar

Çağdaş Masaüstü Bilgisayarlar



Günümüzde masaüstü bilgisayarlar, IBM'in 1981'de tasarladığı biçime benzerliklerini sürdürüyor. Bu bilgisayarların işlem gücü sürekli artıyor, bellek ve depolama teknolojileri her geçen gün gelişiyor, yazıcı ve disk sürücü benzeri birim ve yazılımlarına hemen her gün yenisi ekleniyor. Bu gelişmeler, günümüzde hemen her bilgisayarın bir iş ve eğlence merkezi haline getiriyor.

Bilgisayarlar

Çağdaş Dizüstü Bilgisayarlar



Düşük güç tüketimi ve bilgisayar bileşenlerinin boyutlarının sürekli küçülmesi sayesinde, günümüz dizüstü bilgisayarlarında birçok özellik bir arada bulunabiliyor. Yüksek çözünürlüklü ekranları, güçlü bileşenleri ve optik-manyetik depolama aygıtlarıyla donatılan günümüz dizüstü bilgisayarları, bir defterden daha az yer kaplıyor. Bir iş ve eğlence merkezi haline getiriyor.

Bilgisayarlar

BlueGene/L



Yüzlerce metrelerce alan kaplayan bilgisayarlar eskiden olduğu gibi günümüzde de var. Ancak günümüzün modern dev bilgisayarları, binlerce işlemcinin uyum içinde çalışmasıyla karmaşık hesapların altından kalkabiliyor. Dünya süper bilgisayarlarının en hızlı olan bu bilgisayar saniyede 270 trilyon işlem yapabiliyor.