

Vur Kaydır Kazan

Başlangıç

1

8

6

X

3



9



4

X

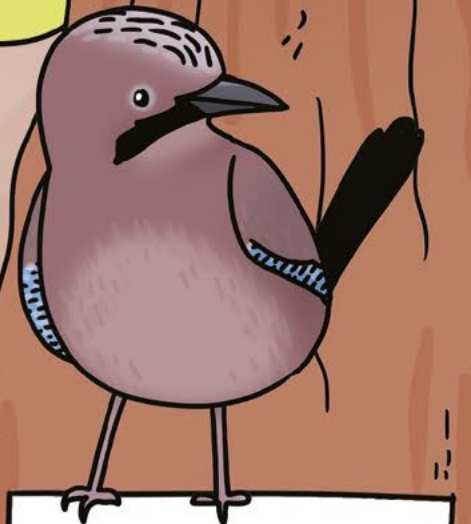


X

5

7

2



Vur Kaydır Kazan

- Oyun iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için bu oyun alanı ve her oyuncu için farklı renkte boyanmış bir meşe palamudu şapkası gerekir.
- Oyunda amaç, palamut şapkalarını sırayla kutularda dolaştırdıktan sonra ortadaki kutunun içine sokmak sonra da tekrar başlangıç kutusuna götürmektir.
- Şapkayı doğru kutuya tek vuruşta getiren oyuncu bir vuruş hakkı daha kazanır.
- Şapka oyun alanı içindeki çarpı işaretli kutulara gelirse şapkayı atan oyuncu bir tur bekler.
- Şapka sincapların bulunduğu kutulara gelirse şapkayı atan oyuncu iki tur bekler.
- Oyuncular hangi sırayla oynayacaklarına karar verir. Bütün palamut şapkaları başlangıç çizgisine koyulur.
- İlk oyuncu vuruşunu yapar. Şapka herhangi bir kutuya girmezse sıra sonraki oyuncuya geçer. Şapka 1 numaralı kutuya girerse oyuncu bir vuruş hakkı daha kazandığı için tekrar vuruş yapar. Şapka çarpı işaretli kutulara girerse sıra sonraki oyuncuya geçer, ilk oyuncu bir tur bekler. Şapka sincabın bulunduğu kutuya girerse sıra sonraki oyuncuya geçer, ilk oyuncu iki tur bekler.
- Şapkaya vurunca şapka ters dönerse durduğu yerde düzeltilir. Şapka oyun alanının dışına çıkarsa en son içinde bulunduğu kutuya koyulur ve sıra geldiğinde oyuna buradan devam edilir. Şapka başka bir şapkaya çarpıp onun yerini değiştirirse o şapka eski yerine koyulur. Sırayla tüm oyuncular aynı kurallara göre ilerler.
- Oyuncu ortadaki son kutuya ulaştığında tekrar başa dönmek için aynı kurallarla yolu tersten izler.
- Başlangıç kutusuna dönen ilk oyuncu oyunu kazanır.

