

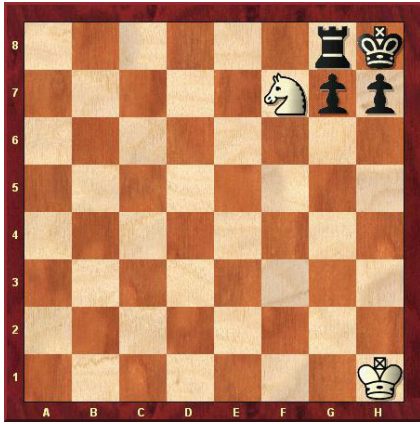
# SATRANÇ OYNUYORUZ



## Küçük Uсталara Kısa Matlar

Bu sayımızdan başlayarak köşemizde, zaman zaman mat hücumu içeren kısa oyunlara yer vereceğiz. Amacımız, rakip şahı esir almak, ama bu o kadar da kolay değil. Rakibin zayıflıkları genellikle gizlidir. Biz, bunları anlamak ve kazanmak için zamanında atak yapmak zorundayız. Taşlar, uyum ve işbirliği içinde çalışırsa zafer kaçınılmaz olur.

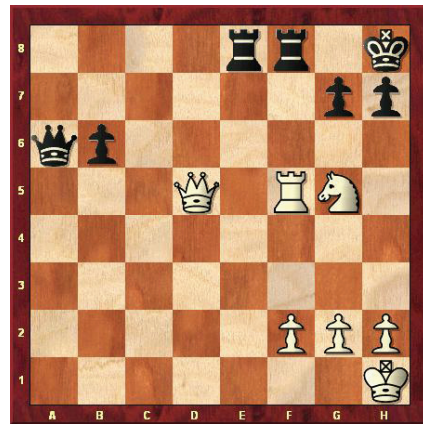
"Boğmaca matı", rakip şahı esir alabilmek için yararlanabileceğimiz en zevkli matlardan biridir. Bu sayımızda, atlarla gerçekleştirilen boğmaca matının nasıl yapıldığını öğreneceğiz.



Yukarıdaki diyagramda, kendi renginde taşlarla çevresi kapatılmış olan şah, at tarafından esir alınmış durumda. Peki, bu duruma nasıl gelebiliriz? Konumu biraz değiştirelim ve yeni taşlar ekleyelim.

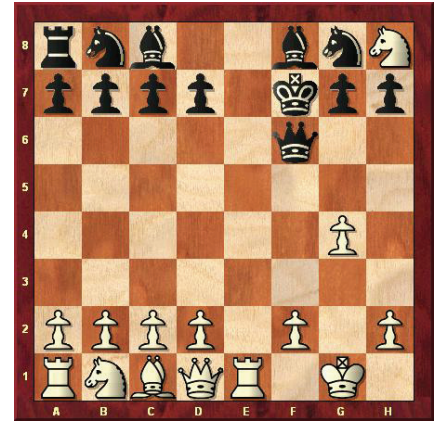


İşte, şimdi siyahın tek hamlede matı var; ancak hamle sırası beyazda. Taşlar, işbirliği içinde hemen hücumla geçmeli! Yoksa siyahın kazanması an meselesi. Beyaz, şiddetli bir şekilde "Şah!" diyor. **1.Vg8+** Beyaz, vezirini feda etti. Siyah, şaşkın. Önce şahla almak istiyor, ama aynı kareyi at tutuyor. Siyah, "o zaman kaleyle alırım" diyor ve alıyor **1...Kxg8** Ardından at, f7 karesine zıplıyor. Zafer beyazların. **2.Af7+ Mat**



Şimdi son bölüme geçiyoruz. Siyahın yine bir hamlede matı var ve sıra beyazda. Zor görünüyor, ama önceki diyagramlara dikkatli bakınca çözüm kolay! Beyazlar, takım çalışmasıyla hemen konumu bir önceki diyagramdakine dönüştürüyorlar;

**1.Kxf8+ Kxf8 2.Af7+ Şg8 3.Ah6++ Şh8 4.Vg8+ Kxg8 5.Af7+ Mat**



### Öğretici Bir Oyun

Sokolov, S-Semenov,  
I SSCB 1987

**1.e4 e5 2.Af3 Vf6?! 3.Fc4 Vg6?! 4.0-0 Ve4? 5.Ff7!! Şe7 6.Ke1 Vf4 7.Ae5 Vf5 8.g4 Vf6? 9.Ag6++ Şf7 10.Ah8 MAT**



"İyi bir hamle görünce bekleyin, daha iyisini arayın."  
Emanuel Lasker