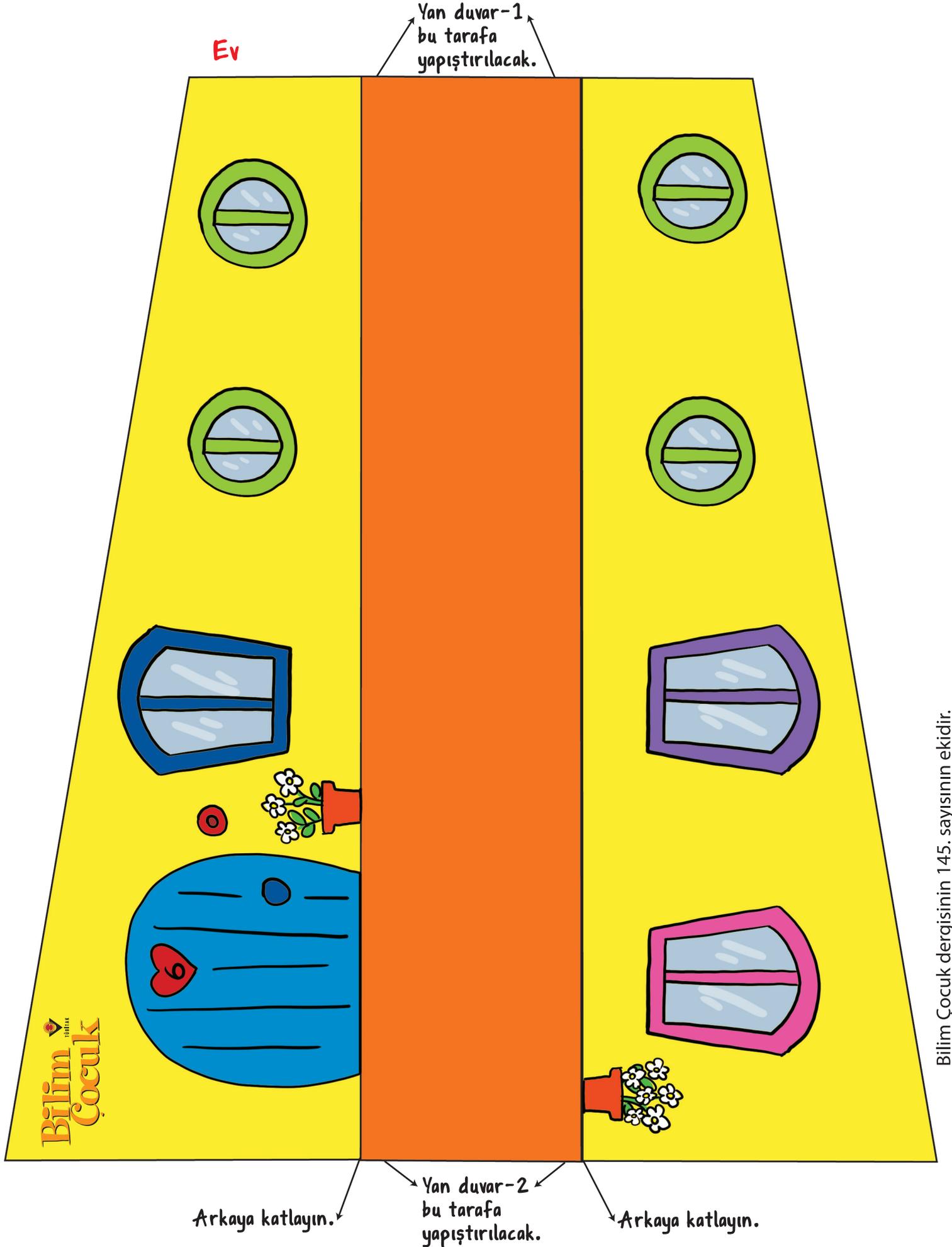


Oyuncak Pisicik'in Topu Nereye Kaçtı?



Bu oyuncakla oynamak için boncuk, leblebi, nohut ya da bilye benzeri yuvarlak bir cisme gereksiniminiz olacak. Oyuncađınızı yönergeye uygun şekilde hazırladıktan sonra Pisicik'in bulunduđu yere yuvarlak cisim koyun ve ařađı dođru kiremitlere arpa arpa ilerleyiřini izleyin. Yuvarlak cisim alt kısma ulařtıđında atıdaki deliklerin birinden ieri dūřecek. Cismin iine dūřtūđü deliđin yanında yazan kadar puan alacaksınız. Arkadařlarınızla birlikte oynadıđınızda, oyunun sonunda en yūksək toplam puanı kimin aldıđını hesaplayarak kazananı belirleyebilirsiniz.

Sizin iin hazırladıđımız bu oyuncak aslında bir "eđik dūzlem". Oyuncađınızla oynarken eđik dūzlem üzerinde cisimlerin nasıl hareket ettiđini de gözlemleyebileceksiniz.

Oyuncađın Hazırlanışı

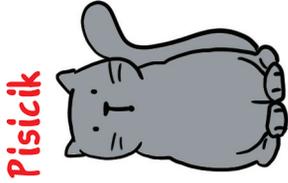
- Tūm paraları kesin ve katlanması gereken yerlerden katlayın.
- atı üzerindeki beyaz daireleri yeřil kesikli izgilerden kesip ıkarın.
- Yan duvar-2 üzerindeki beyaz bōlūmū yeřil kesikli izgilerden kesip ıkarın.
- Yan duvarları evin belirtilen yerlerine yapıřtırın.
- Kiremitleri belirtilen yerlerden yapıřtırarak hazırlayın.
- Hazırladıđınız kiremitleri atının üzerinde iřareti bulunan yerlere yapıřtırın.
- atıyı katlanmış olarak evin i kısmına yerleřtirin.
- Pisicik'i de atının en yūksək bōlūmūne resimdeki gibi yapıřtırın.



izim: Pınar Būyūkgūral

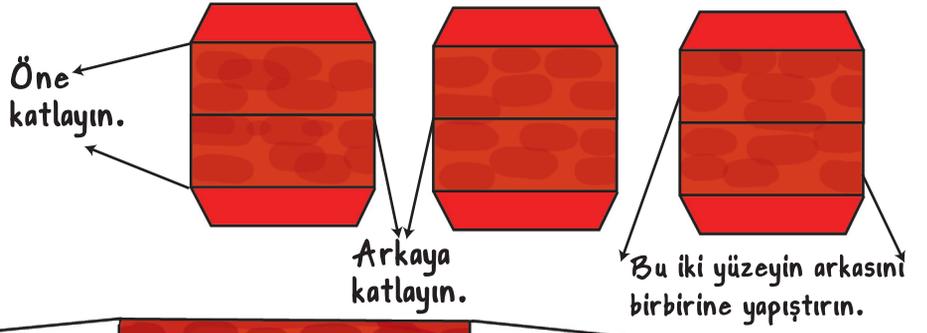


Pisicik



Pisicik

Kiremitler

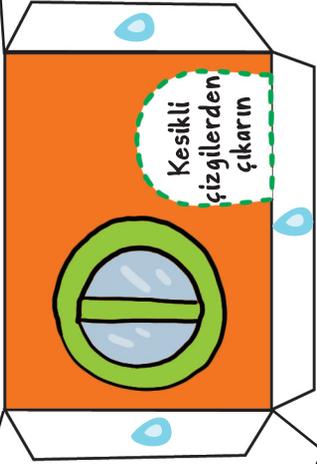


Çatı

İşareti bulunan yerlere yapıştırıcı sürün.

Buradan arkaya katlayın.

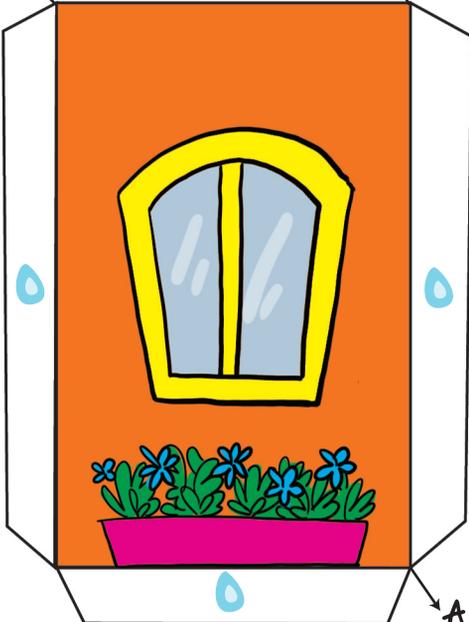
Yan duvar-2



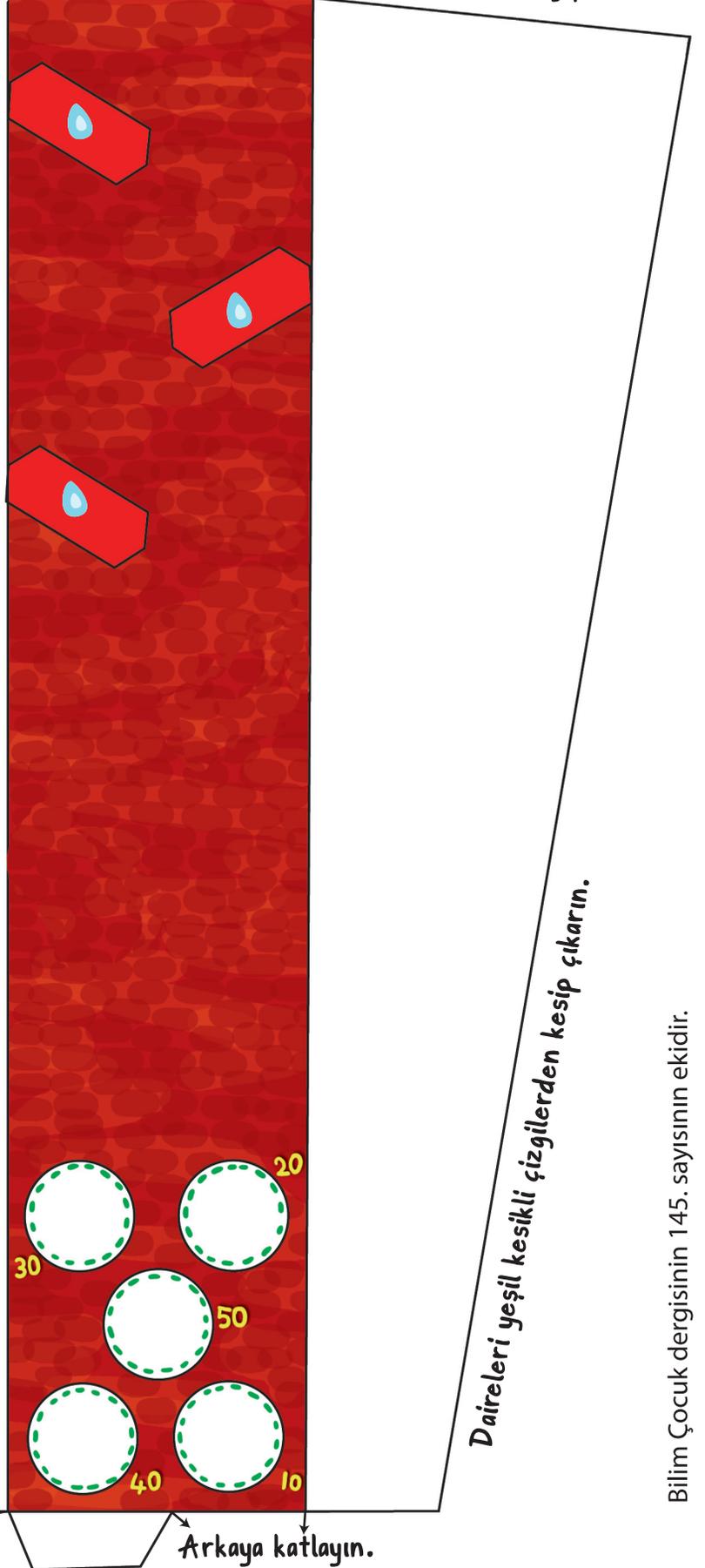
Arkaya katlayın.

Yan duvar-1

Arkaya katlayın.



Arkaya katlayın.



Daireleri yeşil kesikli çizgilerden kesip çıkarın.