

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

20 Nesne

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Bom!

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Son Harf

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Geri Sayım!

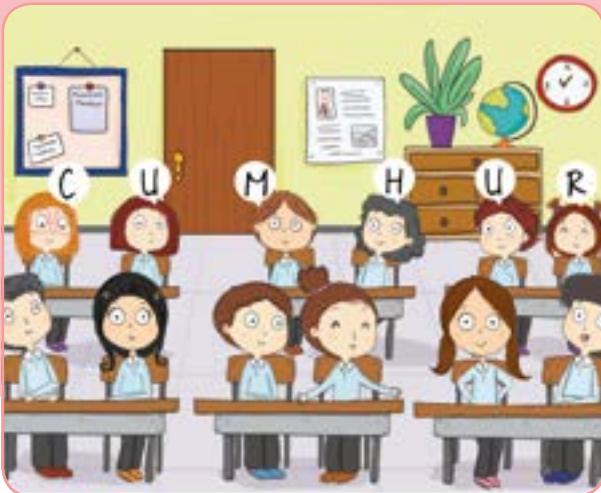
Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Harf Kodlamaca

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Sözcük Zinciri

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Bom!

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. İlk kişi "Bir" diyerek oyunu başlatır. Sırası geldiğinde beşin katı olan sayıları söyleyecek kişiler bu sayıların yerine "Bom!" der. Oyun bu şekilde devam eder. Yanlış sayıyı söyleyen, "Bom!" demesi gerekirken sayıyı söyleyen ya da sayı söylemesi gerekirken "Bom!" diyen kişiler oyundan çıkar. Sona kalan oyunu kazanır. Bu oyun istenirse başka sayıların katlarıyla da oynanabilir.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

20 Nesne

Herkes bir dosya kâğıdı ve kalem alır. Öğretmen sınıftan 20 farklı nesne toplayıp masasının üzerine koyar. Silgi, kurşun kalem, tahta kalem, kalemtıraş, çanta, defter gibi... Ardından bu nesnelerin üzerini bir örtüyle örter. Bir dakika süre tutulur. Bu süre boyunca herkes bir kâğıda üzeri örtülen 20 nesneyi yazmaya çalışır. Süre bitiminde herkes yazdığı nesneleri kontrol eder, en fazla sayıda nesneyi doğru yazan kişi ya da kişiler oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Geri Sayım!

Bu oyunda sınıf mevcudu kaçsa o sayıdan geri sayım yapılır. Geri sayım yapılırken herhangi bir sıra izlenmez. Örneğin sınıf mevcudu 20 ise rastgele bir kişi "20" diyerek oyunu başlatır. Ardından bir diğer kişi "19", bir diğeri "18" diyerek oyuna devam eder. Ancak bir sayıyı aynı anda iki ya da daha fazla kişi söylerse oyun baştan başlar. Bu şekilde geri sayım tamamlanmaya çalışılır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Son Harf

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. İlk kişi bir sözcük söyler. Sıradaki kişi önceki kişinin söylediği sözcüğün son harfiyle başlayan yeni bir sözcük söyler. Oyun bu şekilde devam eder. Sırası geldiğinde sözcük söyleyemeyen kişi oyundan çıkar. Sona kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Sözcük Zinciri

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. Hayvanlar ya da daha özelinde arılar gibi bir konu belirlenir. İlk kişi bu konuyla ilgili bir sözcük söyler. Sıradaki kişi, önce ilk kişinin söylediği sözcüğü, ardından da kendi seçtiği sözcüğü söyler. Oyun bu şekilde sözcükler birbiri ardına eklenerek devam eder. Sözcüklerin sırasını karıştıran, sözcükleri unutan ya da yeni sözcük bulamayan kişi oyundan çıkar. Sona kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Harf Kodlamaca

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. "Cumhuriyetçilik" ya da "Bakteriyoloji" gibi çok sayıda harften oluşan bir sözcük seçilir. İlk kişi seçilen sözcüğün ilk harfini söyleyerek oyuna başlar. Sırayla seçilen sözcüğün harfleri söylenir. Son harfe gelince tekrar ilk harften başlanarak devam edilir. Yanlış harfi söyleyen ya da harfi hızla söyleyemeyen kişi oyundan çıkar. Sona kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Çizerek Anlat

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Bitmeyen Öykü

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Sözcük Türetme

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Tahmin Et Kim!

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Adını Söyle

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Sıcak – Soğuk

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Bitmeyen Öykü

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. İlk kişi yalnızca üç sözcük söyleyerek bir öykü başlatır. Sıradaki kişi yine yalnızca üç sözcük söyleyerek öyküyü devam ettirir. Oyun bu şekilde, tüm sınıf öyküye katkıda bulunana kadar devam eder. İstenirse tekrar başa dönerek öyküye devam edilir.

Hazırlayan: Kübra Kara
Çizim: İrma Zmiric Çetinkaya

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Çizerek Anlat

Bir kişi tahtaya çıkar. Öğretmen bu kişinin kulağına bir nesne söyler. Tahtadaki kişi öğretmenin söylediği şeyi tahtaya çizmeye başlar. Diğerleri de ne çizdiğini tahmin etmeye çalışır. Bilen kişi tahtaya çıkıp yeni bir şey çizer. Oyun bu şekilde devam eder.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Tahmin Et Kim!

Sınıftan bir kişi seçilir. Bu kişi tahtaya dönüp yüzünü kapatır. Bu sırada bir kişi daha belirlenir. Tahtadaki kişi sınıfa dönüp "Nesi var?" diye sorar. Sınıftakiler söz alarak yanıt verir. Örneğin "Gözlüğü var." ya da "Kahverengi gözleri var." gibi... Tahtadaki kişi kimin seçildiğini tahmin etmeye çalışır. Bilirse oyun sona erer. Başka bir kişi seçilerek tahtaya çıkar. Oyun bu şekilde devam eder.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Sözcük Türetme

Herkes bir kâğıt ve kalem alır. Tahtaya "Otobiyografi" ya da "Dinamometre" gibi çok sayıda harften oluşan bir sözcük yazılır. 1 dakika süre tutulur. Bu sürede herkes bu sözcüğün harflerini kullanarak türetebildiği sözcükleri kâğıdına yazar. Ardından sırayla yazılan sözcükler okunur. Okunan sözcük başkasında da varsa o kişi "Var!" diye bağırır. Bu sözcüğün üzerini herkes karalar. En fazla sayıda sözcüğü kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Sıcak – Soğuk

Bir kişi seçilir ve sınıftan çıkarılır. Ardından sınıftan bir nesne seçilir ancak yerinden oynatılmaz. Sınıftan çıkan kişi geri çağırılır. Bu kişi seçilen nesnenin ne olduğunu bulmaya çalışır. Sınıftaki diğer kişiler, kişi nesneye yaklaştığında "Sıcak" ya da "Çok sıcak" uzaklaştığındaysa "Soğuk" ya da "Çok soğuk" diyerek yönerge verir. Nesne bulunduğu anda oyun sona erer. Başka bir kişi seçilerek oyuna devam edilir.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Adını Söyle

Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. İlk kişi ellerini dizlerine iki defa vurur, iki defa el çırpır, iki defa elini sıkıştır ve önce kendi adını ardından da başka bir kişinin adını söyler. Sıra adı söylenene geçer. Bu kişi de aynı hareketleri yapar ve önce kendi adını sonra da bir başka kişinin adını söyler. Oyun bu şekilde devam eder. Sıranın ona geldiğini fark etmeyen ya da söylerken şaşırarak kişi oyundan çıkar.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Neyin Sesİ?

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Kim Eksik?

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Son Hece

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Dediğimi Yap, Yaptığımı Yapma

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Kulaktan Kulağa

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar
Ortak Resim

Bilim
Çocuk



Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Kim Eksik?

Sınıftan bir kişi seçilir. Bu kişi tahtaya dönüp yüzünü kapatır. Bu sırada sınıftan bir kişi bir yere saklanır ya da sınıftan çıkar. Diğerleriye yerlerini değiştirir. Herkes hazır olunca tahtadaki kişi gözlerini açıp sınıfa döner ve kimin eksik olduğunu tahmin etmeye çalışır. Kimin eksik olduğunu bulduğunda saklanan ya da sınıftan çıkan kişi tahtaya geçer. Oyun bu şekilde devam eder.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Neyin Sesİ?

Sınıftan bir kişi seçilir. Bu kişi tahtaya çıkar. Sınıftaki diğer kişiler gözlerini kapatıp başlarını sıralarına koyarlar. Tahtadaki kişi çevreden bulduğu sert bir nesneyi tahtaya vurarak ses yapar. Bu nesne bir kitap, kalem, kalem kutusu ya da başka bir şey olabilir. Diğerleri bakmadan sesin hangi nesneden kaynaklandığını tahmin etmeye çalışırlar. Nesnenin ne olduğu bilindiğinde tahtadaki kişi yerine oturur. Bilen kişiye tahtaya geçer. Oyun bu şekilde devam eder.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Dediğimi Yap, Yaptığımı Yapma

Sınıftan bir kişi seçilir. Bu kişi tahtaya çıkar ve yüzü sınıfa dönük bir şekilde ayakta durur. Bu kişi sınıfa bir yönerge verir ancak kendisi farklı bir hareket yapar. Örneğin "Başını kaşı." derken alkış yapar. Başını kaşımayıp alkış yapan kişiler oyundan çıkar. Oyun bu şekilde devam eder. Sona kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Son Hece

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. İlk kişi bir sözcük söyler. Sıradaki kişi önceki kişinin söylediği sözcüğün son hecesiyle başlayan yeni bir sözcük söyler. Oyun bu şekilde devam eder. Sırası geldiğinde sözcük söyleyemeyen kişi oyundan çıkar. Sona kalan oyunu kazanır.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

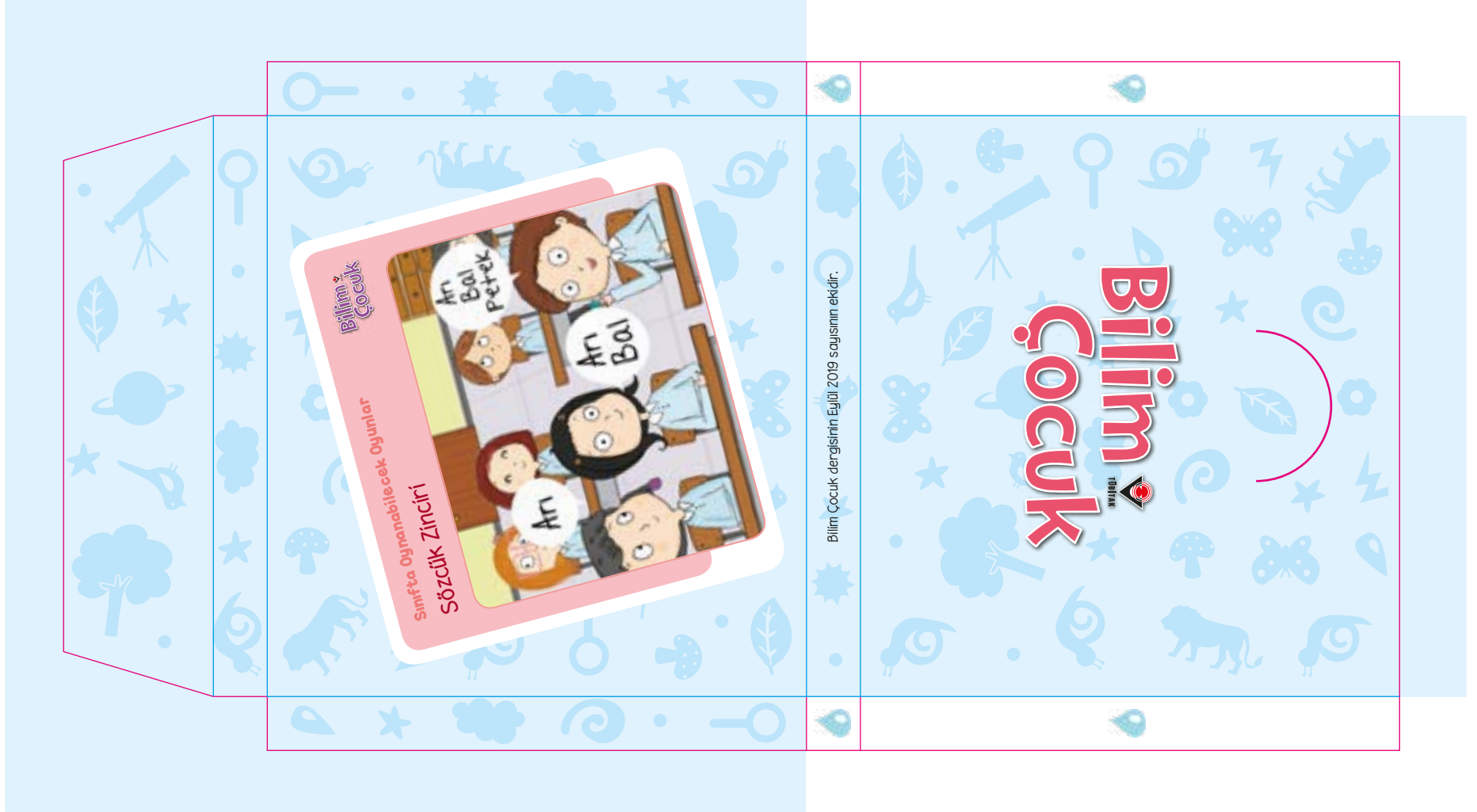
Ortak Resim

Oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. Herkes birer kâğıt ve kalem alır, kâğıdının köşesine adını yazar. Herkes kâğıdına 30 saniyede bir şey çizer ve kâğıdını kendisinden sonra gelen kişiye verir. Sıranın en sonundaki kişiye kâğıdını sıranın en başındakine verir. Sonra herkes kendine gelen kâğıttaki resme 30 saniyede bir şey ekler. Oyun bu şekilde devam eder. Herkes kendi kâğıdına ulaşıncaya oyun sona erer. Resimler incelenir ve sınıfa gösterilir.

Sınıfta Oynanabilecek Oyunlar

Kulaktan Kulağa

Oyuna kimden başlanacağına ve oyunda nasıl bir sıra izleneceğine karar verilir. Öğretmen ilk kişinin kulağına bir sözcük söyler. O kişi anladığı gibi sözcüğü sıradaki kişinin kulağına söyler. Oyun bu şekilde devam eder. Sözcük, sırası gelen kişinin kulağına yalnızca bir defa söylenir. Son kişi kulağına söylenen sözcüğü sesli bir şekilde söyler. Öğretmenin söylediği sözcükle son kişinin söylediği sözcük aynıysa sınıf oyunu kazanır.



Bilim Çocuk kartlarınızı bu kutuya koyabilirsiniz.

Kutunuzu yapmak için öncelikle kutuyu oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Ardından tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Üzerinde damla işareti bulunan dört kulakçığa yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları karşılarına denk gelen alanların arka yüzüne yapıştırın. İşte kutunuz hazır.