

Kış Eğlenceleri Kitapçığı

Hazırlayan
Gülnur Geçmiş

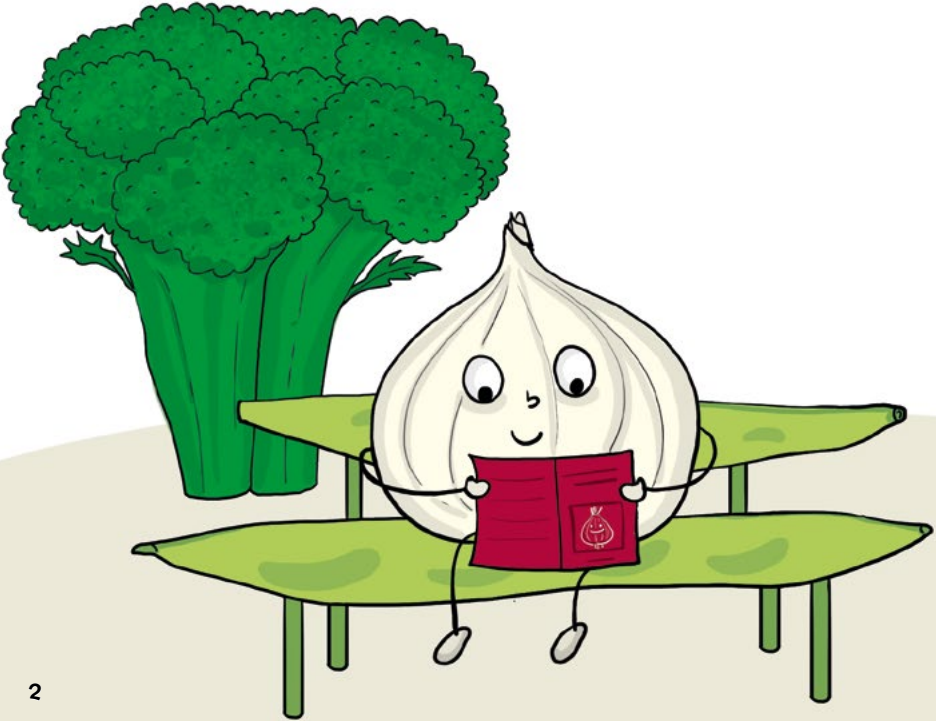
Çizim
Pınar Büyükgöral



Mevsim kış ve hava da soğuk olunca sizlere evinizde yapabileceğiniz etkinlikler ve oynayabileceğiniz oyunlar hazırladık. Yazmaya, çizmeye, boyamaya ve oynamaya hazırsanız haydi başlayın.

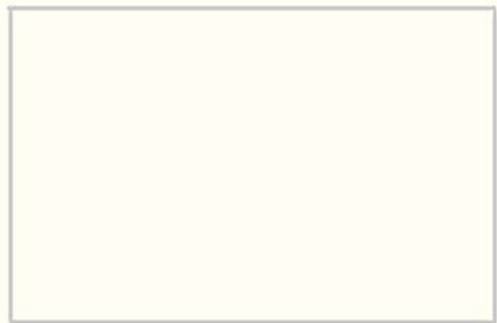
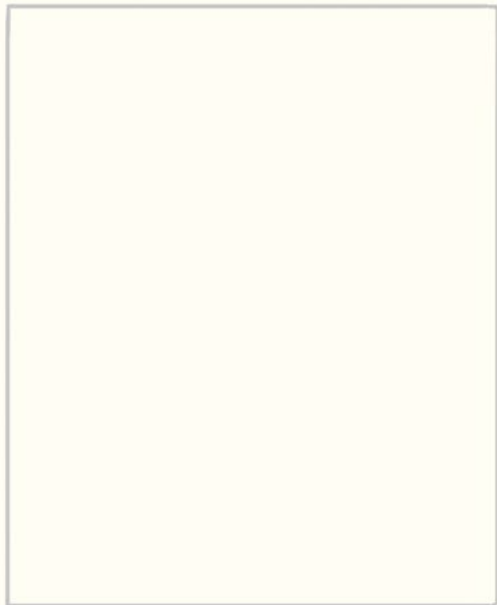
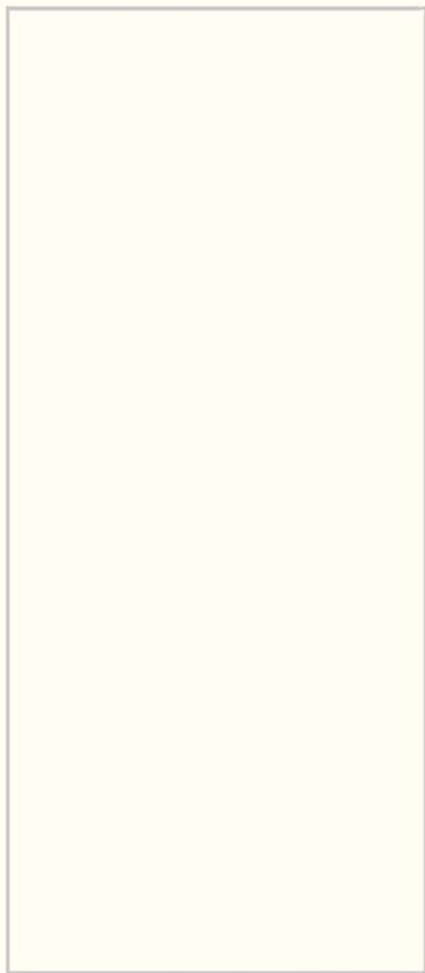
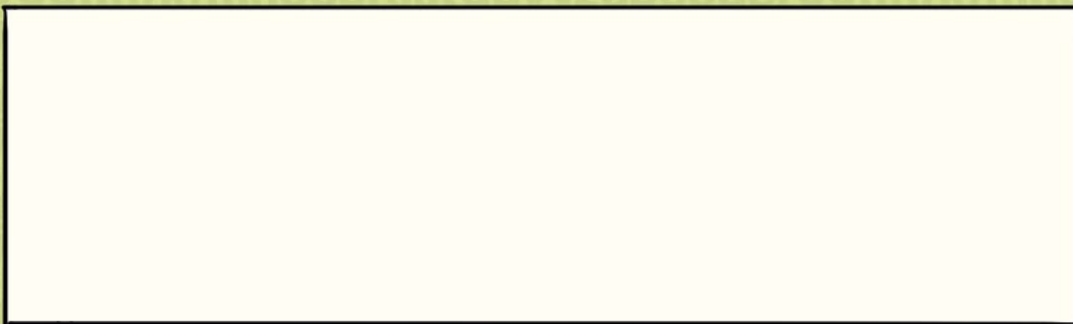
Kıtaçığıın sahibi

.....



Meyve ve sebzelerden oluşan eğlenceli bir çizim yapmaya ne dersiniz? İsterseniz bir masal köyü ya da çiftlik, isterseniz bir Mars kolonisi... Sayfanın kalanını doldurmak sizin hayal gücünüze kalmış.





Bu sayfalar, bir editör olup kendi gazetenizi oluşturmanız için. Editör, yazıları yayıma hazırlayan kişidir. Öncelikle birkaç gazete alıp inceleyin.

Gazetenizi kaç yaşındaki okurlara yönelik hazırlayacaksınız, adı ne olacak? Logosu nasıl görünecek, renkli mi olacak yoksa siyah beyaz mı? Hangi köşeler bulunacak? Haber görüntüleri için fotoğraf mı kullanacaksınız yoksa çizim mi yapacaksınız? Haydi biraz düşünün, araştırın, okuyun ve sonra da başlayın yazmaya, çizmeye.

Salladığınızda renk renk simlerin uçuşup kar taneleri gibi görüldüğü bir kar küresi yapmaya ne dersiniz?



Malzemeler

Küçük bir kavanoz, kavanoza sığabilecek boyutlarda sert malzemeden yapılmış bir oyuncak, yapıştırıcı, su, gliserin, sim, çay kaşığı

1. Kavanoz kapağının içine oyuncakı yapıştırın. Yapıştırıcının kuruması için biraz bekleyin.



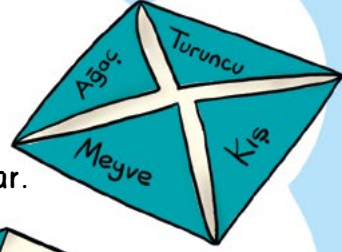
2. Kavanozun içine bir çay kaşığı sim ve 4-5 çay kaşığı gliserin koyun. Üstünü suyla doldurun ve karıştırın.



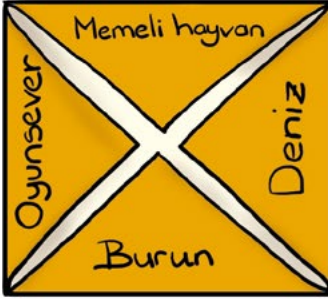
3. Kavanozun kapağını sıkıca kapatıp ters çevirin ve sallayın.



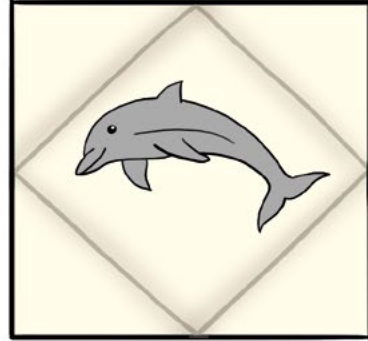
İpuçlarından nesne ya da canlıları tahmin edebilir misiniz? Arkadaşlarınızla hazırlayıp oynayabileceğiniz bu oyun için yapıştırıcıya, kalemlere ve renkli kâğıtlara gereksiniminiz var.



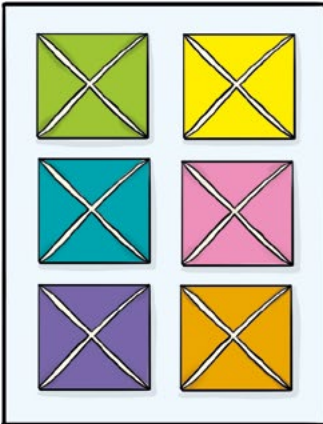
1. Renkli kâğıtlardan, kenar uzunluğu 7 santimetre olan kareler kesin. Dört köşesinden içe doğru katlayıp kulakçıklar oluşturun.



2. Kulakçıkların altında kalan alana bir nesne ya da canlı çizin. Kulakçıklara da içindekini bulmaya yardım edecek birer ipucu yazın.



3. Kulakçıkları üstte kalacak biçimde kâğıda yapıştırın.

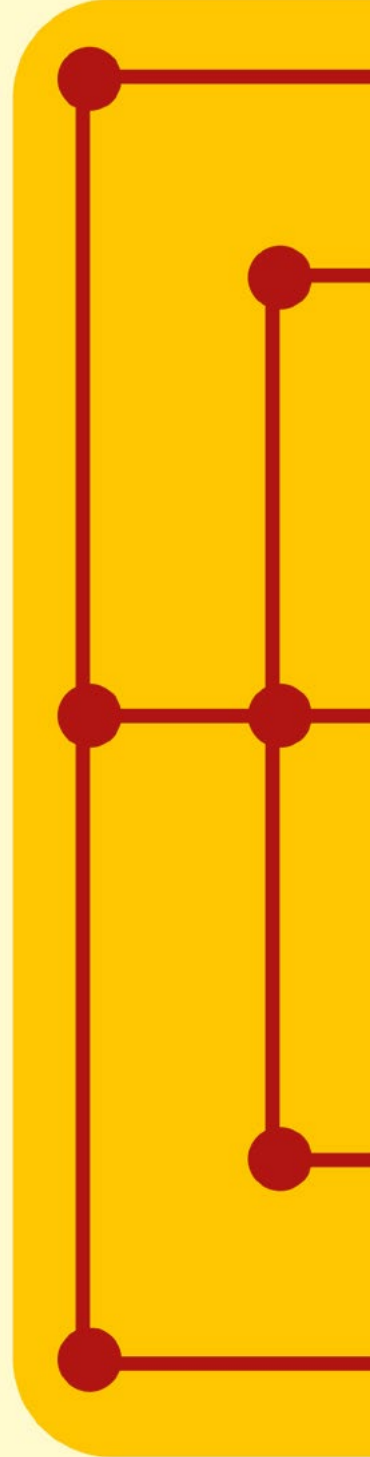


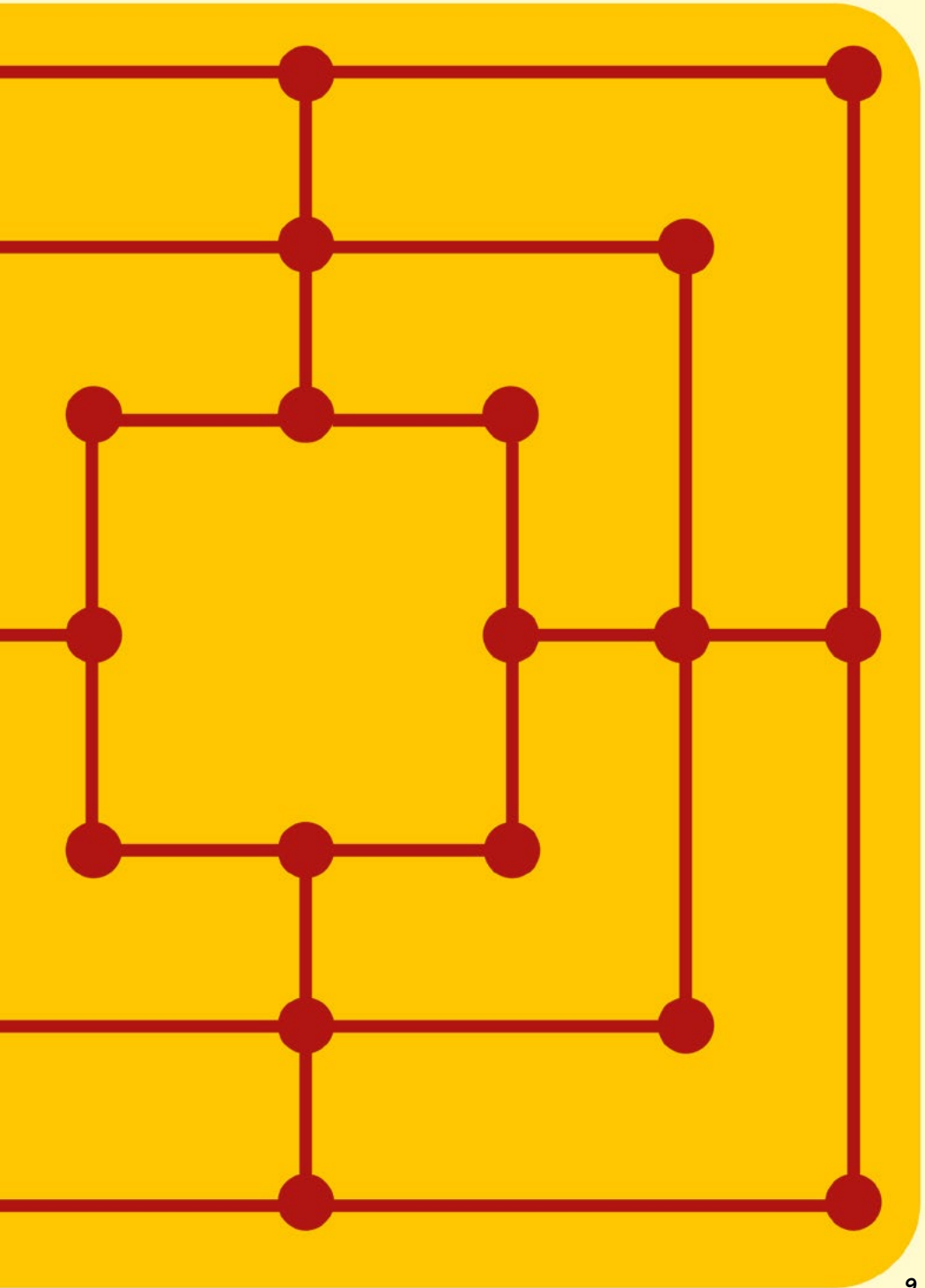
Oyununuz hazır. Kulakçıkları kapatarak arkadaşlarınıza "Acaba içinde ne var?" sorusunu sorun. İpuçlarından yola çıkarak içindekini tahmin etmelerini isteyin.

Bu oyunun adı dokuztaş ve iki kişilik bir oyundur. Öncelikle oyunculardan biri 9 tane nohut ve diğeri 9 tane fasulye alıp karşılıklı oturur ve oyun alanı ortaya alınır. Amaç, bir oyuncunun taşlarından üçünü bir çizgi üzerindeki üç noktaya sıralamasıdır.

Kurallar

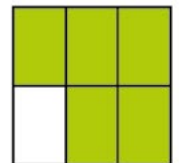
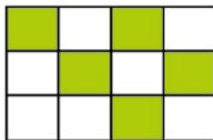
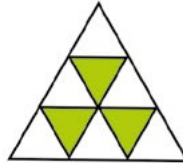
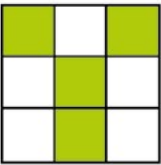
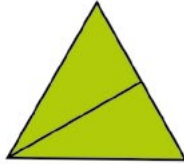
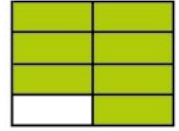
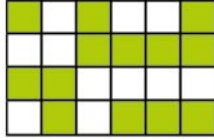
- Sırayla oynanarak taşlar birer birer noktalara konulur. Bu sırada bir üçlü oluşturan, rakibin bir taşını alıp oyun dışına çıkarır. Ancak alınan taş, rakibin bir üçlüsünü bozamaz ve çıkan taş bir daha oyunda kullanılamaz.
- Tüm taşlar alana yerleştirildiğinde, yalnızca çizgilerle birbirine bağlı ve komşu olan boş noktalara, sırayla birer kez hareket ettirilir. Bir üçlü oluşturulduğunda rakibin bir taşı alınıp oyun dışına çıkarılır. Alınan taş, rakibin bir üçlüsünü bozamaz ancak oyun alanında rakibin yalnızca bir üçlüsü kalmışsa o bozulabilir.
- Taşların hareket edebileceği bir nokta kalmadığında sıra rakibe geçer.
- Birinin oyun alanında iki taş kaldığıdaysa oyun biter.





Kesirlerle bir tombala oynamaya var mısınız? Önce aşağıdaki kesirleri küçük kâğıtlara yazarak katlayın ve bir kâseye koyun. Sonra da kâsedan bir kâğıt çekin. Kâğıtta yazan kesri bu sayfadaki şekillerin içinden bulun ve üzerini elinizdeki kâğıtla kapatın.

| | | | | | | | | | |
|---------------|-----------------|-----------------|---------------|---------------|-----------------|----------------|-----------------|---------------|---------------|
| $\frac{1}{4}$ | $\frac{10}{16}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{3}{5}$ | $\frac{7}{8}$ | $\frac{11}{16}$ | $\frac{4}{9}$ | $\frac{10}{12}$ | $\frac{2}{2}$ | $\frac{3}{4}$ |
| $\frac{3}{9}$ | $\frac{2}{5}$ | $\frac{13}{24}$ | $\frac{3}{7}$ | $\frac{2}{3}$ | $\frac{7}{10}$ | $\frac{5}{12}$ | $\frac{7}{12}$ | | |



Aile, komşu ya da arkadaşlarınızdan biriyle röportaj yapmak ister misiniz? İlk birkaç soru bizden. Siz de biraz düşünüp alttaki boşluklara kendi sorularınızı yazabilirsiniz.



1. En sevdiğiniz özelliğiniz nedir?
.....

2. En çok ne yapmaktan keyif alırsınız?
.....

3. En sevdiğiniz yemek hangisi? İçinde neler var?
.....

4. Hangi mesleği yapmak istiyorsunuz? Neden?
.....

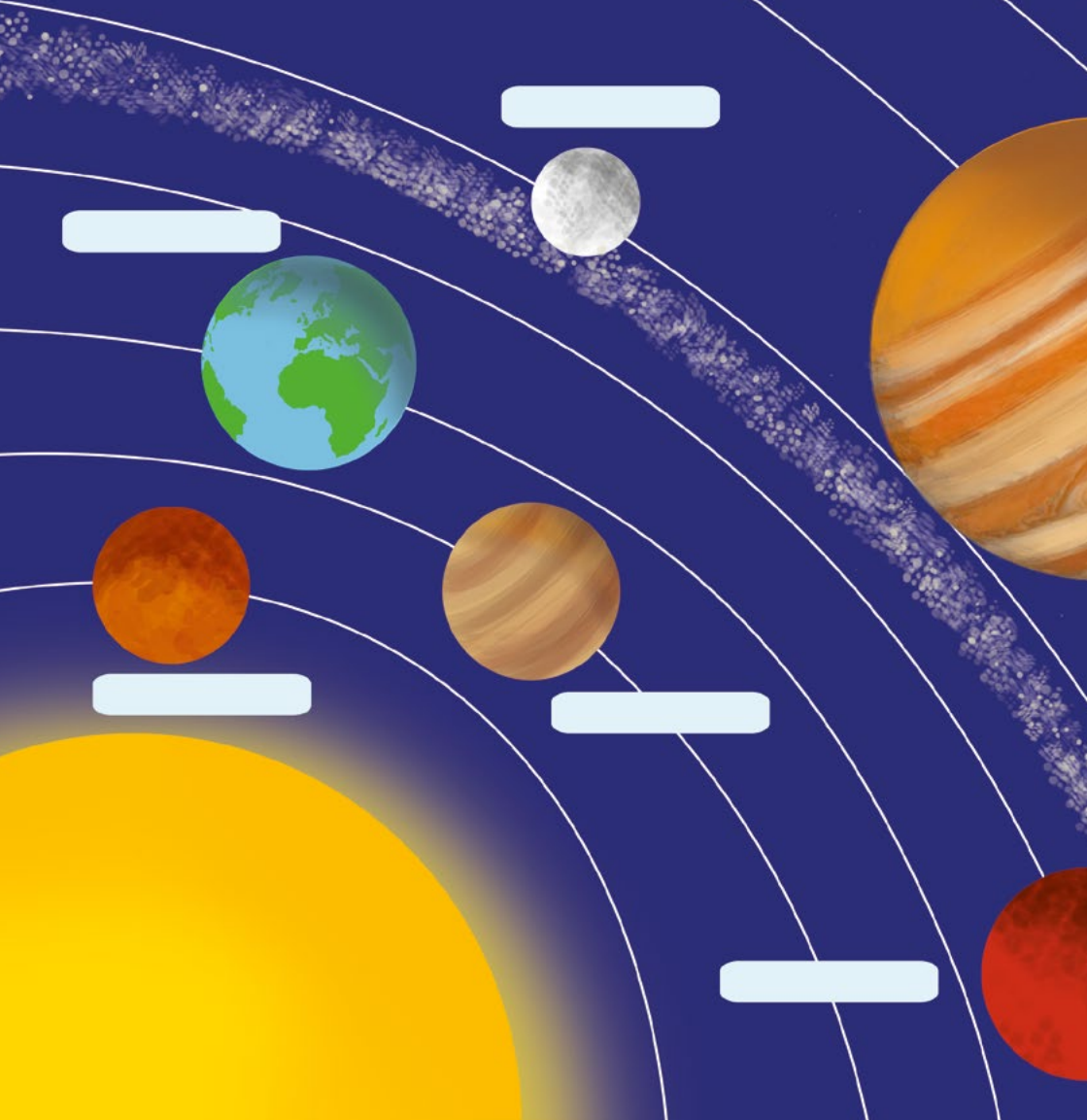
5. Sizi en çok mutlu eden, öfkeliendiren ve şaşırtan durumlar neler?
.....

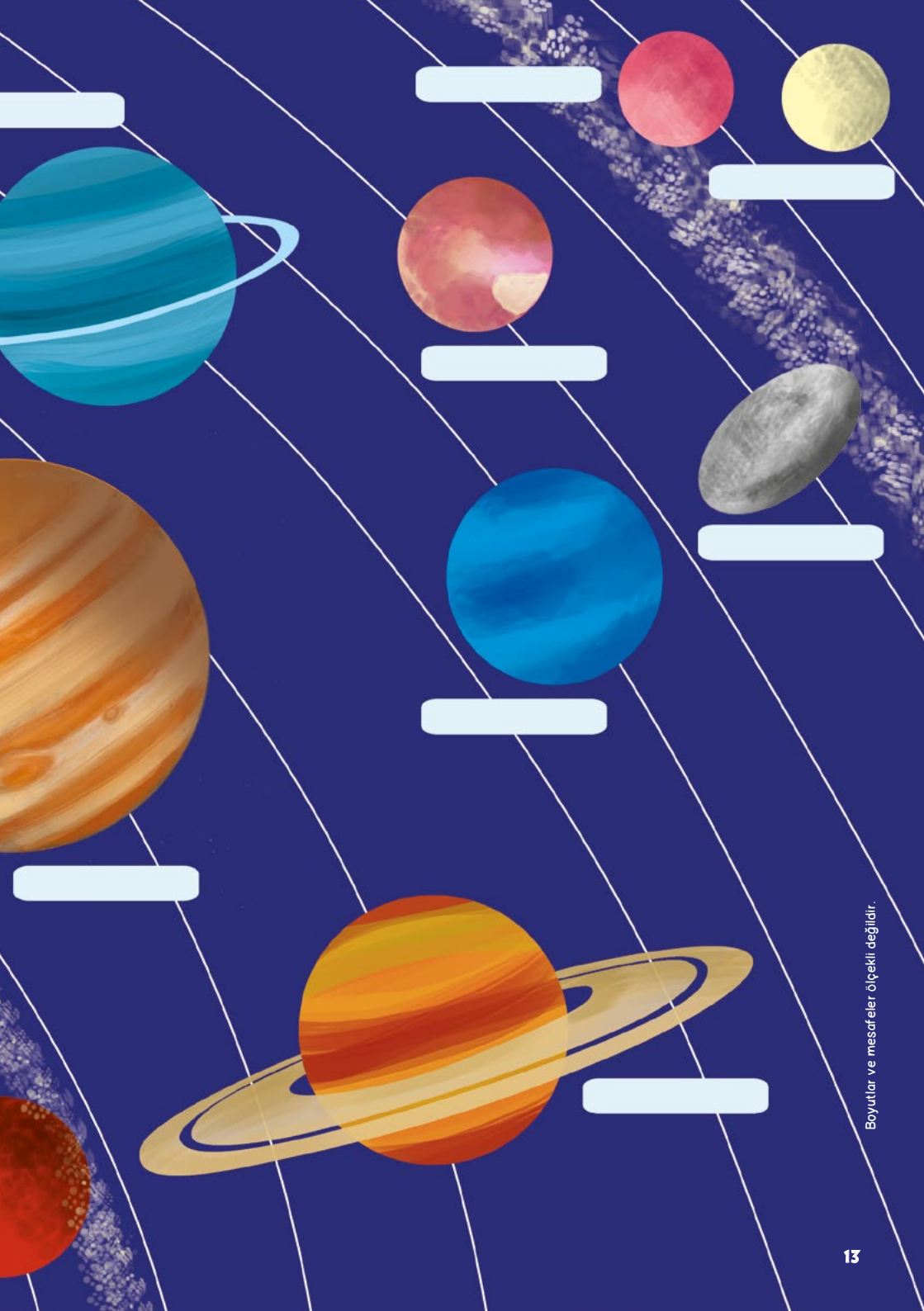
6. Bir zaman makinesi olsaydı hangi zamana gitmek isterdiniz? Neden?
.....

7. Bildiğiniz en ilginç bitki ve hayvan hangileri? İlginç bulduğunuz özellikleri neler?
.....

8. En merak ettiğiniz gezegen hangisi? Neden merak ediyorsunuz?
.....

Bu sayfalarda Güneş sistemindeki gezegenleri, cüce gezegenleri ve kuşakları görüyorsunuz. Gördüğünüz bu gök cisimlerinin ve kuşakların adlarını yazabilir misiniz? Belki gezegenlerin uydularını da araştırıp gezegenlerin çevrelerine çizebilirsiniz.

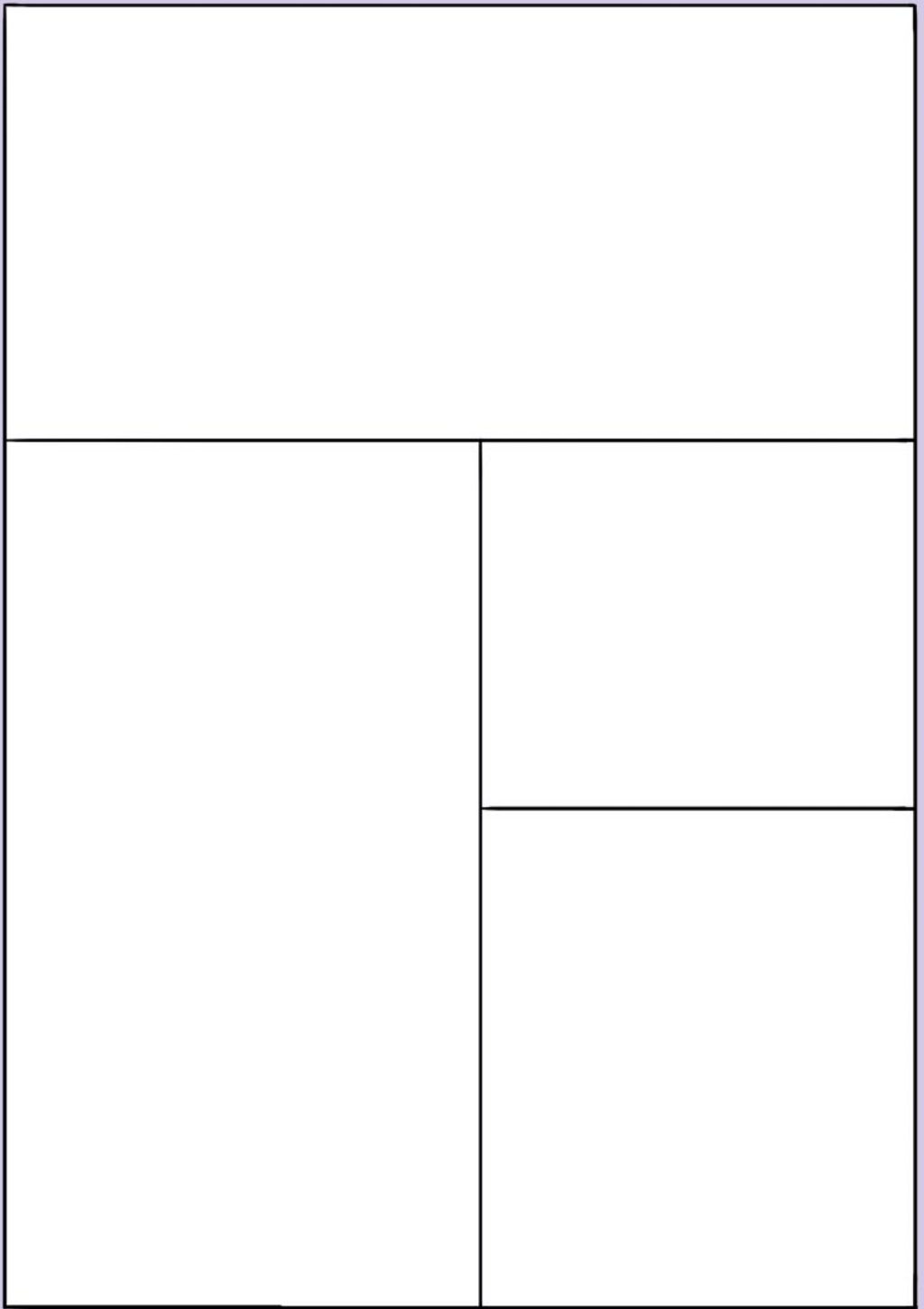




Boyutlar ve mesafeler ölçüklü değildir.

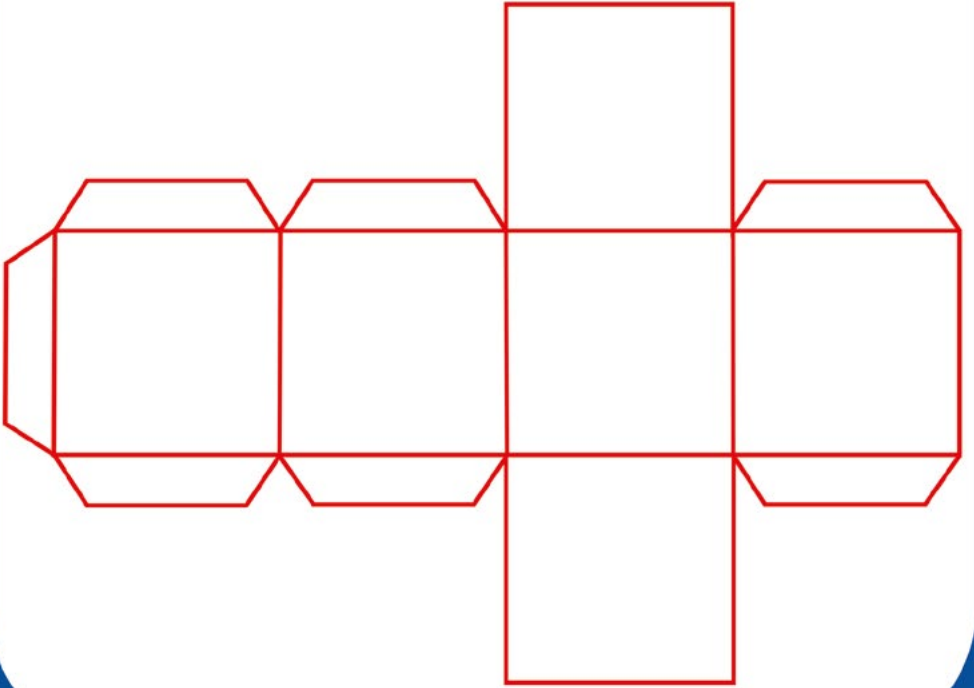
Bu sayfalardaki boş kutucuklar bir çizgi öykü oluşturmanız için. Öykünüzün türü bilim kurgu, komedi, polisiye ya da macera mı olacak yoksa bambaşka bir tür mü seçeceksiniz? Kutucuklara adım adım çizimler yaparak öykünüzü hazırlayın. Derginizle verilen çıkartmalardaki konuşma balonlarını da öykünüze yapıştırıp diyaloglar oluşturabilirsiniz.





Çeşit çeşit öyküler oluşturabileceğiniz küpler yapalım. Öncelikle 5 farklı renkte kartondan 5 küp hazırlayın. Küp yapmak için bu sayfadaki kırmızı çizgilerle verilmiş şablonu kullanabilirsiniz. Küpleri yapıştırmadan önce, yüzlerine verdiğimiz sözcükleri yazıp isterseniz bunların resimlerini de çizebilirsiniz. Sonra küplerin hepsini avucunuza alıp aynı anda atın ve üst yüzlere gelen sözcüklerin içinde bulunduğu kısa bir öykü yazın. Bu oyunu arkadaşlarınızla birlikte oynayarak birbirinden eğlenceli öyküler yazıp birbirinize okuyabilirsiniz.

1. küp: Uçak, Gemi, Tren, Roket, Denizaltı, Sıcak hava balonu
2. küp: Astronot, Arkeolog, Jeolog, Kaptan, Mimar, Veteriner
3. küp: Mutlu, Heyecanlı, Öfkeli, Endişeli, Şaşırmış, Meraklı
4. küp: Fener, Pusula, Şemsiye, Teleskop, Şnorkel, Harita
5. küp: Yağmur ormanı, Uzay, Çayır, Çöl, Buzul, Okyanus



Kış Eğlenceleri Kitapçığı İçin Çıkartmalar

