

Bilgisayar dünyasından

Özellikle filmlerde ve dizilerde yaygın olarak kullanılan fotoğraf dönüştürme işlemlerini sizler de bilgisayarınızda yapabilirsiniz.

Filmlerde, dizilerde veya başka bir yerde bilgisayar destekli dönüşüm efektlerine rastlamışsınızdır. Bu, genellikle bir yüzü bir başka yüze çevirmek amacıyla kullanılır. Bunu siz de yapabilirsiniz. Aslında bu iş çok kolay sayılmaz. Bu işi yaparken 'önce birinci fotoğrafı yükleyeyim, sonra ikincisini yükleyeyim, yazılım kendiliğinden onları birbirine çevirsin' şeklinde kısa bir yol yok. Ancak işin zevkli kısmını oluşturan bununla uğraşmak. Fotoğraflardaki yüzler arasındaki benzerlikleri bulmak, bunları işaretlemek ve dönüştürme için tanımlamak, gerçekten çok keyifli. Dönüştürme için hem ücretsiz, hem de eğlenceli bir yazılım olan WinMorph, iyi bir başlangıç. WinMorph yazılımını <http://www.debugmode.com/winmorph/> adresinden indirip bilgisayarınıza kurabilirsiniz. WinMorph, iki fotoğrafı birbirine dönüştürmenin yanında, fotoğraflar üzerinde, eğip bükmeye dayalı değişik efektler de yaratabilen bir yazılım. Ancak biraz karışık; yine de yol gösterici olması açısından kullanılışını kısaca anlatalım:



Fotoğrafta üç kişi var sanıyorsunuz değil mi? Ama aslında yalnızca iki kişi var. Ortadaki fotoğraf, sağdaki fotoğrafın bir karışımı.

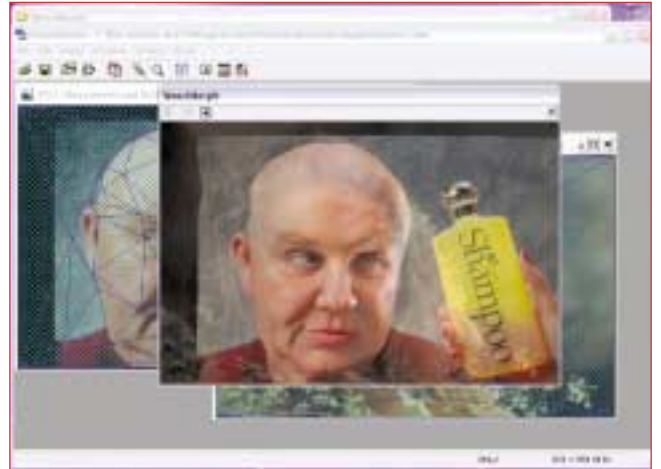
- 1 Öncelikle kendinize yeni bir dönüştürme projesi oluşturun. Bunu, File-New menüsü altından yapabilirsiniz.
- 2 Daha sonra sizden dönüştürme için kullanacağınız fotoğrafları yüklemeniz istenecek. Fotoğrafları daha önce hazırladıysanız, karşınızdaki pencereye bunları yükleyin.
- 3 Daha sonra her iki fotoğrafta da birbirine dönüştürülecek parçaları işaretleyin. Örneğin, her iki fotoğrafta da göz, burun, alın, boyun gibi birbirine eş bölgeleri sol kenardaki araç setini kullanarak işaretleyin. Bu işlem, aynı zamanda yazılımı kullanmanın en zor kısmı. WinMorph'u çektiğinizde, beraberinde tutorials.zip adlı sıkıştırılmış bir dosya bulacaksınız. Bu dosyayı açtığınızda, işaretlemenin nasıl yapıldığını ayrıntılı olarak anlatan örneklerle ulaşabilirsiniz. Bu noktada bilgisayardan anlayan ve biraz da İngilizce bilen birinin size büyük yardımı dokunabilir.



WinMorph kullanmanın en zor kısmı, fotoğrafların benzer noktalarını işaretlemek.

- 4 Her iki fotoğrafta da ortak noktaları işaretledikten sonra, bu kez benzer noktaları birbiriyle ilişkilendirin. Örneğin, her iki fotoğrafta da tanımladığınız dudak, saç, göz gibi bölgelere ait işaretleri birbirine bağlamanız gerek. Bunun için yine yukarıdaki dosyalardan yardım alabilirsiniz.
- 5 Sonunda dönüştürme işlemi için hazırsınız. Daha önce yapmadıysanız, yukarıda bulunan çekiç benzeri simgeye basarak gerçekleştireceğiniz animasyona bir ad verin. Daha sonra üzerinde yeşil ok olan küçük film makarasına basarak, sonucun nasıl olduğunu görün.

Ayrıca WinMorph yazılımına oranla daha basit görünen, ancak daha az beceriye sahip bir diğer yazılım olan SmartMorph'u da deneyebilirsiniz. Yine ücretsiz bir yazılım olan SmartMorph'u <http://meesoft.logicnet.dk/SmartMorph/> adresinden indirmeniz mümkün. Hepinize iyi eğlenceler!



SmartMorph'un becerileri WinMorph'a oranla daha az, ama yine de bir göz atmaya değer.

Levent Daşkıran