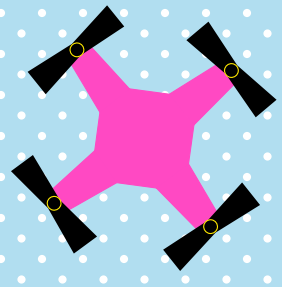
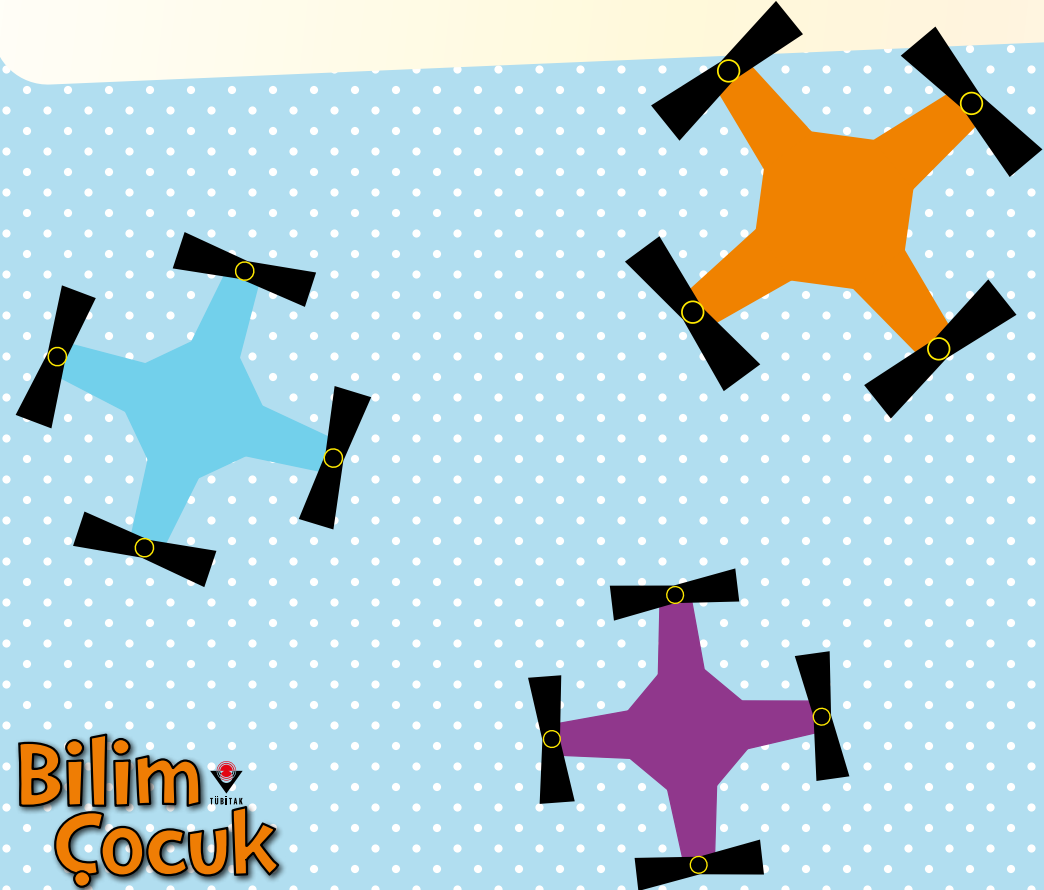


# Dörtlönerler İş Başında

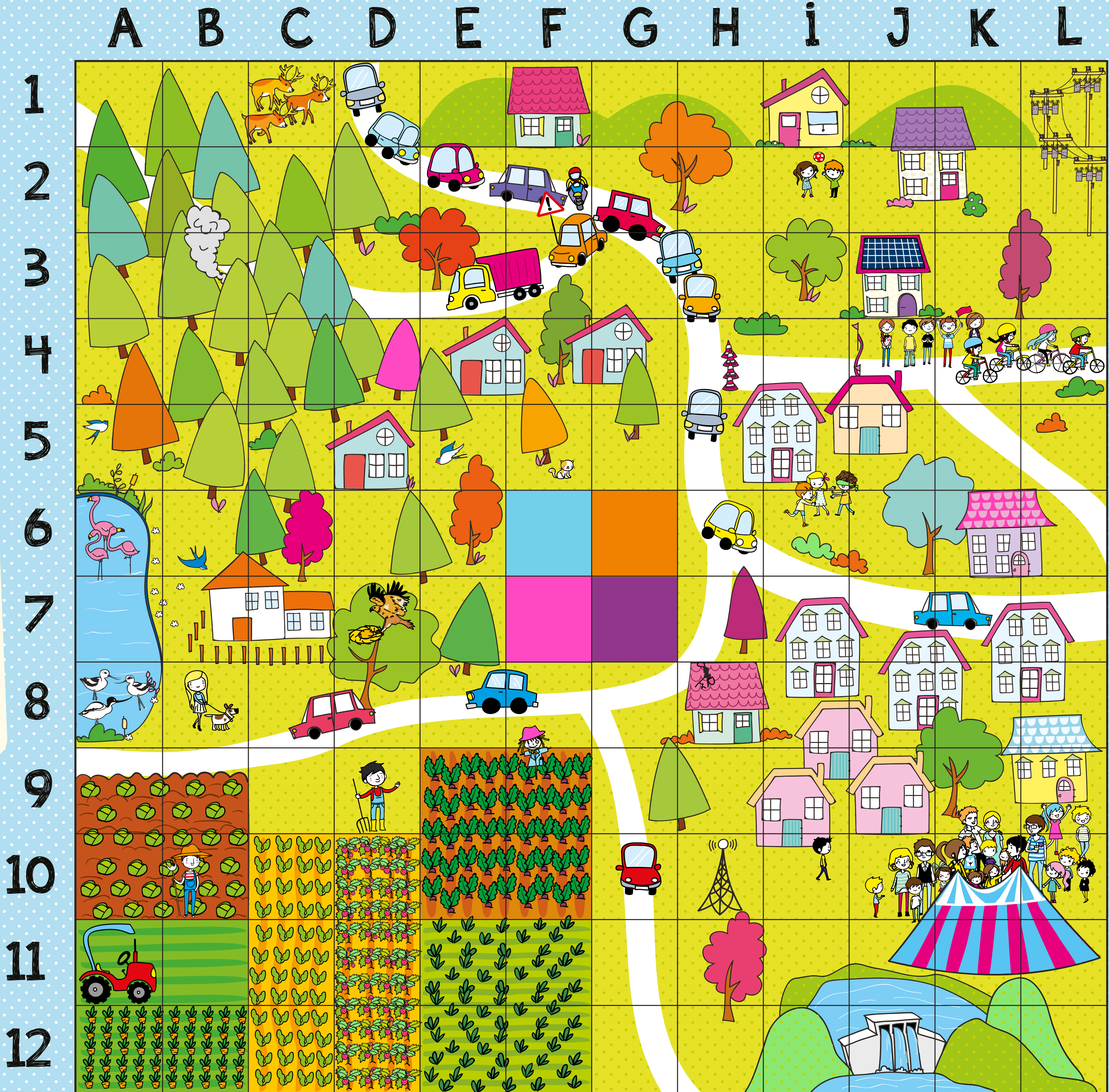


- Oyun iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için bu oyun alanı, dergimizin ekinde verdiğimiz dörtlöner piyonları, görev kartları ve zar gerekir. Oyuna başlamadan önce piyonları, kartları ve zarı hazırlayın.
- Oyuncular birer piyon seçer. Piyonlar renklerine uygun olarak oyun alanının ortasındaki renkli kutulara koyulur.
- Görev kartları karıştırılır ve oyunculara eşit sayıda dağıtılır. Oyun iki kişiyle oynanıyorsa her oyuncunun on iki, üç kişiyle oynanıyorsa sekiz, dört kişiyle oynanıyorsa altı kartı olur.
- Oyunda amaç oyuncuların ellerindeki görev kartlarında bulunan görevleri en kısa sürede tamamlamasıdır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. İlk oyuncu zar atar. Kutular üzerinde zarda gelen sayı kadar sağa, sola, yukarı ya da aşağı hareket eder. Sıra sonraki oyuncuya geçer.
- Oyuncular kutular üzerinde çapraz ilerleyemez.
- Bir oyuncunun elindeki görev kartındaki görevi tamamlamış sayılması için o kartta belirtilen kutunun tam üzerine gelmesi gerekir.
- Oyuncular başka bir oyuncunun piyonunun bulunduğu kutuya gelemmez.
- Bir oyuncu elindeki kartlardaki tüm görevleri tamamladığında oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

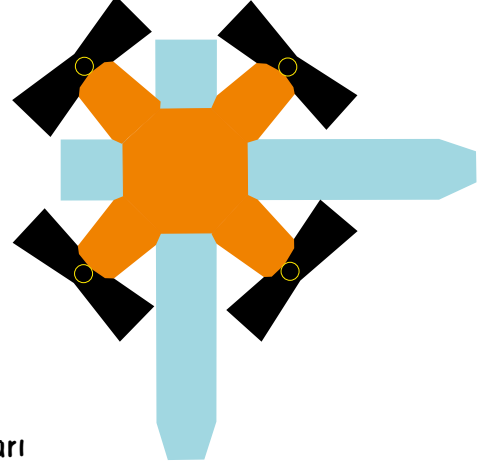
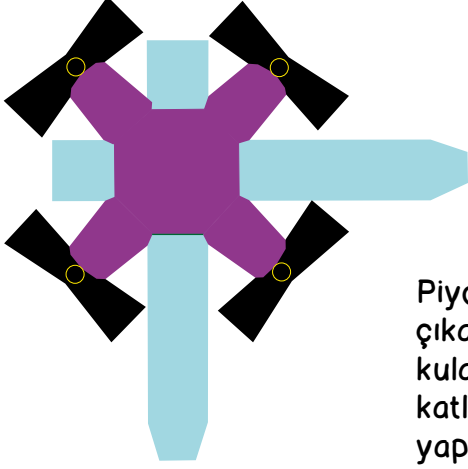


Bilim Çocuk

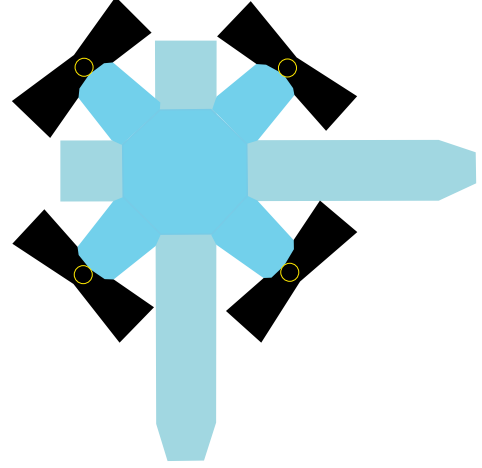
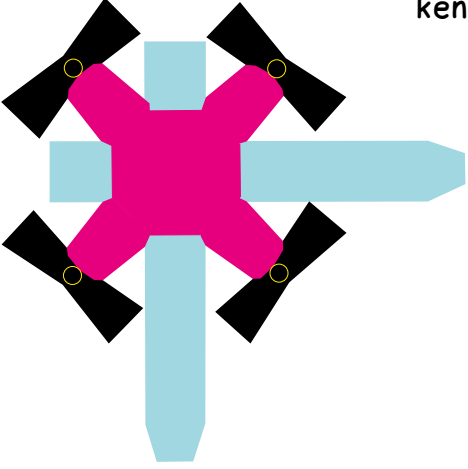
Kübra Kara  
Çizim: Göksu Karaca



## Dördönerler İş Başında Oyunu - Piyonlar



Piyonları yerlerinden çıkarın. Kat yerlerinden ve kulakçıklarından arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları karşılarına denk gelen kenarlara yapıştırın.



Bir belgesel için  
geyiklerin videosunu çek.

**C1'e git.**



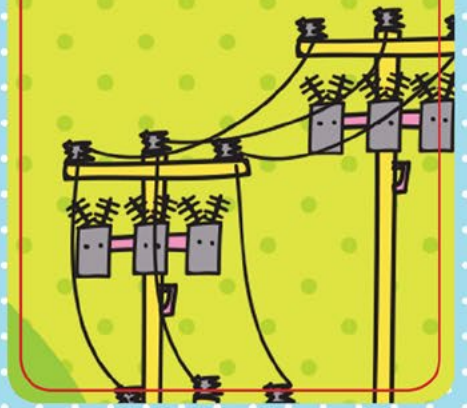
Sipariş edilen bir kitabı  
müşteriye ulaştır.

**İ1'e git.**



Trafodaki arıza  
durumunu belirle.

**L1'e git.**



Trafik sıkışıklığının  
nedenini belirle.

**F2'ye git.**



Ormandan çıkan  
dumanın kaynağını bul.

**B3'e git.**



Çatıdaki güneş panelinin  
durumunu kontrol et.

**J3'e git.**



Ormandaki sıcaklığı ölç.

**D4'e git.**



Bisiklet yarışının  
fotoğraflarını çek.

**L4'e git.**



Kentteki hava kirliliğinin  
durumunu öğren.

**H6'ya git.**





Göldeki flamingoları say.

**A6'ya git.**



Ormandaki nem oranını ölç.

**C6'ya git.**



Bölgenin haritasını çıkarmak için fotoğraf çek.

**K6'ya git.**



Şah kartal yuvasının fotoğraflarını çek.

**D7'ye git.**



Göldeki kılıçgagaları say.

**A8'e git.**



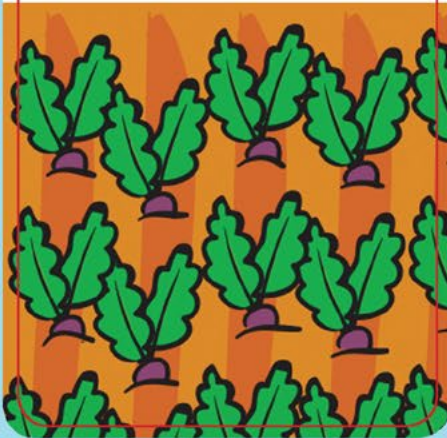
Rüzgârdan hasar gören çatının durumunu öğren.

**H8'e git.**



Tarla sınırlarının belirlenmesi için fotoğraf çek.

**E9'a git.**



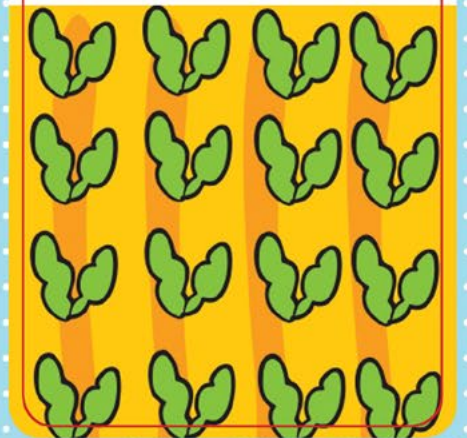
Sipariş edilen bir oyuncak müşteriye ulaştır.

**J9'a git.**



Tarladaki sıcaklığı ölç.

**C10'a git.**





Tarladaki ürünlerin  
hasat zamanının gelip  
gelmediğini öğren.

**D12'ye git.**



Festivalin  
fotoğraflarını çek.

**K10'a git.**



Tarladaki ürünlerin  
zarar görüp görmediğini  
kontrol et.

**F11'e git.**



Tarlanın sulanıp  
sulanmadığını kontrol et.

**A12'ye git.**



Baz istasyonundaki  
arızayı belirle.

**H10'a git.**

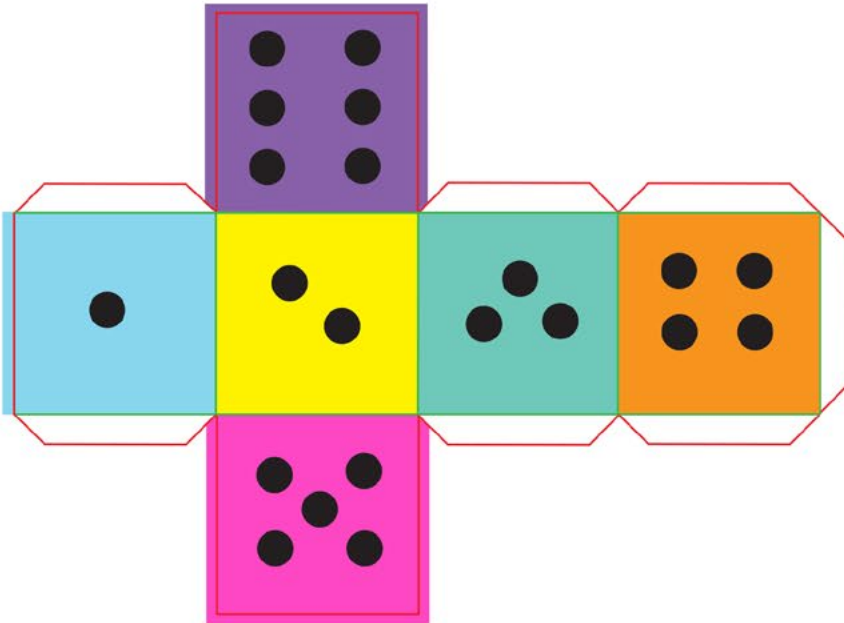


Barajın su seviyesini  
belirle.

**J12'ye git.**



## Zar



Zarı yerinden  
çıkarın. Kat  
yerlerinden ve  
kulakçıklarından  
arkaya katlayın.  
Kulakçıklara  
yapıştırıcı sürün.  
Kulakçıkları  
karşılına denk  
gelen kenarlara  
yapıştırarak altı  
yüzlü bir zar elde  
edin.

Dört dönerler  
İş Başında

Dört dönerler  
İş Başında

Dört dönerler  
İş Başında

Dört dönerler  
İş Başında

Dört dönerler  
İş Başında

Dört dönerler  
İş Başında