

Bu ay üç soruyla karşınızdayız yine. Ancak önceki sorularımızın hem zor oluşu hem de gelen mektupların azlığı nedeniyle bu kez sorularımız çok daha kolay. Bize yanıt gönderenler bir popüler bilim kitabı kazandı. Bunun yanında sayfamızda geçtiğimiz sayıda sorduğumuz piyonlarla oyun sonu sorularının yanıtlarını da bulacaksınız.

Piyonlarla Oyun Sonunun Yanıtları

I. Tahtadaki konuma baktığımızda Siyah'ın daha çok piyonu olduğunu görüyoruz. Bu onun için bir avantaj. Eğer Kale değişimine giderse oyun sonunu piyonlarla çok rahat kazanır. Beyaz'sa Kale değişiminden kaçınmalıdır. Ama göreceğiniz gibi zorunlu olarak bu değişime girmek durumunda kalır.

1. ...d3 baskıyı artırır. 2. b4 b6 3. a4 Kxf2 4. Kxf2 Ke2 5. Kxe2 dxe2+ 6. Şxe2 Şf6 7. Şe3 Şe5 8. a5 bxa5 9. bxa5 c5 0-1

II. Bu konumda işler hayli karışık. Hangi taraf hata yaparsa oyunu o kaybeder.

1. Ke3? d4 2. Kxe6+ Şxe6 3. Şf3 Şd5 4. Şe2?

(4. f5 gxf5 5. g5 Şe5 6. h4 f4! Ya da 6. ...c5 7. h5 c4 8. h6 ve Beyaz kazanır. 7. Şg4 d3 8. Şf3 Şf5 -+ Siyah üstün.) 4. ...Şe4 0-1

Ödüllü Sorular - 2'nin Yanıtları

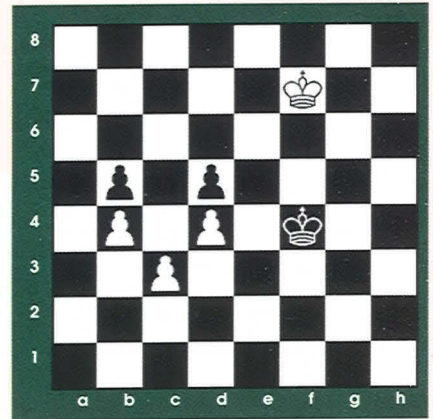
Soruların biraz zor olması nedeniyle bu kez gönderilen yanıt sayısı bir önceki sorulara göre hayli düşüktü. Aslında bu gibi zor soruları çözmeye çalışarak kendinizi geliştirebilirsiniz. Yine de çözüm yollarını bulamadıysanız üzülmeyin. Verdiğimiz yanıtları incelemeniz bile size yararlı olacaktır.

I. 1. ...Af3+1 2. exf3 Vxf1+!! 3. Şxf1 Fh3+ 4. Şg1 Ke1++ ya da 2. Şg2 Vxf1+!! 3. Şxf1 Fh3++

II. 1. ...Ag4 2. Axc6 Şf2 3. Af4 Şg1 4. Ad3 Şh1! ve 5. ...Af2++

III. 1. ...Vg3!! 2. hxg3? Ae2++ 2. fxg3? Ae2+ 3. Şh1 Kxf1++ 2. Vxg3 Ae2+ 3. Şh1 Axc3+ 4. Şg1 Ae2+ 5. Şh1 Kh6

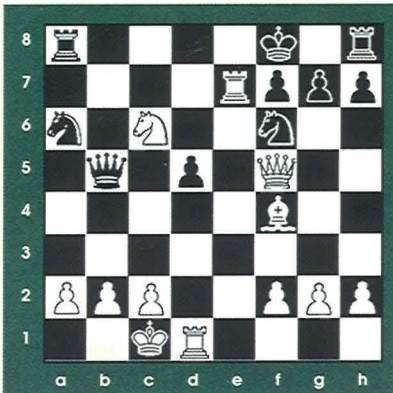
Bakalım alttaki piyon oyun sonunu çözebilecek misiniz?



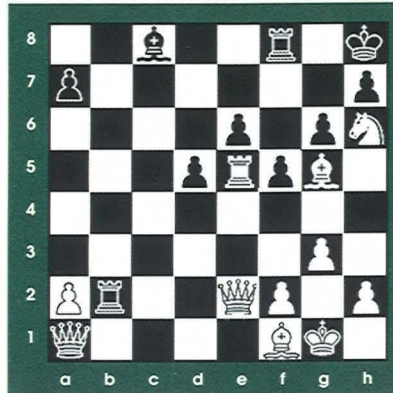
Özgür Tek

Ödüllü Sorular-3

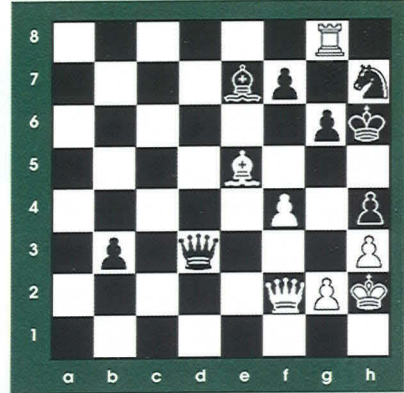
Altındaki soruları yanıtlayıp bize gönderirseniz popüler bilim kitaplarından bir kitap kazanan 25 kişiden biri olabilirsiniz. Sizden üç soruyu da yanıtlamanızı bekliyoruz. Ayrıca, yanıtlarınızda standart notasyonu kullanmanız zorunlu. Farklı şekilde gönderilen yanıtlar değerlendirmeye alınmayacaktır. Soruların en kısa biçimde çözülmesi önemlidir. Bunun için soru altlarında belirtilen hamle sayısına uymaya dikkat edin.



I- Beyaz oynar 3 hamlede mat eder.



II- Beyaz oynar 3 hamlede mat eder.



III- Beyaz oynar 3 hamlede mat eder.

Yanıtlar

I-
II-
III-

Adresimiz

Bilim Çocuk Dergisi Satranç Köşesi Ödüllü Sorular-3
Atatürk Blv. No: 221 06100 Kavaklıdere - Ankara

Yanıtlarınızı 1 Ekim 1999 tarihinde elimize geçecek biçimde adresimize postalayınız.

Adı :
Soyadı :
Okulu :
Sınıfı : Yaş :
Adres :
Telefon :