



Macera Evi

ANTRE: YÖNERGELERİ YERİNE GETİREREK ÇIKIŞA ULAŞABİLİRSİNİZ. ŞİMDİ SALONDAKİ KUTUYU BULUN.

SALON: KUTU KOLTUĞUN ALTINDA. ANAHTARIYSA OTURMA ODASINDA.

OTURMA ODASI: ANAHTAR KOMODİNİN ÇEKMECESİNDE. KUTUYU AÇIN. İÇİNDEKİ YAPBOZ PARÇALARINI OYUN ODASINA GÖTÜRÜN.

OYUN ODASI: YERDEKİ YAPBOZU TAMAMLADIKTAN SONRA ÇOCUK ODASINA GİDİN.

ÇOCUK ODASI: OYUNCAKLARIN ARASINDAKİ ANAHTARI BULUP ÇAMAŞIR ODASININ KAPISINI AÇIN.

ÇAMAŞIR ODASI: ÇAMAŞIRLARIN İÇİNDEKİ KIRMIZI KUMAŞ PARÇASINI ALIP BANYOYA GİDİN.

BANYO: KUMAŞI ISLATIN. ÇALIŞMA ODASINDAKİ MASANIN ÜSTÜNE SERİN.

ÇALIŞMA ODASI: MASA LAMBASINI AÇIN VE KUMAŞTA ISLANINCA BELİREN YAZIYI OKUYUN.

MASANIN ÜSTÜ: KİLER DOLABININ ANAHTARI MASANIN ÇEKMECESİNDE.

KİLER: DOLAPTAKİ REÇEL KAVANOZUNU ALIP MUTFAĞA GİDİN.

MUTFAK: REÇELLİ BİR SANDVIÇ HAZIRLAYIP YANINIZA ALIN. OTURMA ODASINA GİDİN.

OTURMA ODASI: SANDVIÇİ ÇOCUĞA VERİN. ÇOCUKTAN KUTUYU İSTEYİN VE SALONA GEÇİN.

SALON: KUTUNUN İÇİNDEKİ ANAHTAR ÇIKIŞ KAPISININ. TÜM GÖREVLERİ BAŞARDINIZ. TEBRİKLER. ARTIK MACERA EVİNDEN ÇIKABİLİRSİNİZ.

Acaba Ne Yazıyor?

SEVGİLİ ARKADAŞIM

ÖNÜMÜZDEKİ AYIN İLK CUMARTESİ GÜNÜ AİLECEK SİZİ ZİYARETE GELECEĞİZ. DAHA GÜVENLİ OLDUĞUNU DÜŞÜNDÜĞÜM DAĞ YOLUNU KULLANACAĞIZ. BÜYÜK MEŞE AĞACININ OLDUĞU YERDE BİZİ KARŞILAYABİLİRSİNİZ. SEVGİLERİMLE.

Satranç

Siyah oynar. 1 hamlede mat		
	Beyaz	Siyah
1		f6 #

Görseller

Anadolu Ajansı
s. 6 (alt), s. 15 (orta ve alt), s. 47

Bogdan Sokol & Shay Maman
s. 7

Dijitalimaj / Alamy
s. 24 (üst), s. 26, s. 28 (alt sağ), s. 29 (üst ve alt)

Getty Images Turkey
s. 4 (alt), s. 15 (üst), s. 27 (üst, orta sağ ve orta sol),
s. 28 (üst sol ve orta)

iStock.com
s. 12-13, s. 13 (üst), s. 14-15, s. 14 (üst, orta ve alt),
s. 27 (alt), s. 28 (üst sağ ve alt sol)

NASA
s. 22, s. 23 (üst ve alt), s. 25 (üst, orta ve alt)

SPL
s. 4 (üst)

Stellarium
s. 52, s. 53

Endemik Hayvanlar Kartları: Getty Images Turkey ve
Dijitalimaj / Alamy