



Satranç Oynuyoruz



Açılışlarda Yapılan Hatalar - 2

Temmuz sayımızda size oyun açılışlarında yapılan hamlelerin önemini anlatmıştık. Pek çok oyun, başlangıçta yapılan hatalı hamleler nedeniyle kaybedilir. Veziri oyuna erken sokmak ya da aynı taşla birkaç kez hamle yapmak oyunu kısa süre içinde kaybetmeye neden olabilir. Bu sayımızda da bu tür hatalı açılış örneklerine yer verdik.

Gustav Zeissl
Walter Von Walthoffen
Viyana, 1898
İspanyol Açılışı

1. e4 e5 2. Af3 Ac6 3. Fb5 f5
Genelde a6 hamlesi oynanır.
4. d4 fxe4 5. Axe5?! Beyaz
için daha iyi bir devam yolu
vardı: 5. Fxc6 bxc6 6. Axe5
Af6 7. Fg5 Kb8 8. Ac3

5. .. Axe5 6. dxe5 c6! 7. Fc4?!
Beyaz için iyi hesaplanmamış
bir hamle. 7. Fe2
oynanmalıydı. Siyah oyunun
devamında, d5 hamlesiyle
hem taşını geliştirecek hem

de c4 karesindeki fili tehdit
edecek. Siyah, satrançta
"tempo kazanmak" olarak
adlandırılan bir üstünlük elde
etti.

7. .. Va5+ 8. Ac3 Vxe5 9.
0-0 d5! 10. Fb3 File üç kez
savunma hamlesi yaptırıldı.

Açılış olarak adlandırılan
başlangıç hamleleri çok
değerlidir. Açılıшта amaç,
tüm taşları bir an önce oyuna
sürmektir.

10. .. Af6 11. Fe3 Fd6 Güçlü
bir hamle, h2 karesine mat
tehdidi yapıldı.

12. g3 Zorunlu bir savunma
hamlesi, böylece şahı koruyan
beyaz çaprazlar açıldı.

12. .. Fg4! Siyah taşların hem
şaha hem de vezire baskısı
dayanılmaz. 13. Vd2 Ff3! Şah
kanadındaki beyaz çaprazlar
kontrol altına alındı. Beyazın
hareket alanı kısıtlı taşları,
mat tehdidinde boyun eğdi.
Siyah için oyunu kazanmak
artık kolay.

14. Ff4 Vh5! 15. Ad1 15.
h4+- 15. .. Vh3 16. Ae3 Ag4!
17. Kfe1 Vxh2+ 18. Şf1 Vh1
#

James McConnell
Paul Morphy

New Orleans, 1850
Fransız Savunması

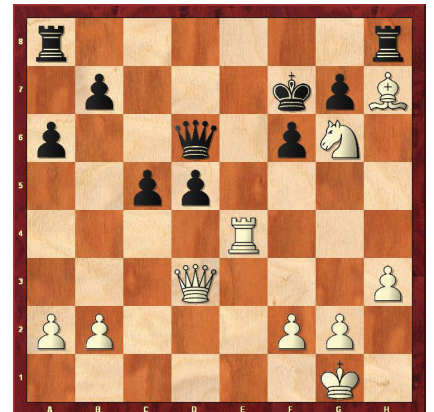
1. e4 e6 2. d4 d5 3. e5 c5 4.
c3 Ac6 5. f4 Vb6 6. Af3 Fd7
7. a3 Ah6 8. b4 cxd4 9. cxd4
Kc8 10. Fb2 Af5 11. Vd3?!
Fxb4!+ 12. axb4 Axb4! 13.
Vd2 Kc2! 14. Vd1 Ae3! Beyaz
veziri kaybetti. 0-1

Alexander Alekhine
Alexander Evenson
Kiev 1918, Viyana Oyunu

1. e4 e5 2. Ac3 Af6 3. Fc4
Fb4 4. f4 Fxc3 5. dxc3 Axe4
6. Fxf7!+ Şxf7 7. Vd5!+
Şe8 8. Vxe4 Ac6 9. fxe5 Ve7
10. Af3 d6 11. Fg5 Ve6 12.
0-0-0 dxe5? 13. Axe5!! h6 14.
Vxc6!!+ Siyah terk eder. 14..
Vxc6 Kd8 #

Bir Soru

Beyaz oynar iki hamlede mat
eder.



7k 2. 2. 5p5 Vx5d 2. Ke7
Çözüm:

Emine Sanlı