

# satranç oynuyoruz



## Alehin Savunması



Önceki sayılarımızda oyunlara dünya şampiyonlarından biri kabul edilen Aleksandr Alehin'i tanıtmıştık.

Bu sayımızda da usta oyuncunun eğlenceli ve yaratıcı çalışmalarına yer veriyoruz.

Usta oyuncunun siyahlarla uyguladığı savunması o kadar ünlü ki günümüzde bile büyük ustalar tarafından uygulanıyor. "Alehin Savunması" olarak adlandırılan bu savunmanın temelinde beyaz piyonları kışkırtmak vardır.

Siyahın amacı, beyazın ilerlemiş piyonlarının yarattığı zayıflıklardan yararlanmaktır. Beyazın amacıysa ilerlemiş olan piyonların yarattığı alan üstünlüğünü kullanmaktır. Bu üstünlük, taşlarla daha hızlı ve rahat hareket etmeyi sağlar. Siyah etkin olabilmek için beyazın oluşturduğu zayıf kareleri kullanmak zorundadır. Beyazın e4 hamlesinden sonra siyahın değişik bir devam yolu olan Af6 hamlesi genellikle 2.e5 Ad5 3.c4 Ab6 3. d4 hamlesiyle devam eder. Başlangıçta etkisiz bir savunma gibi görülebilir

ama devamında gelecek olan 3.. d6 ile beyazın merkezine saldırı başlar.

### Theodor Gruber - Ernst Gruenfeld, Viyana - 1923

1. e4 Af6 2. e5 Ad5 3. c4 Ab6 4. c5 Ad5 5. Ac3 Axc3 6. bxc3 d6 7. cxd6 exd6 8. Af3 Fe7 (dxe5) 9. Fc4 O-O 10. O-O Ac6 11. exd6 Fxd6 12. d4 Fg4 13. Fe2 Ke8 14. h3 Fh5 15. Ke1 Vd7 16. Fe3! Aa5 17. Ad2 Fxe2 18. Vxe2 c5 19. Vf3 cxd4 20. cxd4 Fb4 21. Ked1 Fxd2 22. Kxd2 Ac4 23. Kc2 Kac8 24. Kac1 b5 25. Kc3 f5 26. a4 a6 27. axb5 axb5 28. Kb1?? Ae5 29. Vg3 Kxc3 30. dxe5 Vd5 31. Vg5 Vxe5 32. Ke1 f4 0-1

1. Beyaz bu oyunu nasıl kazanır?



Alehin - Shishko, 1919

2. Beyaz oynar, 2 hamlede mat eder.



Alehin - Vasic, 1931

3. Beyaz oynar, 2 hamlede mat eder.



Alehin - Reshevsky, 1937

Çözüm: 1. 1.Kxf2! gxf2 2. Kxf5! Sxf5 3. g4+! Sxg4 4. Sg2 Terk, beyazın a5 piyonu vezir çıkar. 2. 1. Vxe6+! Fxe6 2. Fg6+ 3. 1. Vxe5 fxe5 2. Kf8# mat