

SATRANÇ OYNUYORUZ

İçeri Sızmanın Bir Yolu Olmalı!

Kazanmak için rakibinizin şato-suna saldırıya geçtiniz ama kapıda nöbet tutan biri var. İşte bu, satrancın en heyecan verici anıdır. Bazen bir fil, bazen at ya da kale o bölgeyi korumak için bekler. Böylece saldırınıza engel olurlar. İçeri sızmanın bir yolu olmalı! Ne yapmak gerekiyor sizce? Elbette nöbetçiyi oradan uzaklaştırmaya zorlamalısınız. Gerekirse oyundaki değerli bir taşı çekinmeden feda edip onu yok etmelisiniz. Satranç oyununda yapılan bu atağa saptırma denir. Bu, savunmada önemli bir karede görevli olan taşın yönünü değiştirmeye ya da etkisiz hale getirmeye yönelik bir taktik taktır.

Bir örnek verelim. Diyagramda hamle sırası beyazın. Konumuna bakalım ve düşünelim. Siyah at f6 karesinde şahı korumakla görevli olmasa Vxh7 mat var. Nasıl çözeriz?



1. Kxf6 (feda ve yok et) gXf6 yapıp kaleyi alırsa 2. Vxh7 Mat..

Kaleyi almaz 1... g6 oynayıp savunursa oyunda fazla taşımız var ve kazanç.

Aynı konuma biraz taş ekleyelim ve düşünelim.



Burada az önceki gibi beyaz kaleyle siyah f6 atını alamıyorduz; çünkü d7'deki at koruyor. O zaman ne yapalım? 1. Kxd7 (koruyucuyu yok et) diyenler en güzel yanıtı veriyorlar. Çünkü; 1. Kxd7 Kxd7 2. Kxf6 gxf6 3. Vxh7 mat ya da 1. Kxd7 Kxd7 2. Kxf6 g6 3. Axd7 beyaza güzel kazanç.

İskandinav Savunması

Şimdi de satranca yeni başlayanlar için saptırmaya örnek olabilecek kısa bir oyun öğrenelim.

1. e4 d5 2. exd5 Vxd5 3. d4 Ac6 4. Af3 Fg4 5. Fe2 Fxf3 (Siyahlar, atı yok ederek d4 piyonunu almayı planlıyor; doğru mu düşünüyorlar acaba?) 6. Fxf3 Vxd4?? Koruyucusu c6'daki siyah atı yok et! (Aşağıdaki diyagram) 7. Fxc6+ bxc6 8. Vxd4 artık beyaz vezir fazladır.

Şimdi çözümleri siz bulun!



Her iki konumda da beyaz oynar ve 3 hamlede mat eder.

1



2



Çözümler:
1: Kebl Vxe8 2. Vxf6+ Şg8 3. Vg7 mat
2: Vd4+ Vxd4 2. Ac7+ Şf8 3. Kxd8 mat

Emine Sanlı