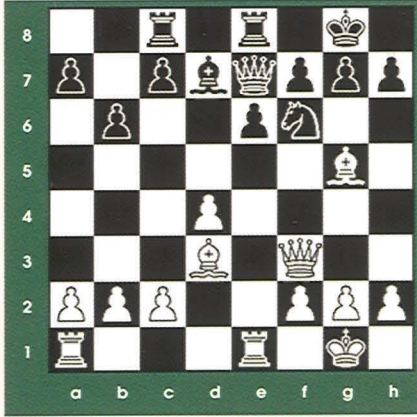


satranç oynuyunuz

İlginç konumlar ve sorularla bir kez daha karşınızdayız. Bu ayki sorularımız biraz daha zor. Bunları çözemerseniz üzülme ve açıklamaları dikkatle okuyarak kendinizi geliştirmeye çalışın. Tahtın Ardı adlı sorunun size çok önemli şeyler öğreteceği gibi eğlendireceğini de düşünüyoruz.

Şah Savunmasını Zayıflatmak

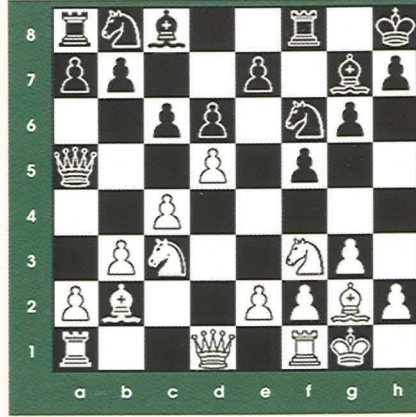
Şah önündeki piyonların savunmasını yararak sonuca gitme sorularından biriyle yine karşı karşıyayız. Alttaki konuma şu hamlelerden sonra gelinmiştir: 1. e4 e6 2. d4 d5 3. Ac3 dxe4 4. Axe4 Ad7 5. Af3 Agf6 6. Fd3 Fe7 7. O-O Axe4 8. Fxe4 Af6 9. Fd3 b6 10. Ae5 O-O 11. Ac6 Vd6 12. Vf3 Fd7 13. Axe7+ Vxe7 14. Fg5 Kac8 15. Kfe1 Kfe8 Bundan sonraki hamleler 16. Vh3 Vd6'dır. Doğru hamleleri bulmaya çalışın.



17. Fxf6 gxf6 Vezir'in korumasından çıkan At'a saldırı, çünkü h7'den mat var. 18. Vh6 f5? 19. Ke3 Vxd4 20. c3 Beyaz kazanır. Sonraki hamleler çok kolay, Siyah Vezir hamle yapmak zorunda c3 piyonu onu tehdit ediyor. Fil'i alsa da Beyaz Kg3'ten şah çeker, Şh8'e gider. Mat hamlesi ise Vg7 mat.

Savunmada Kalmak

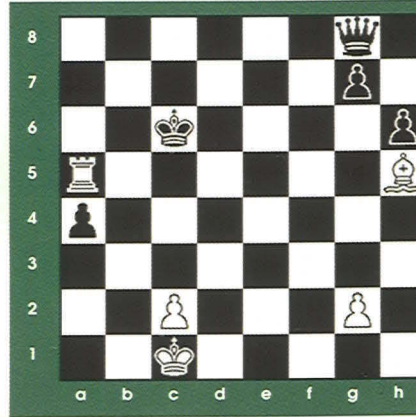
Her ne kadar kazanmak için saldırılar yapmak ve tehditlerde bulunmak gerekiyorsa da kimi zaman "savunma en iyi saldırdır". Alttaki konuma şu hamlelerden sonra ulaşılmıştır: 1. c4 f5 2. Af3 Af6 3. g3 g6 4. b3 Fg7 5. Fb2 O-O 6. Fg2 d6 7. d4 c6 8. O-O Şh8 9. d5 Va5 10. Ac3 Siyah burada saldırıya başlıyor ve 10. ...Axd5?



11. cxd5 Fxc3 12. Vd2 çünkü Fil açmazda 12. ...Vxd5 13. Vxc3+ e5 14. Axe5 Beyaz kazanır. Siyah savunmasını kaybetmiş ve Beyaz kendini savunurken saldırı konumuna geçmiştir.

Tahtın Ardı

Tahtayı dikkatle incelemenizi istiyoruz. Birazdan Beyaz'ın yapacağı harika hamlelere tanık olacaksınız.

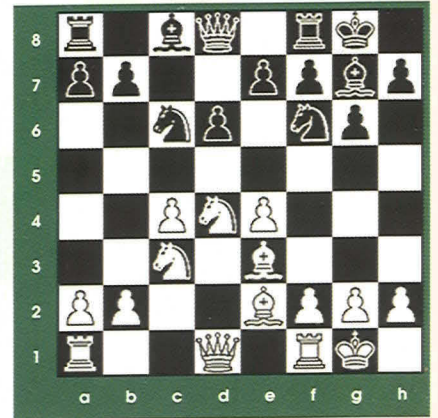


1. Ka8! Vezir'e doğru bir hamle. Çok kötü bir hamle gibi görünse de aslında Vezir iştah kaptan bu Kale'yi alamaz. Nedeni? Nedeni biraz sonra açıklanacak. Siyah 1. ...Va2! oynar ve piyonunu koruyarak onu ilerletme peşinde. 2. Kxa4! Ama Kale korkusuzca piyonu yer. Vezir onu yiyecek olursa h5'te duran Fil, Fe8 hamlesiyle şah çekip Vezir'i alacaktır. Aynı şekilde Vezir'in ilk hamlede

Kale'yi alamamasının nedeni de Fil Ff3'le şah çekip yine Vezir'i tuzağa düşürecek olmasıdır. 2. ...Vg8 3. Ka8 Kale yine şımarıkça Vezir'e kendisini sunmaktadır. Ama sonuç ilk hamledeki gibi belli olduğu için Vezir başka bir hamle yapar: 3. ...Vh7. Oysa durum burda daha acıklı bir hal alır. Çünkü bu kez Fil kendini Vezir'e sunmaktadır ki Vezir onu aldığı anda Kale, Ka6 hamlesiyle şah çekip Vezir'i alsın. İşte Şah'ın arkasının ne kadar önemli bir yer olduğunu gösteren bir problem.

Hangi Hamle

"İyi bir hamle gördüğünüzde durun ve düşünün. Bulduğunuzdan çok daha iyisi olabilir." Lasker Dünya Şampiyonu'nun bu sözü kulağınıza küpe olsun. Altaki konuma şu hamlelerden sonra gelinmiştir: 1. Af3 Af6 2. c4 g6 3. Ac3 Fg7 4. e4 d6 5. d4 O-O 6. Fe2 c5 7. O-O cxd4 8. Axd4 Ac6 9. Fe3 Hamleleri bulmaya çalışın.



9. ...Ag4 oynayarak d4'deki At'a ve At'ıyla e3'teki Fil'e saldırıda bulunur. 10. Fxg4 Fxg4 (11. Vxg4 oynarsa Axd4) Bu yüzden Beyaz başka bir yol seçiyor. Bunu tahmin edebilecek misiniz? 11. Axc6 Vd7 12. Axe7+ Şh8 13. f3 hamlesiyle Beyaz Fil'in tehdidini keser.

Özgür Tek