

Sınıfta Eğlence Var!

Okullar açılıyor... Arkadaşlarınızla yeniden buluşacaksınız ve hatta yeni arkadaşlar edineceksiniz. Okulda hem öğrenip hem de eğleneceksiniz.

Bu yazımızda sınıfta arkadaşlarınızla birlikte oynayabileceğiniz bazı oyun önerilerimiz var. İyi eğlenceler...

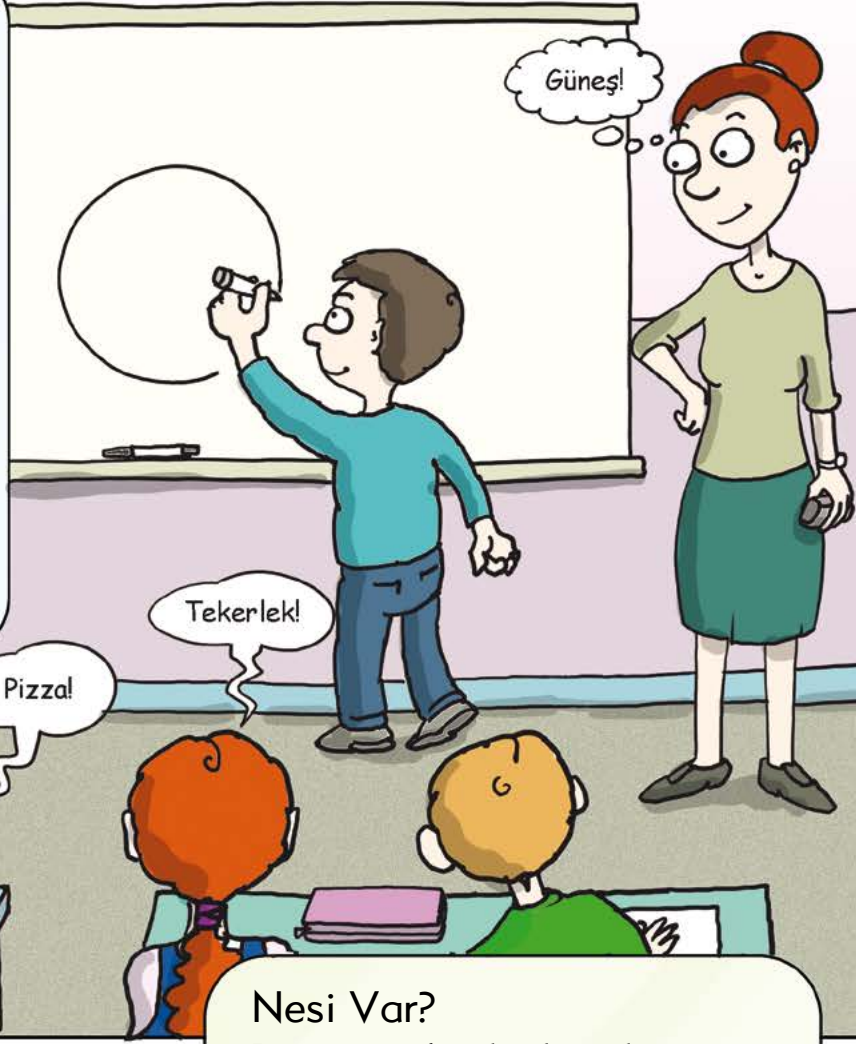


Kim Eksik?

Bir oyuncu ebe olarak seçilir. Ebe tahtanın önüne gelip sınıfa arkasını döner ve gözlerini kapatır. Ebeye fark ettirmeden sınıfın geri kalanından bir kişi seçilir. Bu kişi sessizce dışarı çıkar. Diğer oyuncular sınıfın içinde her zamanki yerlerine değil başka yerlere oturur. Sonra ebeye "Kim eksik?" diye sorulur. Ebe sınıfa yüzünü döner ve kimin eksik olduğunu bir dakika içinde bulmaya çalışır. Bulursa dışarıdaki oyuncu ebe olur. Bulamazsa tekrar o ebe olur. Oyun böyle devam eder.

Resimle Sözcük Anlatma

Bir oyuncu ebe olarak seçilir ve tahtanın önüne gelir. Öğretmen diğer oyuncuların duymayacağı şekilde ebe'nin kulağına bir sözcük söyler. Ebe bu sözcüğü diğer oyunculara anlatmak için hiç konuşmadan tahtaya bir ya da birkaç resim çizer. Diğer oyuncular bu resme ya da resimlere bakarak öğretmenin söylediği sözcüğü tahmin etmeye çalışır. Sözcüğü bulan oyuncu ebe olur. Kimse sözcüğü bulamazsa yeni bir ebe seçilir.



Nesi Var?

Bir oyuncu ebe olarak seçilir ve sınıftan çıkar. Sınıftan bir kişi belirlenir. Ebe içeri çağırılır. Ebe üç oyuncuya sırayla "Nesi var?" diye sorar. Oyuncular belirlenen kişinin adını söylemeden yanıtlar verirler. Ebe de bu yanıtlardan belirlenen kişiyi bulmaya çalışır. Belirlenen kişiyi hangi oyuncunun yanıtından sonra bulursa o oyuncu ebe olur. Üç yanıtın ardından ebe belirlenen kişinin kim olduğunu bulamazsa tekrar ebe olur. Bu durumda sınıftan yeni bir kişi belirlenir ve oyun devam eder.



Yüzük Oyunu

Uzun bir ipe bir yüzük geçirilip ipin iki ucu birbirine bağlanır. Oyuncular çember oluşturur ve ipi iki elleriyle birden tutar. Bir oyuncu ebe olarak seçilir ve çemberin ortasında durur. Ebe gözlerini kapatır. Bu sırada oyunculardan biri yüzüğü elinin içinde saklar. Ebe gözlerini açar. Oyuncular ebeye göstermeden yüzüğü elden ele geçirirler. Bu sırada "Yüzük yüzük nerdesin? Acaba hangi eldesin? Eğer bulamazsan ebesin ebesin." diye bir tekerleme söylerler. Ebe yüzüğün kimde olduğunu bulmaya çalışır. Bulursa yüzüğü saklayan oyuncu ebe olur. Bulamazsa oyun ebe değişmeden devam eder.



Hızlı Ol!

Oyuncular yan yana oturur. Oyuna hangi oyuncunun başlayacağına karar verilir. Bu oyuncu oyunu başlatır. Tüm oyuncular önce ellerini iki kez bacaklarına vurur, sonra iki kez el çırpır, sonra da iki kez parmaklarını şaklatır. İlk oyuncu parmaklarını şaklatırken önce kendi adını sonra da başka bir oyuncunun adını söyler. Sıra adı söylenen oyuncuya geçer. Oyun böyle devam eder. El hareketlerinde ya da adları söylemede yanlışlık yapan oyuncu oyundan çıkar. Oyuncu sayısı azaldıkça hareketler daha hızlı yapılır. Sona kalan oyuncu oyunu kazanır.

Esra, Ömer.



Bom

Oyuncular çember oluşturur. Oyuna hangi oyuncunun başlayacağına karar verilir. Bu oyuncu "bir" diyerek saymayı başlatır. Sonra yanındaki "iki", onun yanındaki "üç" diye devam eder. Beş, on, on beş gibi beşin katları olan sayıları söylemesi gereken oyuncular bu sayıları söylemeyip yerine "bom" der. "Bom" demeyi unutup sayı söyleyen, yanlış sayı söyleyen, yanlış sayıda "bom" diyen oyuncu oyundan çıkar. Sona kalan oyuncu oyunu kazanır. Bu oyun üçün ya da yedinin katlarında "bom" denilecek şekilde de oynanabilir.



Duyduğuma göre Antalya'ya gezmeye gidiyormuşsun. Orada ne yapacaksın?

Anneme atkı alacağım.



Gezginin Masalları

Oyuncular çember oluşturur. Oyuna hangi oyuncunun başlayacağına karar verilir. Bu oyuncu solundaki oyuncuya "Duyduğuma göre Antalya'ya gezmeye gidiyormuşsun. Orada ne yapacaksın?" diye sorar. Bu oyuncunun tüm sözcükleri Antalya'nın baş harfi olan "A"yla başlayan bir yanıt vermesi gerekir. Oyuncu yanıt verdikten sonra o da kendi solundaki oyuncuya aynı soruyu farklı bir harfle başlayan bir kent adı söyleyerek sorar. Oyun böyle sürer. Yanlış yanıt veren oyuncu oyundan çıkar. Sona kalan oyuncu oyunu kazanır.

Bu Ses Ne Sesi?

Bir oyuncu ebe olarak seçilir. Ebinin gözleri bağlanır. Sınıftaki diğer oyuncularından biri silgi, kalem, pinpon topu gibi bir nesneyi kullanarak ses çıkarır. Ebe seslerin hangi nesneden çıktığını bulmaya çalışır. Bulursa yeni bir ebe seçilir. Bulamazsa ebe değişmeden oyun devam eder.



Suzan Lema Gençer
Çizim: Bilgin Ersözlü