

Sınıfça Oynayalım



Hazırlayan

Seniha Rabia Özder

Kitapçığın sahibi

Çizen

Başak Taşkiran

Bu kitapçıkta sınıf arkadaşlarınız ve öğretmeninizle birlikte oynayabileceğiniz birbirinden eğlenceli oyunlar sizi bekliyor!

El Çırp, Deęiřtir

Ritmi giderek hızlanan bu oyunda çok dikkatli olun. Çünkü sıra her an size gelebilir!

Nasıl Oynanır?

1. Oyuncular bir çember oluşturur. Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
2. Oyuncu ellerini sağı, solu ya da yukarıyı işaret edecek biçimde çırpar. Solu işaret ettiyse oynama sırası soldaki oyuncuya, sağı işaret ettiyse sağdaki oyuncuya, yukarıyı gösterdiyse iki sağındaki oyuncuya geçer.
3. Hatalı el çırpan ya da zamanında el çırpmayan oyuncu çemberden ayrılır.
4. Oyunun ritmi giderek hızlanır. Sona kalan iki kiři oyunu kazanır.



Ejderha Kuyruęu

Ejderhanın başı avcı, kuyruęu ise en savunmasız yer. Bakalım hangi ejderha ayakta kalacak?



Nasıl Oynanır?

1. Sınıf beşer kişilik takımlara ayrılır. Her takımda üyeler en öndeki kişinin arkasına dizilip önündekinin omuzlarını tutarak bir ejderha oluşturur.
2. Öğretmenin komutuyla ejderhalar hareket etmeye başlar.
3. Ejderhanın başı olan en öndeki oyuncular diğer takımların kuyruęuna dokunmaya çalışır.
4. Kuyruęu yakalanan ejderhanın en arkadaki üyesi oyundan çıkar.
5. Hiç kuyruęu kalmayan takım oyunu kaybeder.

Kâğıdı Sakın Düşürme!

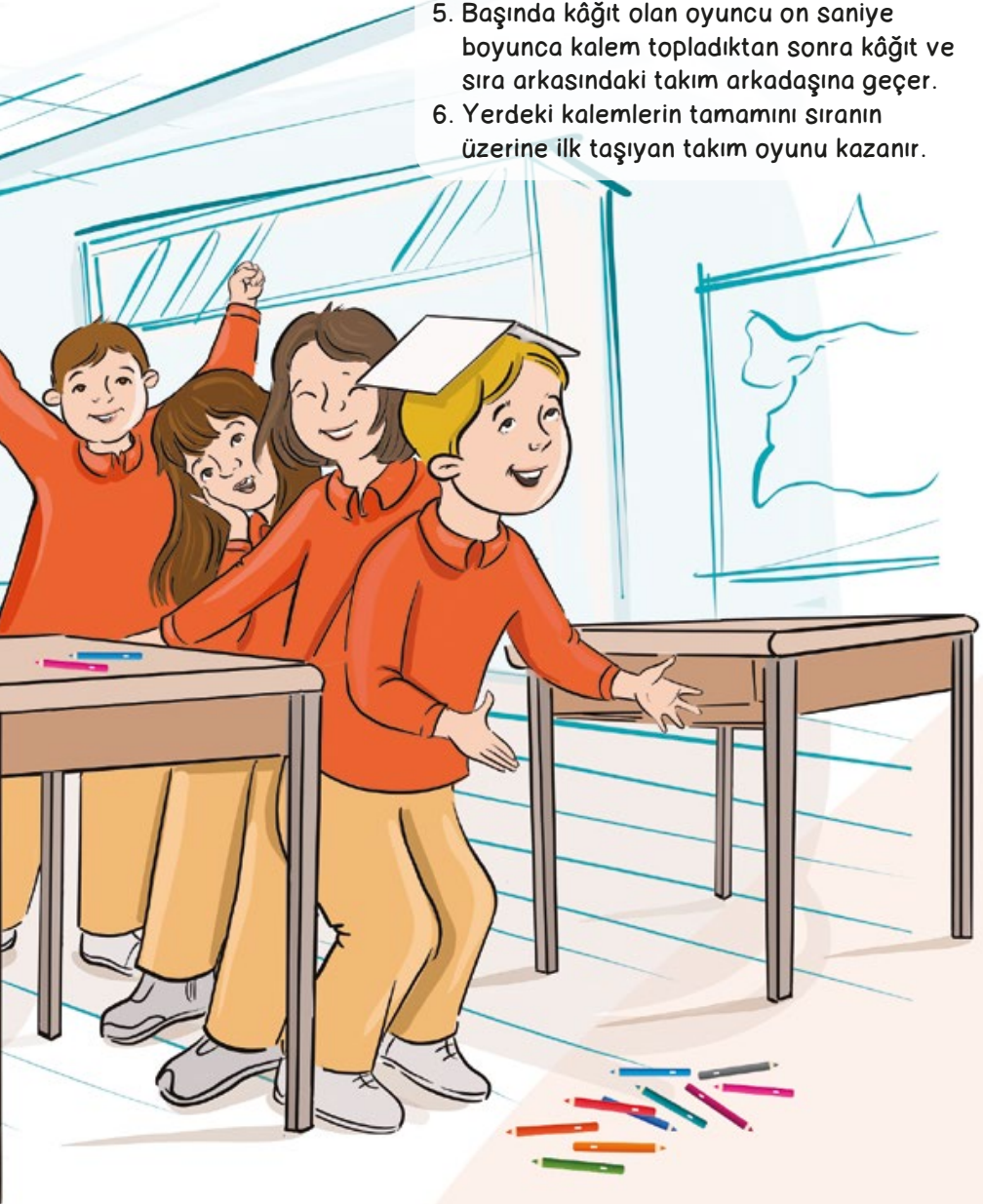
Hemen bir A4 kâğıdı kapın, dengenizi ayarlayın ve yarışa başlayın. Acaba hangi takım daha fazla kalem toplayacak?



Nasıl Oynanır?

1. Sınıf iki takıma ayrılır. Tek sıra hâlinde dizilen takımların önüne birer sıra konur.
2. Sıraların yanına eşit sayıda kalem yerleştirilir.
3. İki takıma da birer A4 kâğıt verilir. Kâğıtlar uzun kenarlarından ikiye katlanır ve geri açılır. Ardından takımların en önündeki oyuncuların başının üzerine konur.

4. Oyuncular kâğıdı düşürmeden yerdeki kalemleri teker teker alıp sıranın üzerine koymaya çalışır. Kâğıdı düşen sırasını devreder.
5. Başında kâğıt olan oyuncu on saniye boyunca kalem topladıktan sonra kâğıt ve sıra arkasındaki takım arkadaşına geçer.
6. Yerdeki kalemlerin tamamını sıranın üzerine ilk taşıyan takım oyunu kazanır.



Pipetleri Taşı

Bir pipeti burnunuzun ve dudığınızın arasında taşıyabilir misiniz? Kıyasıya bir yarışa hazır olun!

Nasıl Oynanır?

1. Sınıf iki takıma ayrılır ve takımlar tek sıra hâlinde dizilir.
2. Her iki takıma da bolca pipet verilir.
3. Uzak bir noktaya iki sıra yerleştirilir ve üzerlerine yaklaşık beşte biri suyla dolu iki şişe konur.
4. Oyuncular burunları ve dudakları arasında pipeti hızla taşıyarak şişenin içine koyar. Ardından yeni bir pipet alır ve sıranın arkasına geçerler.
5. İki dakika sonunda şişesinde en çok pipet biriken takım oyunu kazanır.



Ters Komut Ustası

Bu oyunda duyduğunuzu değil gördüğünüzü yapmanız gerektiği için biraz kafanız karışabilir. Tüm dikkatinizi toplayın ve oyuna başlayın.



Nasıl Oynanır?

1. Sınıftan bir kişi seçilir ve tüm arkadaşlarının görebileceği bir yere geçer.
2. Seçilen kişi bir hareket yapar. Örneğin parmaklarını şıklatır.
3. Aynı anda sınıfa farklı bir komut verir. Örneğin "Zıpla!" der.
4. Sesli komutu yerine getirmeyip arkadaşının hareketini tekrar eden öğrenciler oyunda kalır. Diğerleri elenir. En son kalan kişi oyunu kazanır.

Top Tüneli

Yerde yuvarlanan top için tünel oluşturmanız gerekiyor ama yalnız başınıza değil tüm takım olarak!



Nasıl Oynanır?

1. Sınıf üç takıma ayrılır ve oyuncular tek sıra hâlinde dizilir.
2. Her takımdan bir top yuvarlayıcı belirlenir.
3. Top yuvarlayıcı takımından biraz uzağa gider. Takıma sırtını döner ve topu bacaklarının arasından geriye doğru yuvarlar.

4. Bu oyunun amacı, topun takımdakilerin bacaklarını açarak oluşturduğu tünelin içinden geçip dışarı çıkması. Bunun için oyuncular gerektiğinde sırayı bozmadan sağa sola hareket edebilir.
5. En arkadaki oyuncu topu alır ve top yuvarlayıcının yerine geçer. Oyun bu şekilde devam eder.
6. Öğretmen süre tutar. Üç turu en hızlı tamamlayan takım oyunu kazanır.



Dikkat!
Topa el ya da ayakla müdahale edilirse ya da tünel koparsa tura yeniden başlanır.

Senfoni Elllerinde!

Müzik dinlemek çok keyifli. Peki dinlediğiniz ritme ayak uyduran ellere



ne demeli? Karekoddaki videoyu sınıftaki etkileşimli tahta ya da projeksiyonla açın ve hep birlikte ritme kulak verin.

Nasıl Oynanır?

Müzik başlayınca tahtada görülen çizgiler işaret parmağıyla havada takip edilir.

Kim Taşıracak?

Bu bardakların hepsi aynı görünüyor ama iki tanesi birazdan taşacak. Acaba kimler taşıracak?

Nasıl Oynanır?

1. Oyuncuların göremeyeceği şekilde on altı küçük şeffaf bardağın on dördüne su doldurulur.
2. Kalan iki bardağa beyaz sirke konur ve bardaklar rastgele dizilir.
3. Her oyuncu sırası geldiğinde bir bardağa bir çay kaşığı karbonat ekler. Beyaz sirkeli bardakları bulan iki kişi oyunu kazanır.

Çevir Çevirebilirsen

Bir brandanın üzerinde hareket etmeden durmak kolay. Peki ya dışına basmadan brandayı ters çevirmek? İşte asıl mücadele burada başlıyor.

Branda yerine yere serilebilecek herhangi bir örtü, çarşaf ya da battaniye kullanabilirsiniz.

Nasıl Oynanır?

1. Sınıf iki gruba ayrılır. İlk grup brandayı yere sererek üzerine çıkar.
2. Oyuncular brandanın dışına basmadan onu ters çevirmeye çalışır.
3. Dışına basan olursa oyun baştan başlar.
4. Brandayı en hızlı çeviren grup oyunu kazanır.



Nesi Var?

Aranızdan seçilen arkadaşınızın kim olduğunu doğru ipuçlarıyla bulmak ister misiniz? Bakalım hangi özellik onu ele verecek?

Nasıl Oynanır?

1. Sınıftan seçilen bir kişi tahtaya çıkar ve yüzünü tahtaya döner.
2. Bu sırada sınıftan başka bir kişi daha sessizce seçilir.
3. Tahtadaki kişi sınıfa "Nesi var?" diye sorar.



4. Sınıftakiler söz alarak birer ipucu vermeye başlar.
5. 10 ipucundan sonra tahtadaki kişiye üç tahmin hakkı verilir. Tahminlerinden biri doğru çıkarsa oyunu kazanır.

Kıvrıkcık saçları
var.

Oyunu
zorlaştırmak için
kişi belirlemek
yerine sınıftan
bir nesne de
seçebilirsiniz.

Matematikle Yerden Yüksek

Doğru düşünün, hızlı davranın ve yerden yükseğe ulaşın. Aman dikkat: Yavaş kalırsanız rakip takımdekiler sizi yakalayabilir.

Nasıl Oynanır?

1. Sınıf, bahçede "Tekler" ve "Çiftler" olmak üzere iki takıma ayrılır.
2. Öğretmen takımların ortasında durur ve bir matematik işlemi sorar. Örneğin: $7+6$, $144 \div 2$, 9×11 ...
3. Sonuç tekse Tekler takımındakiler hızlıca yerden yüksek bir yere çıkmaya çalışır. Çiftler takımındakiler ise onları yüksek bir yere çıkmadan önce yakalamaya çalışır.
4. Yakalanan oyuncu elenir. Oyun yeni işlemlerle devam eder.
5. En az oyuncu kaybeden takım oyunu kazanır.



Doğum Günü Sırası

Herkesin doğum günü bir ipucu. Süre dolmadan doğru sırayı oluşturabilir misiniz?

Nasıl Oynanır?

1. Sınıf iki takıma ayrılır.
2. Takımlar kendi içlerinde doğum tarihlerine göre dizilmeye çalışır. Takımda ilk doğan kişi sıranın başına, son doğan ise sonuna geçer.
3. Belirlenen süre dolduğunda sıralamalar kontrol edilir. Her hatalı yerleşim için takıma eksi puan yazılır. En az eksi puan alan takım oyunu kazanır.



Ben 21 Temmuz
2016'da doğdum.

Boy uzunluğuna
veya isme göre
alfabetik sırayla
dizilmek gibi farklı
yöntemler belirlenerek
oyun devam
ettirilebilir.



Bu kitapçıktaki hangi oyunları oynadınız?

.....

.....

.....

.....

.....

Oynadığınız oyunlardan en çok hangisinde zorlandınız?

.....

En çok hangi oyunda rekabet hissettiniz?

.....

Sınıfça oynayacağınız bir oyun tasarlasaydınız bu nasıl bir oyun olurdu?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Bilim Çocuk dergisi, Şubat 2026 sayısının ekidir.