
Bilim Çocuk
Benim Müze Maceram
Her müze yeni keşiflere açılan bir kapı olabilir. Bu kitapçık, o kapıdan girerken size eşlik edecek ve gezinizi daha eğlenceli hâle getirecek. O zaman kitapçığınız, kaleminiz ve dergi ekindeki çıkartmalarınız hazırsa maceraya başlayın.
MÜZE
Kitapçığın sahibi
.....
Hazırlayan
Seniha Rabia Özder
Çizen
Pervin Özcan

Müzeye Gitmeden Önce

Birçok farklı türde müze bulunur. Hatta bazı müzeler sanal ortamda bile gezilebilir. Ama iyi bir keşif her zaman güzel bir hazırlıkla başlar. Gideceğiniz müze hakkında önceden biraz bilgi edinmek ve içeride neler olduğunu bilmek işinizi kolaylaştırır. Araştırmanızı yapın ve planınızı oluşturun.

Bugünün tarihi ve gezi planım:

.....

.....

Bu müzede en çok merak ettiğim şey:

.....

Görmek istediğim üç şey:

.....

.....

.....

Yanıma alacaklarım:

.....

.....

.....



ÇIKARTMA ZAMANI

Hazırlıklarınızı tamamladığınızda çıkartmalardaki "Hazırım!" rozetini bu sayfaya yapıştırabilirsiniz.

Müze Rotası Oluşturun

Müzenin haritasını edinmeye çalışın. Haritayı inceleyin ve özellikle görmek istediğiniz üç durağı seçin.

Duraklarım:

.....

.....

.....



ÇIKARTMA ZAMANI

1, 2 ve 3 numaralı rota çıkartmalarını haritadaki duraklara yapıştırın.

Müzenin haritasını ya da rotanızı buraya basitçe çizin.

Müzede Nelere Dikkat Ederiz?

Müze kuralları eserleri korur, herkesin rahatça ve güvenli biçimde gezmesini sağlar. Farklı müzelerin farklı kuralları olabilir. Siz de bu sayfanın sonuna ziyaret edeceğiniz müzenin kurallarını yazın.

Ellerim dikkatli

Bir nesneye dokunmadan önce buna izin verilip verilmediğini kontrol ederim.





Sesim uygun düzeyde

Başkalarının da eserleri dikkatle inceleyebilmesi için yüksek sesle konuşmam ya da bağırmam.

Fotoğraf çekebilir miyim?

Fotoğraf çekmenin ya da flaş kullanmanın serbest olup olmadığını kontrol ederim.





Yavaş ve dikkatliyim

Koşmam; eserlerin, vitrinlerin ve diğer ziyaretçilerin yanında dikkatli hareket ederim.

.....

.....

.....

1 Dakikalık Dedektiflik

Bir nesne, eser ya da sergi seçin. Yaklaşık bir dakika boyunca yalnızca ona bakın. Sonra aşağıdaki bölümleri doldurun.



Görüyorum

Neleri fark ettiniz? Renk, biçim, malzeme...

.....

.....

.....



Düşünüyorum

Ne işe yarıyor olabilir?

.....

.....

.....

ÇIKARTMA ZAMANI

Bu nesne sizi şaşırttıysa "Çok ilginç!", düşündürdüyse "Hmm..." çıkartmasını yapıştırın.

Merak ediyorum

Onun hakkında sormak istediğiniz bir soru yazın.

.....

.....

.....



Şekil ve Desen Avı

Müzelerin duvar süslemeleri, resim çerçeveleri, zemin döşemeleri ya da vitrinleri çeşit çeşit ayrıntılarla doludur. Bakalım bugün kaç farklı şekil ve desen bulacaksınız?



- ☐ Kare
- ☐ Üçgen
- ☐ Daire
- ☐ Dikdörtgen
- ☐ Altıgen
- ☐ Kemer
- ☐ Nokta
- ☐ Dalga
- ☐ Zikzak
- ☐ Mozaik benzeri desen

Size en ilginç gelen deseni buraya çizin.

En ... Hangisi?



Müzedeki nesneleri birbirleriyle karşılaştırma zamanı. Bu nesnelerin "en"lerini seçip aşağıya yazın.





En eski:

.....

En küçük:

.....

En büyük:

.....



En pürüzlü:

.....



En parlak:

.....

En ilginç:

.....



En sevimli:

.....



Hayvanların İzini Sürün



Müzede bir hayvanın fosilini, resmini, heykelini ya da figürünün kullanıldığı bir süslemeyi görebilirsiniz. Beş farklı hayvan bulmaya çalışın.



1. .....

2. .....

3. .....

4. .....

5. .....





Bulduğunuz hayvanlardan birinin hareketini ya da duruşunu buraya çizin.



Ayrıntıyı Yakalayın

Bir nesnenin tamamına bakmak yerine sadece bir ayrıntısını seçin. Bu ayrıntı nesnenin deseni, çatlağı, düğmesi, gözü, tekerleği, yaprağı, yazısı ya da kenar süsü olabilir.

Seçtiğiniz ayrıntıyı buraya çizin.



Yanınızdaki kişiden bu çizimin hangi nesnede bulunduğunu tahmin etmesini isteyin.



ÇIKARTMA ZAMANI

Yanınızdaki kişinin tahmini doğruysa "Keskin göz" çıkartmasını yapıştırın.

Bir Nesnenin Macerası

Müzeden bir nesne seçin ve onu bir hikâyenin kahramanı gibi düşünüp aşağıdaki bölümleri doldurun.





Seçtiğim nesne:

.....

Kahramanımın adı:

.....

Bu nesne müzedeki yerinden ayrılabilseydi ilk nereye giderdi?

.....

Karşısına kim ya da ne çıkardı?

.....

Nasıl bir macera yaşardı?

.....

.....

.....

.....

Hikâyenin sonunda müzeye geri döner miydi?

.....

Duyularımla Müze

ÇIKARTMA ZAMANI

Göz, kulak, el ve burun çıkartmalarını tamamladığınız görevlerin yanına yapıştırın.

Müzede gezerken görme duyumuz ön plandadır ama diğer duyularımızla da pek çok şey fark edebiliriz. İzin verilen alanlarda müzenin kurallarına uyarak duyularınızla çevrenizdeki ayrıntıları fark etmeye çalışın. Ardından aşağıdaki bölümleri doldurun.



Bulduğum çok renkli nesne:

.....

.....



Duyduğum ilginç ses:

.....

.....

Dokunduğum pürüzlü yüzey:

.....

.....





Fark ettiğim koku:

.....

.....

Ayna mı, Pencere mi?

ÇIKARTMA ZAMANI

Seçtiğiniz nesnelerin yanına "Ayna" ve "Pencere" çıkartmalarını yapıştırın.

Nesneler size kendinizden bir şeyler hatırlatabilir ya da hiç bilmediğiniz bir zamana, yere veya düşünceye pencere aralayabilir. Müzede sizden bir şeyler yansıttığını düşündüğünüz bir nesneyi "Ayna nesne", sizi farklı dünyalara götürdüğünü düşündüğünüz bir nesneyi de "Pencere nesne" olarak seçin.

Ayna nesnem:

.....

Bana neleri hatırlattı?

.....

.....

.....





Pencere nesnem:

.....

Beni nerelere götürdü?

.....

.....

.....

Müzede Keşif Listesi

Müzelerde farklı özelliklere sahip birçok nesne bulabilirsiniz. Aşağıda bunlardan bazılarını sizin için listeledik. Bulabildiklerinize tik atmayı unutmayın.

- ☐ Bir hayvan ya da hayvan izi
- ☐ Üzerinde yazı bulunan bir nesne
- ☐ Daire biçiminde bir nesne
- ☐ Sizi gülümseten bir nesne
- ☐ Bir makine, araç ya da hareketli düzenek
- ☐ Bir insan figürü

Listede olmayan ama çok ilginç bulduğunuz bir nesne:

.....



Benim Mini Müzem

Pek çoğunuzun sevdiği, ilgilendiği ya da biriktirmekten hoşlandığı birçok şey vardır. Hatta kiminizin koleksiyonları bile olabilir. Bunları odanızda uygun bir köşede sergilemek üzere kendi minik müzenizi kurmak ister misiniz?

Müzemde sergileyeceklerim:

.....

Müzemin adı:

.....

Müzemin sloganı:

.....

Müzemin ziyaretçileri:

.....

Müzemi gezenler için tasarladığım anı bileti:

Müzeden Bir Kartpostal



Gezinin sonunda ziyaret ettiğiniz müzeye göndermek için bir kartpostal hazırlayabilirsiniz. Kartpostalın ön yüzüne müzeden aklınızda kalan bir görüntüyü resmedin. Arka yüzüne ise duygu ve düşüncelerinizi yazabilir, size uygun çıkartmalarla süsleyebilirsiniz.









Müzede hissettiklerim:

- ☐ Mutlu
- ☐ Sakin
- ☐ Yorulmuş
- ☐ Heyecanlı
- ☐ Meraklı
- ☐ Sıkılmış

Merhaba,

Benim adım ..... Bugün .....

..... Müzesini gezdim. En çok .....

..... ilgimi çekti. Bu ziyaretimde kendimi .....

..... hissettim. Tekrar gelirsem mutlaka görmek ya da yapmak

istediğim şey ..... Keşke bu müzede

..... de/da olsaydı.

Bilim Çocuk dergisi, Kasım 2026 sayısının ekidir.

Bilim Çocuk

1

2

Keskin göz



MÜZE KÂŞİFİ



Çok ilginç!

3

Bunu merak ettim





İyi gözlem

Hmm...

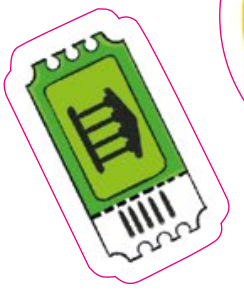


Hazırım!



SÜPER SORU







Mutlu



Heyecanlı



Sakin



Meraklı



Yorulmuş



Sıkılmış

Bilim Çocuk dergisi, Kasım 2026 sayısının ekidir.

Seniha Rabia Özder
Çizim: Pervin Özcan